SoftBank Creative

ISBN978-4-7973-5692-2

C0076 ¥1800E

9784797356922

1920076018008

定価 本体1,800円 +税

Hexyz Force

エクシズ・フォルス

パーフェクトガイド

ゲーマガ BOOKS

エクシズ・フォルス パーフェクトガイド

SoftBank Creative

Hexyz Force Perfect Guide

エクシズ・フォルス パーフェクトガイド



SoftBank Creative ゲーマガ

milesplus 編

SoftBank Creative

Hexyz Force
エクシズ・フォルス
パーフェクトガイド

ゲーマガ BOOKS
エクシズ・フォルス パーフェクトガイド
SoftBank Creative



Hexyz Force Perfect Guide
エクシズ・フォルス パーフェクトガイド

SoftBank Creative ゲーマガ

milesplus 編

Hexyz Force

Perfect Guide

エクシズ・フォルス　パーフェクトガイド



Hexyz Force
Perfect Guide
エクシズ・フォルス　パーフェクトガイド

CONTENTS



System システム 1章

ゲームの基礎知識

本作をプレイするうえで必要となる、シナリオ、仲間、そしてゲームの進行パターンについて解説。ゲームをスムーズに遊べるよう、まずはここで紹介している基礎知識を覚えておこう。

2人の視点から光と闇の世界を巡る

『エクシズ・フォルス』のストーリーは、巫女セシリアと、騎士レーヴァントの2人の視点で展開し、崩壊に瀕した世界を救うための冒険へと出発する内容となっている。両者は光と闇に分断された異なる世界からのスタートとなるが、シナリオが進行していくとお互いの世界を行き来できるようになり、時には合流して協力することもある。また、シナリオ中でのプレイヤーの行動によって、最後の展開が変化するマルチシナリオとなっているのも大きな特徴だ。



結果として「世界を救う冒険」になるのだが、セシリアとレーヴァントが旅に出るきっかけはまったく別物。途中で加わる仲間たちも、使命や正義感、人捜しといったそれぞれの事情を抱えている。

冒険を共にする仲間たち

セシリア編とレーヴァント編では、ストーリーだけでなく仲間になるキャラクターも異なっている。それぞれ4人のキャラクターが基本メンバーとなっているが、シナリオ終盤ではセシリアとレーヴァントが合流してお互いの仲間を自由に入れ替えることが可能になる。なお、それぞれのキャラクターの特性は（P.009）を参照。



「スポット参戦」という形で一時的に仲間になるキャラクターもいる。

◆主人公別の基本メンバー


セシリア
セシリア編での主人公


ラフィルト
セシリア編での仲間
参加タイミング：序盤


ルフィーナ
セシリア編での仲間
参加タイミング：中盤


イグニス
セシリア編での仲間
参加タイミング：中盤


レーヴァント
レーヴァント編での主人公


イレーネ
レーヴァント編での仲間
参加タイミング：序盤


グリーク
レーヴァント編での仲間
参加タイミング：序盤


シエル
レーヴァント編での仲間
参加タイミング：中盤

シナリオの流れ

シナリオは世界各地につながっている導きの間を起点としており、そこを経由して各マップへと移動して物語が進むといった流れになっている。セシリア編はシナリオ（フェイズ）の節目ごとにこの導きの間を訪れて新しいワープポイントを解放し、レーヴァント編はそれに便乗する形で新マップへと移動していく。



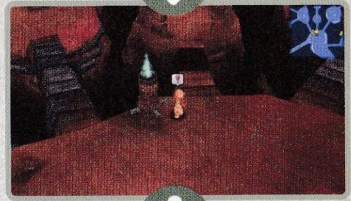
2つの世界をつないでいるのも、この導きの間のワープだ。

◆ゲームの進行パターン例（セシリア編）



❶フェイズスタート

会話イベントで最初にそのフェイズでの目的地や行動内容が語られる。フェイズスタート直後にイベントが始まることもあれば、マップを移動することでイベントが発生するといった場合もある。



❷マップ探索

砂漠や遺跡、洞窟などのマップを探索して目的地へと向かう。フェイズによっては複数のマップを抜ける必要があるほか、別のイベントで再び同じマップの別の場所がフェイズの目的地になることもある。



❸イベントバトル

ほとんどのマップではボスとの戦闘が発生する。イベントバトルは特定の場所で発生するほか、マップ移動で強制的に始まるものもある。また、同一フェイズでイベントバトルが複数回発生することも。



❹次のフェイズへ

フェイズの終わりには断罪の塔のマップを抜けて導きの間へと向かう。ワープの手前にはフェイズの締めとなるボスとの戦闘が発生し、この戦いに勝利することで次のフェイズへと移行するのだ。

フォルス

万物の源・フォルスは、HPの回復やアイテムの発見、さらにはマップギミックの起動など、さまざまな役目を持っている。ここではフォルスを使って何ができるのかを解説する。

フォルスのパワーを自在に操る

フォルスとは世界に溢れるエネルギーのようなものであり、プレイヤーはこれを用いてHPの回復や神器成長(P.012)などを行なう。フォルスはエネミーを倒すことでポイントとして蓄積され、メニュー画面の右下にある「FP（フォルスポイント）」でその数値を確認できる。FPはコマンドの「合成・生成」を行なう際に消費するが、逆に「FP抽出」で不要なアイテムからフォルスを得ることも可能だ。ゲームの進行に欠かせないため、残量は常に確認すること。



シナリオの進行に直結したギミックを動かす際にも、ある程度のFPが要求されるが、消費量はそれほど多くないため行き詰まることはない。ただし、隠し要素が絡むギミックは莫大なFPが必要となる。

フォルスの入手方法

フォルスの入手は「エネミーを倒して獲得」と「所持アイテムから抽出」の2つの方法がある。序盤ではエネミーを倒してFPを得ることが基本となるが、所持アイテムに余裕ができる中盤以降は、FP抽出でフォルスをためるといった手法もとれるようになる。なお、FPの最大所持量は99999で、それ以上は獲得できない。


アイテムの少ない序盤では、FPよりも霊器の方が貴重。FP抽出は最後の手段と考えておこう。

エネミーを倒す

エネミーを倒すことで得られるFPは、LVが高いほど量が多い。これは経験値にも共通している。また、イベントバトルで出現するボスは、周囲にいるものよりも多くのFPを持っている。効率良く稼ぎたいのであれば、強いエネミーを倒すといいだろう。


フォルスサイトの近くで戦闘を繰り返せば、回復面での心配もなく安全に経験値とFPを稼ぐことが可能。

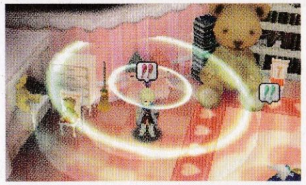
アイテムから抽出

霊器(P.008)やアイテムを消費して、FPを得ることができる。耐久値が0になり使用不能となった霊器を「FP抽出」で処分することも可能だが、耐久値が減少するほど、抽出できる量も低下する。霊器の利用価値と得られるFPの量を考えて抽出しよう。


主力の神器（武器）と比べて明らかに性能が劣り、使う予定のない霊器はどんどん処分しても構わない。

フォルススキャンで周囲をサーチ

フェイズ1で無限の回廊に到達すると、周囲を調べる「フォルススキャン」が使えるようになる。これはマップに隠されたギミックやアイテムなどが発見できるというものだ。何の変哲もない場所でも反応するものがあるため、マップを探索するときはこまめに使うようにしたい。また、ギミックのなかにはフォルススキャンを使わないと機能しないものもある。マップで行き詰まったときは、周囲に何か反応するものがないか調べてみよう。ちなみに、フォルススキャンの効果範囲は画面に映っているエリアまで有効。なお、フォルススキャンはFPを消費しないため、何度でも使用することが可能だ。


フォルススキャンに反応すると、効果音と共に該当する場所と、頭上に「？」または「！！」が出現する。


フォルススキャンを使うことで新たに宝箱が出現することもある。見落としやすいので注意しよう。

フォルス注入でギミックを起動

マップ上のギミックにはFPを注入して起動させるものがある。これらの多くは、まずフォルススキャンでギミックを発見し、それにフォルスを注入して動かすといった手順が必要だ。

また、宝箱を開ける際にもFPを注入するかどうかの選択肢が表示されることがある。FPを注入せずに開けることも可能だが、その場合は宝箱がミミックとして襲いかかってくるだけでなく、入手できるアイテムのグレードも低くなってしまう。宝箱の解錠に必要なFPは30～50と、ごくわずかな量なので、このような宝箱を発見した際は迷わずFPを注入しよう。


「理術のオーブ」は、一定のFPを注入するとランダムでアイテムが入手できるという変わったギミック。



強引に開けるメリットはひとつもない。ここは素直にFPを注入して、安全かつ確実にアイテムを入手だ。



おしえてフィリア ●FPが足りなくていよいよヤバイぜ！



フォルスの結晶から抽出しちゃいましょ～

マップの奥地でFPも尽き、パーティも壊滅寸前……。それは大変ねぇ、同情しちゃうわ。でもまだ諦めないで。所持品の中に「スターダスト」や「エナジーミスト」が1つくらい残ってないかしら？　フォルスが凝縮されてできた結晶だから、すっごい量のFPが抽出できるわよ。高性能な装備品の材料にも使えるんだけど、背に腹は変えられないでしょ～。あとラル！　FPの管理もアナタの仕事よ！



HP回復だけなら、「スターダスト」を1～2個消費すれば十分だ。装備品の材料としても利用できるため無駄な抽出は避けたい。

神器と霊器

神々が創った神器（ラグナファクト）と、それを人が模して作った霊器（フォルスファクト）。本作では防具も霊器に分類されているが、ここでは「武器」としての神器と霊器について解説する。

神器と霊器の違いについて

神器と霊器の大きな違いは、「耐久値」と「成長」の2点だ。神器はRP（ラグナポイント）を消費するのに対して、霊器は使用するたびに耐久値が減少していく。耐久値が0になった霊器は使えなくなるが、神器はRPさえ回復すれば何度でも使用可能だ。しかし、FPで成長 （P.012） させないとスキルを覚えない神器に比べ、霊器は最初から複数のスキルを備えているといった利点もある。じっくり使っていく神器と、使い切りの霊器と認識しておけばいい。



入手できる数に限りがあるため、戦闘で常時霊器を使うのは経済的とはいえない。神器による攻撃をメインとして、強敵が出現するイベントバトルの切り札で霊器を用いるようにしたい。

種類と装備者との相性

神器や霊器はキャラクターごとに相性が決まっている。これはセシリアなら杖、レーヴァントなら剣といった具合で、それぞれのキャラクターの初期装備に準じたタイプとなっているのだ。装備者との相性は3段階で表されており、「Normal」＜「Good」＜「Great」の順で相性が良いことを意味している。相性の良し悪しは、使用できるスキル （P.012） の種類や、効果に影響を与えるため、神器、霊器を問わず相性の良いキャラクターに装備させておこう。



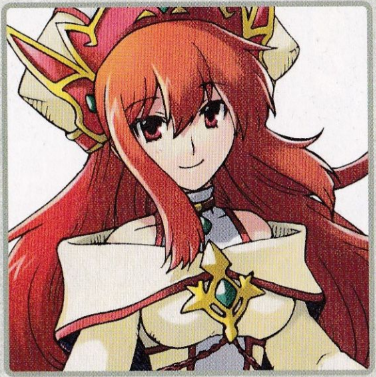
装備をさせるときは、画面右側に表示される相性に注目。霊器の場合、相性が良いとほかのキャラクターよりも多くのスキルが使用できるため、必ず確認しておきたいポイントだ。

◆神器＆霊器の種類

種類	特徴	種類	特徴	種類	特徴
剣	横列への攻撃を得意とする	杖	回復と支援を得意とする	鎌	状態異常や即死効果を持つ
大剣	範囲、全体攻撃を得意とする	弓	隊列に影響されない射程が魅力	機械	全スキルが理術扱いの特殊な神器
細剣	縦列への攻撃を得意とする	爪	複数回攻撃を得意とする	書	封禁を解くことでスキルが増える
短剣	回復もこなす万能武器	斧	高い攻撃力が特徴	宝珠	回復に特化した性能を持つ
槍	横列、縦列、範囲攻撃が可能	槌	横列、範囲、全体攻撃が可能	楽器	仲間全体の回復や支援が可能

◆神器＆霊器の相性

セシリア

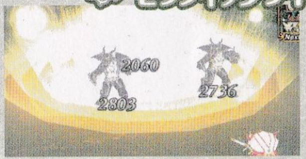


Great

Good

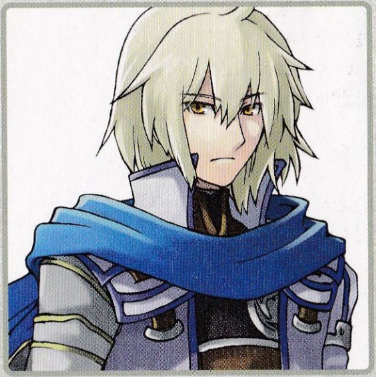
Normal

◆セラフィックライザー



セシリアに似合わないほどの高威力。強敵との切り札にしたい。

レーヴァント



Great

Good

Normal

◆ヴァリアントエッジ



敵単体に対し聖属性の2回攻撃を行なう。とくに悪魔系に効果的だ。

アクセル



Great

Good

Normal

◆カイゼルブレード



一撃の威力は低く感じるが、計5回ヒットとなるので申し分なし。

ラフィルト



Great

Good

Normal

ストームブリンガー



無属性かつ防御力無視の全体攻撃のため、ボス戦で重宝する。

ルフィーナ



Great

Good

Normal

トゥインクルヒール



起死回生をはかる究極の回復技。最終決戦にこれがあると心強い。

イグニス



Great

Good

Normal

ドラゴンスマイト



高い攻撃力に加えて麻痺の状態異常を付与させる効果を持っている。

イレーネ



Great

Good

Normal

シュトゥルムピューネ



敵全体に5回攻撃のため、回避率の高いエネミーにも効果的だ。

グリーク



Great

Good

Normal

バーサーク



全能力を30％アップ。効果をフルに活用するためまっ先に使いたい。

シエル



Great

Good

Normal

ヘブンズレイン



敵全体に4回攻撃。イレーネ同様に回避率の高い相手に有効だ。

スキル

攻撃や回復、支援など戦闘に関するすべての行動のもとになるスキル。ここでは、神器と霊器が備えるスキルについて、成長と相性の関連性を踏まえながら紹介する。

スキルはタイミングと配分が命

戦闘ではいわゆる「通常攻撃」に該当するものもスキル扱いとなっているため、神器ならRP（ラグナポイント）を、霊器なら耐久値を消費して行なう。威力の大きいスキルほど消費量も激しいため、重要なイベントバトルの途中で「スキル切れ」に陥らないように、スキルを使用するペース配分をしっかりコントロールすることが大切だ。なお、バトルコマンドで「防御」を選ぶとRPが少しだけ回復できるほか、宝珠系の霊器でもRPを回復させることが可能だ。



スキルのなかには、ダメージを与えつつRPを吸収したり、自分のHPをRPに変換するといった特殊なものがある。RPの消費が激しい仲間に装備させて、スキルを上手に回していこう。

特別なスキル「バーストアタック」

相性が「Great」の神器を装備している状態で、かつ画面左上のゲージが1以上たまっているときに強力な「バーストアタック」を繰り出すことができる。ゲージは攻撃がヒットする、またはダメージを受けるごとに少しずつ上昇する仕組みだ。あまり頻繁に使えるものではないため、重要な戦闘のために温存しておくのがいい。



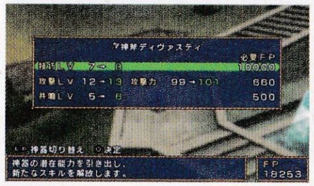
スキルとは違って連発できないが、戦局を一転させる威力を秘める。

神器成長でスキルを覚える

最初からすべてのスキルが使用できる霊器とは違い、神器はメニューの「神器成長」でFPを消費し潜在能力を解放させることで、新たに上位のスキルを覚えることができる。また、「神器成長」では攻撃力を上昇させたり、スキル使用時の消費RPを抑えるといった改良を行なうことも可能だ。序盤のうちからFPを注ぎ込んでスキルをたくさん覚えるのも作戦の1つだが、いくら上位のスキルを覚えても、与えるダメージが低かったり、消費RPが割に合わないと、せっかくのスキルも効果を十分に発揮できない。スキルの種類、攻撃力、消費RPのバランスを考えて神器を成長させていきたい。



神器の技巧LVを上げることでスキルを覚える。なお攻撃LVは攻撃力、共鳴LVは消費RPに影響している。



神器のLVが高くなるほど、成長に必要なFPの量も増えていく。メインの神器を中心に成長させよう。

スキルのタイプについて

大まかにスキルを効果別に分類すると、「ダメージを与える」、「相手を弱体化させる」、「仲間を回復する」、「仲間を強化する」の4種類となり、これに加えて「物理」と「理術」の2つの要素が絡んでいる。エネミーにはそれぞれ、「物理攻撃が有効」、「理術攻撃に耐性」といった特徴があるため、使用するスキルの性質を理解して、無駄のないように使うことが重要だ。

スキルの詳細については（P.102）からの「神器・霊器」を、エネミーについては（P.127）からの「エネミー」のデータページを参考にして、臨機応変に効果的なスキルをチョイスし、RPの無駄を抑えた戦闘を行なおう。



イベントバトルなど強敵との戦闘では、仲間の強化と相手の弱体化が勝敗を決める重要なポイントとなる。



エネミーのなかには特定の属性に耐性を持つものもいるため、スキルに付与される属性も考慮しよう。

◆スキルのタイプ

物理攻撃	物理ダメージを与える。複数回攻撃を行なうものもある
理術攻撃	理術ダメージを与える。複数回攻撃を行なうものもある
補助	能力パラメーターの増減や状態変化を起こす
回復	HPやRP、バッドステータスなどを回復させる

◆スキルの対象

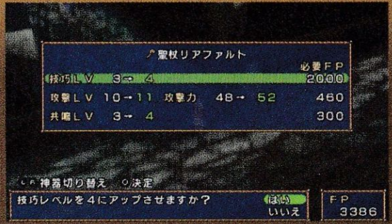
単体	エネミー1体に効果がある
全体	エネミー全体に効果がある
縦列	直線上のエネミーに効果がある
横列	横に並んでいるエネミーに効果がある
サークル	対象を中心とした範囲内のエネミーに効果がある
自分	スキルを使用したキャラクターに効果がある
仲間1人	仲間のうち誰か1人に効果がある
仲間全員	仲間全員に効果がある



おしえてフィリア ●どの神器から成長させればいいのん？

まずは相性がGreatのものを優先するのよ～

いくらFPがたくさんあるからって、あれもこれも神器成長させるのはダメ。中途半端な成長を繰り返すと、すぐにパワー不足を感じるハズだわ。例えばセシリア編なら「聖杖リアファルト」と「神刃グランテイン」といった、メインで使う神器を優先して成長させるのが優秀なエクシズよ。だって、使わない神器に大切なFPを消費するのはもったいないでしょ？　フォルスにもエコの時代よ！



技巧だけでなく攻撃や共鳴も上げないと、扱いにくい神器となってしまう。成長の目的をはっきりさせ、FPを効率良く使おう。

マップギミック

マップにはさまざまなギミック（仕掛け）が設置されており、そのギミックに応じた対処法が求められる。ここからは各ギミックの役割や使い方について詳しく紹介していく。

マップ探索を阻む多彩なギミック

通路をふさぐ強固な扉や、ほかの装置と連動したスイッチなど、マップにはいくつものギミックが設置されており、マップを進むためにはこれらのギミックを作動させる必要がある。また、ギミックのなかにはダメージを受けたり、エネミーとの戦闘が発生するといった、やっかいなものも数多く存在している。

マップ上のほとんどのギミックはプレイヤーが近づく、フォルススキャンを使う、○ボタンで調べるといった行動に対して作動するものなので、それぞれの対処法と、そのギミックが何と連動しているのかをしっかりと理解しておくことが大切なポイントだ。



一部のギミックは作動させるのにフォルスポイントを注入しなくてはならないことも知っておこう。



もっともやっかいなギミックが扉だ。そのまま開けられるものもあるが、一部の扉は鍵が必要となる。

◆ギミックの種類

アクション	代表的なギミック
触れる、または近づくと作動	セーブポイント、崩れる床、逆氷柱、消化液　など
○ボタンで作動	フォルスサイト、スイッチ、宝箱、ポッド、扉　など
フォルススキャンで作動	理術のオーブ、宝箱、隠し扉　など
フォルス注入で作動	理力のオーブ、理術のオーブ、宝箱　など
アイテム所持で作動	ポッド、扉、リヴェリアスの封禁　など

セーブポイントとフォルスサイト

もっとも重要なギミックが、セーブポイントとフォルスサイト。セーブポイントはゲームの進行状況の記録を、フォルスサイトは仲間全員のHPとRPを完全回復させることができる装置だ。新しいマップを訪れた際には、まっ先にこの2つを探すようにしたい。なお、フォルスサイトは汚染されているものが多く、中に潜むエネミーを倒すことで「フォルスサイトを浄化」して利用できるようになる。





セーブポイントとフォルスサイトは、SELECTボタンを押すと表示される「全体マップ」にもアイコンで表示されるため、設置されている場所はすぐに判明する。万が一に備えてセーブはこまめに行なうように。

採取ポイント

マップにある茂みや井戸、木材などからアイテムを採取できる場所で、このギミックに近づくと頭上に「？」アイコンが出現する。入手できるアイテムはランダムだが、まれに貴重なアイテムなども出現することがある。また、採取ポイントでアイテムを入手しても、戦闘を繰り返して一定時間が経過すると、再度アイテムが取れるようになる。合成・生成に必要なアイテムが手に入る貴重なギミックだ。

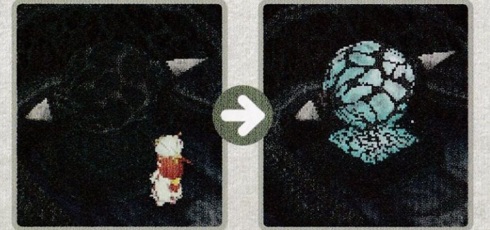




キャラクターの頭上に「？」アイコンが出現した場所が採取ポイント。また、フォルススキャンで「!!」アイコンが出現した場所ではアイテムが手に入るが、採取ポイントとは異なり、一度回収すると再びアイテムを入手することはできない。こちらは採取ポイントというより、宝箱に近いギミックだ。

理術のオーブ

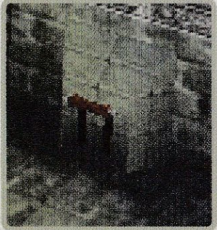
断罪の塔のみに設置されている理術のオーブは、FPを注入するとランダムで合成・生成で使えるアイテムが手に入るという変わったギミックだ。この理術のオーブは10回までしか操作できず、また欲しいアイテムだけを狙って手に入れることもできない。なお、基本的にレアなアイテムは低確率、もしくは終盤で訪れるマップの理術のオーブからという特徴がある。運が絡むためFPの無駄遣いに注意しよう。



一見したところただのオブジェクトだが、近くでフォルススキャンを行なうと青白く発光し起動する。FPを消費する「ガチャガチャ」のようなもので、アイテムはランダムで選ばれる。注ぎ込んだFPの量に見合わないアイテムしか手に入らないこともあれば、貴重なアイテムが出ることも。

スイッチ

ギミックの形状はさまざまだが、おもに扉や足場などマップを進むためのギミックに直結している。基本的にはスイッチを入れることで扉が開くといった、ほかのギミックと連動するパターンが多い。また、ラヴィーナ城にある「理力のオーブ」のように、スイッチを入れるためにFPが必要なものもある。これらのスイッチは、まずフォルススキャンを使ってギミックそのものを起動させる必要がある。





レバーやオーブ、燭台などスイッチのタイプは多彩。マップの進行に行き詰まったらまずスイッチ探すのが鉄則だ。なお、スイッチと連動しているギミックが別のマップにあるといった、遠隔操作を行なうタイプもある。スイッチを入れても何も変化がない場合は、思い当たるマップへ移動しよう。

崩れる床

ネーベル聖壇特有のギミックで、床の上に乗ると足場が崩落し、下の階へと落下するというものだ。落ちた先には多数のエネミーが待ち構えており、すぐにキャラクターの向きを調整しないと、不意打ちを受けてしまう。この崩れる床はよく見るとヒビが入っており、通常の床と区別することができる。また、ゆっくり歩けば床は崩れないため、近くにエネミーがいないのであれば歩いて通り抜けるのもいいだろう。




崩れる床に乗ってしまった時点でギミックが動作して落下するため、素早く走り抜けるといった強引な突破方法は使えない。このギミックが集中したフロアの隣にはスイッチがあり、操作することで崩れる床をあらかじめすべて崩落させることができる。まずはスイッチを探そう。

ダメージを受ける床

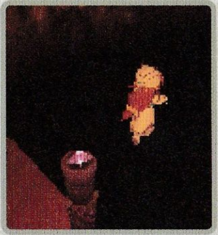
グラナド氷窟の尖った「逆氷柱」やマザーワーム内部の「消化液」は、触れるとダメージを受けてしまう危険なギミックだ。グラナド氷窟は壁沿いにあるものの、氷に覆われた床が滑るため壁に激突しやすい。また、マザーワーム内部の「消化液」の近くには宝箱があり、ダメージを受けるかアイテムを入手するかの二択を迫られる。これらのギミックがあるマップでは、常に仲間のHPに気を配ること。




受けるダメージはそれほど多くないものの、連続して引っかかると思わぬ被害となる。とくにエネミーとの戦闘直後はHPが減っていることも考えられるので、目先の宝箱に釣られて突進しないように自制したい。ちなみにダメージを受けた直後は点滅して数秒間無敵となる。このチャンスに通り抜けよう。

見えない床＆見えない壁

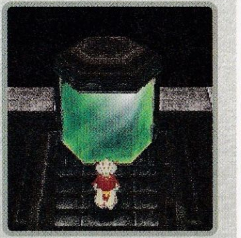
一部のマップには足場がないのに歩ける見えない床や、何もないのに通れない見えない壁というギミックがある。見えない床がある場所についてはは（P.047）からの「マップガイド」に記載しているのでそちらを参考にしてほしい。見えない壁は同一マップにスイッチがあり、それを作動させることで壁を可視できるようになる。そのままでは通り抜けにくいため、スイッチを入れて壁を出現させよう。




見えない床とはいえ、左右に幅があるため踏み外すと落下する。落下してもダメージは受けないが、初期位置まで戻されてしまう。見えない壁はまず手探りで進むしか方法はない。壁を出現させるスイッチは4カ所あり、すべてのスイッチを入れると全部の壁が見えるようになり、簡単に突破できるのだ。

宝箱とポッド

開けると中からアイテムを入手できる宝箱は、フォルスサイト同様に冒険に欠かせないギミックの1つ。またシナリオ中盤以降に登場する緑色の培養液で満たされたポッドからもアイテムが手に入るのだ。しかし、宝箱はミミックが化けていたり、ポッドからはエネミーが飛び出してくるといったトラップもある。油断して開けると思わぬ被害に遭うこともあるので、仲間のHPが少ないときは慎重に。

普通の木箱や装飾の施された豪華な箱、あるいは古代文明の遺物のようなポットなど、宝箱のタイプは数種類ある。また、緑色のポッドは「ポッドキー」を使って開けることができるほか、○ボタンで調べるだけで開くものもある。ちなみにポッドに満たされた緑色の液体の正体は「リンフォス培養液」だ。

扉と壊せる壁（隠し扉）

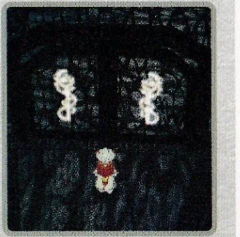
プレイヤーの行く手を阻む扉や、FPを消費して壊すことで通り抜けられる壁は、どちらもマップ間の移動に関わるギミックだ。普通の扉は○ボタンで開けることができるものの、イベント絡みのものは対応する「鍵」をどこかで入手しなくてはならない。また、壊せる壁の先には通常では進めない隠し通路へとつながっており、その先では貴重なアイテムが手に入る。怪しい壁はフォルススキャンで調べよう。




扉は鍵を使うほかに、スイッチを操作して開けることもある。シナリオが進むにつれ、扉を開けるための手順も複雑になるため、P.021からの「シナリオチャート」でしっかり確認しておこう。なお、壊せる壁や隠し扉は亀裂が入っていたり、周囲に足跡が残っているといった、何らかの手がかりがある。

リヴェリアスの封禁と三柱神の扉

これら2つは序盤から出てくるギミックだが、実際に利用できるのはシナリオが終盤になってからだ。「禍々しいフォルスを放つ～」と表示されるのがリヴェリアスの封禁で、杖、剣、槍のマークがついた扉が三柱神の扉だ。リヴェリアスの封禁は「神書ネクロザウワー」を所持していると封印を解くことができ、三柱神の扉はそれぞれセシリア、レーヴァント、アクセルが仲間にいる状態で調べると扉が開く。

リヴェリアスの封禁に施された封印を解くと、閉じ込められていた魔神（エネミー）との戦闘が発生する。事前にしっかり準備をしておこう。また、三柱神の扉は断罪の塔にのみ存在する。フェイズ7でレーヴァントやアクセルたちと合流したあとで、再び内郭や外郭を探索しに戻ろう。

戦闘テクニック

戦闘における一歩踏み込んだテクニックを紹介する。エネミーに対して有利に戦うことで、味方への被害が抑えられるだけでなく、獲得できるアイテムもグレードアップ！

スタイリッシュに勝利するポイント

本作はエネミーをどのように倒したかで、ドロップアイテムが変化するという要素がある。特定の属性のスキルでとどめをさしたり、オーバーキルを決めると、よりレアなアイテムを入手することが可能なのだ。ドロップ情報については**(P.127)**からのデータを参照してもらうとして、ここではいかにスマートに戦闘で勝利するかについて解説。戦闘においてとくに重要とされる4つのテクニックをピックアップしたので、これを参考にチャレンジしてほしい。



エネミーを倒したときに落とすアイテムは「通常ドロップ」以外に、属性を持つスキルでとどめをさしたときの「属性ドロップ」、そして低確率で落とす「レアドロップ」の3種類がある。

積極的に先制攻撃を狙う

マップ内を移動するエネミーのシンボルと接触（エンカウント）するときは、相手の背後から近づくことが鉄則だ。ほとんどのエネミーは前方しか見ていないため、動きに合わせて後方や左右に移動すれば気づかれることはない。先を急ぐ場合はこの方法で戦闘を回避することも可能だが、経験値やFP、アイテムのためにも極力エネミーは倒しながら進んでおくべきだ。また、エネミーがこちらに気づいていない状態で、背後から接触すると「先制攻撃」となり、エネミーの素早さに影響されずこちらの攻撃からのスタートとなる。この方法でHPの低いエネミーやウェイトオーダー（行動順番）の早いエネミーを素早く倒すことで、味方へのダメージを極力抑えることができるのだ。マップを移動する際は、画面右上のミニマップを注視し、あらかじめエネミーの位置を確認しておこう。



曲り角や小部屋にエネミーがいる場合、まずは相手の死角となる位置に隠れてやりすごそう。ほとんどのエネミーは一定範囲を移動しているため、必ず後ろを向くチャンスがある。



エネミーが後ろを向いたら一気に走り寄り、背後から接触しよう。これで先制攻撃が成功だ。なお、ゴーレム系のエネミーは自ら襲ってこないので、いつでも先制攻撃が可能。

ステータスの差をスキルでフォロー

スキルのなかには仲間のステータスをアップさせたり、逆にエネミーのステータスをダウンさせるものがある。これらを併用すると、単独で使ったときと比べてより高い効果を発揮させられるのだ。ただし、一部のエネミーはステータスのアップ＆ダウンを解除するスキルを使ってくることもある。諦めずにスキルをかけ直して、有利な状況を維持しよう。また、ステータスをアップさせる装備品もセットで用いると効果は倍増だ。



「ガードブレイク」や「スピードブレイク」などのスキルはラスボスにも効果的なスキルだ。スキルで仲間のステータスをアップ、エネミーのステータスをダウンさせることで、かなり有利に戦闘を進められる。

エクシズチャージを見据えたパーティ編成

相性を考えると、どうしてもキャラクターごとに神器が固定されてしまいがちだ。しかし、その状態では神性の組み合わせと素早さを計算しなければエクシズチャージは発生させられない。そこであらかじめ神性を絞ったパーティを編成し、エクシズチャージに特化させるというのもテクニックのひとつだ。ただし、エクシズチャージのダメージ補正はエネミーの攻撃力にも反映されるため、手痛い一撃を受けることもあるので注意すること。



神性の優劣を計算するよりも、エネミーに合わせて同じ神性を持つスキルで攻撃し続けたほうが簡単に発生する。MAXの999%を目指すのであれば、攻撃LVを成長させてない神器を使うといいだろう。

オーバーキルでFPとアイテムを大量入手！

エネミーを攻撃する際に、相手の最大HPの2倍の累積ダメージを与えて倒すとオーバーキルとなり、ドロップアイテムの個数が増えるというボーナスがある。この累積ダメージという部分がポイントで、イレーネの「クラーシュリット」のように複数回ヒットするスキルは、ダメージの合計値がカウントされるためオーバーキルが発生しやすいのだ。バーストゲージやRPを気にせず使えるときには、強力なスキルで積極的に狙おう。



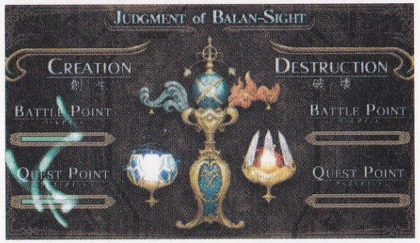
レーヴァント、イレーネ、グリークの3人がそれぞれ複数回攻撃のスキルを得意としているので、セシリア編に比べてレーヴァント編のほうがオーバーキルが発生しやすい傾向にある。

創生と破壊

本作はシナリオ中でのプレイヤーの行動がヴェゼルの傾きに影響し、最後の神判の展開が変化するマルチシナリオだ。ここではその「創生」と「破壊」の分岐条件について解説する。

通常のプレイでは創生に傾く

フェイズ終了時に行動内容が判定され、ヴェゼルが「創生」、または「破壊」へと傾く。ゲームの目的が「世界を救う」となっているため、普通にゲームをプレイしているだけではほぼ確実に「創生エンディング」を迎えるはずだ。下表にプレイヤーのどのような行動が「創生」と「破壊」に関係しているのかをまとめたので、両方のエンディングに挑戦する際の参考にしてもらいたい。なお、2周目以降プレイで引き継がれる要素については、**(P.046)**で紹介している。引き継ぎプレイを繰り返すと、さらにシナリオが変化するため、ぜひとも挑戦してもらいたい。



通常のプレイでは「創生」側のゲージしか増えないことに疑問を感じたプレイヤーも多いはず。しかし、ヴェゼルが傾くルールさえ理解しておけば、「創生」と「破壊」を自由にコントロールすることが可能だ。この仕組みを理解してぜひ2つのルートをクリアしたい。

ヴェゼルの傾きに影響する要素

創生	フォルスサイトを浄化する
	戦闘で勝利する
	特定のイベントバトルで勝利する
	サブクエストをクリアする
	会話イベントでの選択肢
破壊	戦闘で退却する
	特定のイベントバトルで敗北する
	会話イベントでの選択肢
	魔剣や魔槍などの「魔神器」を戦闘で使う



イベントバトルで敗北してもシナリオが進む場合は、ゲームオーバーにならないものの、「破壊」のポイントがたまるという仕組みだ。「破壊」を目指しているのであれば、わざと負けるのもいい。これら敗北してもいいイベントバトルは序盤にのみ存在している。

ゲーム開始直後は「破壊」側

セシリア編、レーヴァント編ともに、シナリオがスタートした時点ではヴェゼルは「破壊」に傾いている。しかし、サブイベント**(P.040)**を定期的にクリアしつつ、特定のイベントバトルで負け続けたりしない限り、フェイズ7終了時までに「創生」側に傾く。また、「創生」と「破壊」のバランスがとれて両者がつり合うと「均衡」となり、第3のシナリオへと移行していく。「均衡」になる条件は厳しいが、Extraの図鑑を埋めるためにはクリアする必要がある。



フェイズ終了時に「創生」と「破壊」のポイントが同じだった場合、ヴェゼルはどちらにも傾かない。しかし、これは綿密なポイント計算をしなくてはならず、偶然に起きる可能性はほとんどゼロだ。



Scenario Chart 2章
シナリオチャート

シナリオ全体チャート

セシリア編
- フェイズ1 聖杖の巫女
- フェイズ2 モノリスを求めて
- フェイズ3 深淵への誘い
- フェイズ4 常闇の世界で
- フェイズ5 失われし浮遊都市
- フェイズ6 騒乱のローゼンバウム

レーヴァント編
- フェイズ1 悲壮の聖剣
- フェイズ2 錯綜する運命
- フェイズ3 天閃の行方
- フェイズ4 崩れゆく理想
- フェイズ5 戦友との決別
- フェイズ6 蒼焔城塞での死闘

↓

フェイズ7 エクシズ・フォルス

↓

- ファイナルフェイズ 遺志を継ぐ者
- ファイナルフェイズ 神々の落日
- ファイナルフェイズ ベルジュの真理

シナリオチャートページの見方



❶**フェイズ**：フェイズのナンバー。
❷**タイトル**：フェイズの題名。
❸**シナリオ攻略**：シナリオを進めていくうえでおさえておきたい攻略情報を紹介している。
❹**進行チャート**：シナリオを進めるための手順を掲載している。チャート中で「イベントバトル」と表記したものは戦闘が1回、「連続イベントバトル」と表記しているものは、複数回戦闘が発生することを意味している。また、このチャートはシナリオの最短クリア手順を記載している。合間に発生するサブイベントについては(P.040)を参照。
❺**ポイントアドバイス**：シナリオで登場するギミックや、マップで入手できる特別なアイテムなどの小ネタに関する情報を紹介している。
❻**バトルピックアップ**：イベントバトルでの攻撃手順や、戦闘テクニックについて解説している。

おしえてフィリア

●どっちから先に始めればいいんだ？

最後はみーんな合流するからお好みでいいわよ～

フェイズ7で合流するから、これはもう気分とかそーいう感じで決めちゃっていいわ。2人ともシナリオが全然違ううえに、片方のルートでしか手に入らないアイテムもあるから、結局は2～3周することになるのよ。

ただ、私個人としては、パルフィナのシナリオを先にプレイするのがオススメ。2周目はアージェントのイベントシーンに出てくる「伏線」とかに気づいちゃうかもね～？



すでに片方のルートをクリアし、引き継ぎ状態でプレイしているとフェイズ7で合流したときの神器のLVなどが変化する。

Phase1 ～Cecilia Side～ 聖杖の巫女

無限回廊で神性の3すくみを学ぶ

序盤のうちは自動でマップ移動を行なうため、迷うことなく進んでいける。最初の難関は漆黒の断崖にある無限回廊のマップだ。ここでは紅蓮、蒼焔、白光の神性3すくみのルールに従って、赤→青→白→赤……の順番でワープすることで脱出できる。エネミーとのエンカウントを避けようと走り回ると、うっかり間違ったワープに飛び込んでしまうため、このマップでは覚悟を決めて、すべてのエネミーを倒すつもりで進みたい。しばらくはセシリアとラフィルトの2人だけの冒険となるため、フォルスポイント集めも兼ねてしっかりとレベルを上げておくこと。

●進行チャート

1 パルフィナ大神殿
- 神器安置部屋で聖杖を入手し、B2Fでラフィルトと出会う
- モノリス祭壇でイベントバトル

【堅甲獣】
神性：蒼焔、HP：600、弱点：雷
- 大聖堂でイベントバトル

【ブラスフェミー】
神性：蒼焔、HP：1000、弱点：光
- 神官居住部屋で準備を整え大聖堂へ

2 ミディ街道
- 瘴気の中を進むとイベントバトル

【ブラッディビースト】
神性：紅蓮、HP：200、弱点：火

【オルクス】
神性：蒼焔、HP：86、弱点：風

3 漆黒の断崖
- フォルススキャンを習得後、無限回廊のワープを進み塔へ向かう

4 断罪の塔
- 導きの間でフォルスファクトの合成・生成を習得
- 内郭1～内郭2と進みイベントバトル

【ユゴール】
神性：紅蓮、HP：1200、弱点：なし

【イビルウィスプ×2】
神性：白光、HP：40、弱点：光
- フェイズ2へ



神器安置部屋で聖杖を取得後に、大神殿のB2Fでエネミーと何度か遭遇するが、チュートリアル的なものなので、通常攻撃だけで簡単に倒すことができる。



ミディ街道でのイベントバトルでは、エルダからもらった霊器「霊弓ラピッドレイズ」が効果的。耐久値が少ないが使い切っても構わない。



無限回廊は赤、青、白の順にワープすると抜け出すことができる。ここで何度も間違えると、会話イベントが発生して正しい道順を教えてくれる。

(Point Advice!)
フォルススキャンなしで素材回収？

フォルススキャンが使えない状態であっても、実はアイテムが入手できる場所で○ボタンを押すと回収可能だ。しばらくはパルフィナ大神殿に戻ってこられないので、マップガイド(P.051)を参考にアイテムを手に入れよう。



慌てて回収しなくてもよいが、フォルスファクトの合成・生成のためにも素材アイテムは入手しておこう。

Battle Pick UP! スキル連発でエネミーを一掃しよう

チュートリアルを含む、最初のイベントバトルでは、戦闘ごとにレベルが上がるためFPの残量を気にする必要はない。とくにラフィルトは最初から強力なスキルが使えるため、出し惜しみせずにスキルを連発していこう。



エネミーのドロップはオーバーキルが発生すると、アイテムの入手個数が変化する。積極的に狙いたい。

Phase2 ～Cecilia Side～ モノリスを求めて

セシリアも攻撃に参加させよう

ガードナーの家でラフィルトの妹、ルフィーナが仲間になるが、直後に訪れるネーベル聖壇のイベントバトルでファウストに誘拐されてしまう。またしばらくは2人だけで進むことになるため、セシリア用の攻撃手段としていくつか霊弓を合成しておこう。霊弓は隊列によって威力が変化せず、ラフィルトの攻撃が届かない後方のエネミーに対しても効果的だ。なお、フェイズ2以降はフォルスファクトの合成・生成を行なう回数も増えていくので、マップ上に隠されたアイテムを入手するために、フォルススキャンでこまめに周囲を調べながら進もう。

●進行チャート

1 ソレイユ湖
- 遊歩道を抜けてガードナーの家へ
- ガードナーの家でルフィーナが仲間になる
- ネーベル聖壇入り口へ

2 ネーベル聖壇
- モノリス祭壇で連続イベントバトル

【シェイズ×3】
神性：無、HP：337、弱点：火光

【ファウスト】
神性：蒼焔、HP：1820、弱点：なし
- ルフィーナが仲間から外れる

3 ソレイユ湖
- 遊歩道を下り断罪の塔へ

4 断罪の塔
- 導きの間にある転送祭壇を調べる
- 内郭3～内郭4と進みイベントバトル

【クオエル】
神性：蒼焔、HP：1966、弱点：風

【ラプラス】
神性：白光、HP：192、弱点：光

【ゴンゾ】
神性：紅蓮、HP：285、弱点：火光
- フェイズ3へ



マップでは確認できないが、1Fの壁の裂け目にフォルスを消費して破壊すると隠し通路が出現し、外に置いてある宝箱まで行けるようになる。



ネーベル聖壇をすみずみまで探索してアイテムを回収したいが、この段階ではモノリス祭壇が最優先。寄り道をするとガードナーから止められてしまう。



内郭マップの最後には必ず門番であるエネミーが待ち構えている。戦闘後に石碑を調べて扉を開ければ、次のフェイズへと進めるのだ。

(Point Advice!)
ネーベル聖壇入口横の気になる壁

ネーベル聖壇入口にはフォルススキャンに反応する壁がある。10000ものFPを要求されるギミックだが、この壁の先には採取ポイントで得られるアイテムが変化する「目利きの瞳」が手に入る。FPに余裕ができたら取りに戻ろう。



しばらくは神器強化にFPを注ぎ込みたい。序盤での採取ポイントでは効果も薄いため後回しにしよう。

Battle Pick UP! 連続イベントバトルは短期決戦が基本

連続イベントバトルでは休む間もなく次のエネミーとの戦闘が始まるため、最初のエネミーに手こずって消耗戦になると、次に待ち構える相手との戦闘が厳しくなる。スキルやバーストアタックで大ダメージを与えて素早く倒そう。



ルフィーナはこのイベントバトル後にしばらく仲間から外れるため、RPを使い切っても構わない。

Phase3 ~Cecilia Side~ 深淵への誘い

頼れる仲間、イグニス参戦

漆黒の断崖と同じく、この無限の荒砂も正しいルートを進まないと、延々と抜け出すことができない。マップが切り替わる場所に必ず白い「風車草」があるので、この近くでフォルススキャンを使おう。回転した「風車草」がある方向が深淵の龍洞へと続く正解ルートだ。

マザーワームの体内ではイグニスが仲間になる。初期装備は神器ではなく使用回数に限りがある霊器なので、耐久値を考えながらスキルを使うように。また、深淵の龍洞はNPCだけでなく数多くのエネミーも出現する特殊なマップだ。うっかり全滅してしまわないように、仲間のHP残量に注意しよう。

●進行チャート

1 無限の荒砂
- フォルススキャンで回転を始めた「風車草」があるルートを進む
- マップDでイベントバトル

【マザーワーム】
神性：白光、HP：3600、弱点：水
【弱体マザーワーム】
神性：白光、HP：2800、弱点：水
- マザーワームに吸い込まれて体内へ

2 マザーワーム内部
- フィリアの家でイグニスが仲間になる
- フィリアの問いに「はい」と答えると地上へ

3 無限の荒砂
- マップDの先に進み深淵の龍洞へ

4 深淵の龍洞
- BIFで族長から話を聞きモノリス祭壇へ
- モノリス祭壇でフォルスストーンをかざしB1Fへ
- B1Fに戻るとイベントバトル

【ヴィルラス※】
神性：蒼焔、HP：2700、弱点：なし
【ヴィルラス】
神性：蒼焔、HP：2700、弱点：なし

5 断罪の塔
- 導きの間にある転送祭壇を調べる
- 内郭5～内郭6と進みイベントバトル

【スフェーン】
神性：紅蓮、HP：2800、弱点：水雷
【ヴァルナ】
神性：蒼焔、HP：579、弱点：風
【ヘルム】
神性：紅蓮、HP：603、弱点：火光
- フェイズ4へ

※ヴィルラスとの初戦はイグニス1人で戦う



マザーワームの体内になぜかフィリアの家がある。ここではアイテムがたくさん手に入るため、脱出する前にフォルススキャンでくまなく調べておこう。



簡易マップが使えないため、どこでマップが切り替わるかわかりにくい。白い「風車草」が見えたらフォルススキャンですぐ進行ルートを確認すること。

(Point Advice!)

マザーワームを弱体化させよう！

アリ地獄のようなマップに出現する4カ所のサンドワームをすべて倒すと、マザーワームが弱体化してHPや攻撃力がダウンする。Extraのエネミー図鑑(P.046)にも個別で登録されるので、ぜひ2通りのパターンに挑戦だ。



マザーワームを弱体化させたほうが楽だが、その前に計20体ものサンドワームを倒さなくてはならない。

Battle Pick UP!

イグニスvsヴィルラス 因縁の一騎討ち

深淵の龍洞ではヴィルラスとの連続イベントバトルが行なわれる。イグニスとの一騎討ちに破れると再び襲ってくるうえ、このとき腕力や素早さなどの能力値がアップしている。しかしHPは同じなので3人がかりで押し切ろう。



セシリアが回復スキルで支援できないため、あらかじめイグニスに回復手段を持たせておくと安心だ。

Phase4 ~Cecilia Side~ 常闇の世界で

回復手段をしっかり確保

精霊の森、封葬書架とイベントバトルが集中するフェイズ4。あらかじめ神器成長で「聖杖リアファルト」の技巧LVを上げて、回復系のスキルを覚えておくと戦闘が楽になるはずだ。また、スポット参戦となるシエルは「霊奏ヒーリングトーン」が装備できるため、回復に不安があれば、一時的にバトルメンバーを入れ替えるのもいいだろう。封葬書架ではシナリオに絡んだイベントバトル以外にも、魔物の書を調べることで特別なエネミーが出現するギミックがある。3カ所の本を調べると扉が開き宝箱が設置された部屋が解放されるので、忘れずに回収しておきたい。

●進行チャート

1 ガルツフォート
- B1Fの団長部屋でレーヴァントたちと合流
- B1Fにいるラフィルト、レーヴァント、イグニス、1Fにいるシエルたち全員に話しかける
- 会話イベント後にB1Fにいるフィリアに話しかける
- シエルが仲間になる

2 精霊の森
- 奥に進むとイベントバトル

【バーン】
神性：蒼焔、HP：3260、弱点：なし
- バトル後、アクセルが現れ再度イベントバトル

【アクセル】
神性：蒼焔、HP：4200、弱点：なし
【バーン】
神性：蒼焔、HP：3260、弱点：なし
- モノリス祭壇でイベントバトル

【ベルベット】
神性：蒼焔、HP：3300、弱点：なし
【帝国近衛兵】
神性：無、HP：795、弱点：なし
【帝国上等術師】
神性：無、HP：372、弱点：なし
- バトル後、ファウストが現れ再度イベントバトル

【ルフィーナ】
神性：白光、HP：4000、弱点：なし

3 ガルツフォート
- シエルが仲間から外れる

4 ソレイユ湖
- ガードナーの家へ

5 ネーベル聖壇
- ガードナーの研究室へ

6 パルフィナ大神殿
- 大聖堂にいるエルダに話しかける

7 封葬書架
- マップの奥でイベントバトル

【ラキシェ】
神性：紅蓮、HP：1500、弱点：なし
【シャルメ】
神性：白光、HP：714、弱点：火雷
【ベリ】
神性：蒼焔、HP：555、弱点：光
- 「神書ネクロザウワー」を入手

8 ネーベル聖壇
- ガードナーの研究室でルフィーナが仲間になる

9 ガルツフォート
- B1Fの団長部屋へ

10 断罪の塔
- 導きの間にある転送祭壇を調べる
- 内郭7～内郭8と進みイベントバトル

【モア】
神性：蒼焔、HP：3800、弱点：光
【スフィラ】
神性：紅蓮、HP：810、弱点：なし
【ゴブロック】
神性：紅蓮、HP：444、弱点：火光
- フェイズ5へ



圧倒的な力を見せつけるアクセルには、この時点では歯が立たない。戦闘で敗北してもシナリオは進むので、気をとり直してモノリス祭壇へ向かおう。

(Point Advice!)

地下に隠された神器をゲット！

これまでに100体以上のエネミーを倒していると、ガルツフォート1FにいるA・デカッチから称号(P.043)と「セスタイトの鍵」がもらえる。この鍵でB1Fの扉を開けて進むと、イグニス用の神器「神斧ディヴァスティ」が手に入る。



称号だけでなく霊器やアイテムがもらえるので、ガルツフォートを訪れた際は必ず話しかけるように。

Battle Pick UP!

ベルベット戦は手下の術師から倒す

帝国上等術師は回復や支援系スキルを多用するやっかいな相手だ。幸いHPは少ないので、バーストアタックや強力なスキルで最初のターンで倒しておきたい。直後にルフィーナとの戦いも控えているため、ここでの消耗戦はNGだ。



あらかじめバーストゲージを温存しておき、1ターン目でエンジェルバレットを使えば一撃で倒せる。

Phase5 ~Cecilia Side~ 失われし浮遊都市

セシリアが戦線離脱!?

死滅都市アルテアでのイベントバトル後、アズールの理術によりセシリアが一時的に戦闘に参加できなくなってしまう。ここからはパーティの回復役としてルフィーナが活躍してくれるので、霊杖や宝珠などのフォルスファクトを彼女に持たせておくこと。

ラヴィーナ城は単純なマップ構造だが、「理力のオーブ」を作動させないと王座の間への扉が開かない。まずはエントランス右側に進んで各階にある「理力のオーブ」を探し、4カ所すべて作動させたら再びエントランスに戻って、階段の先にある扉から城の主が待つ王座の間へと向かおう。

●進行チャート

1 死滅都市アルテア
- 冥惨のグランズから光彩の天空回廊へ
- 理力炉を起動させて冥惨のグランズへ
- 冥惨のグランズ奥でイベントバトル

【ファンタズマΘ】
神性：蒼焔、HP：6500、弱点：雷
- モノリス祭壇でイベントバトル

【アズール】
神性：無、HP：4060、弱点：なし

2 ガルツフォート
- B1Fの団長部屋へ
- ガルツフォートの入り口へ
- B1Fにいるラフィルト、レーヴァント、イグニス、1Fにいるシエルたち全員に話しかける
- 会話イベント後にB1Fにいるルフィーナに話しかける

3 パルフィナ大神殿
- カタコンブにいるエルダに話しかける

4 ラヴィーナ城
- 1F礼拝堂の扉を調べる
- エントランス、2F、3F、4Fの計4カ所に設置された「理力のオーブ」にフォルスを注入して扉を開ける
- 玉座の間でイベントバトル

【ラヴィーナ城の主】
神性：白光、HP：3210、弱点：火光
- 1F礼拝堂で「壊れたオルゴール」を入手

5 パルフィナ大神殿
- 大聖堂にいるエルダに話しかける
- モノリス祭壇でイベントバトル

【アズール】
神性：無、HP：4060、弱点：なし

6 断罪の塔
- 導きの間にある転送祭壇を調べる
- 内郭9～内郭10と進みイベントバトル

【ロフ】
神性：蒼焔、HP：5490、弱点：なし
【ヴァッサゴ×2】
神性：紅蓮、HP：765、弱点：火光
【ゴエティア×2】
神性：白光、HP：458、弱点：光
- フェイズ6へ



パルフィナ大神殿のモノリス祭壇で再びアズールが襲ってくる。この戦いでラフィルトたちは敗北してしまうが、セシリアは自力でアズールの理術を撃ち破る。


大聖堂にいるエルダはモノリス祭壇の異常には気づいていない。彼女に話しかけず、そのまま直行してもいい。

(Point Advice!)
ポッドに隠されたラグナファクト

玉座の間では「礼拝堂の鍵」だけでなく、宝箱から「ポッドキー」も入手できる。見落としがちだが、このマップの左右に緑色のポッドが設置されており、このキーを使って開けることで「魔槍ラースフェルド」が手に入るのだ。



このポッドはラヴィーナ城以外にも蒼焔城塞ファルケンの地下にもある。見かけたら必ず調べておこう。

Battle Pick UP! 弱点を突いて大ダメージを狙え

このフェイズは弱点のあるエネミーとのイベントバトルが多い。効率良くダメージを与えるため、雷、火、光属性のスキルを準備しておこう。ちなみにルフィーナの初期装備「神珠アルゲンテリア」は雷の属性を持っている。



理力が低いラフィルトでも、補助スキルや装備品と併用することで霊杖を効果的に使うことが可能。

Phase6 ~Cecilia Side~ 騒乱のローゼンバウム

イベント後、城内が魔物だらけに

蒼焔城塞ファルケンは厳戒体勢のため正面からの突入は不可能だ。このため、レーヴァントが脱出に使った地下通路を抜けて潜入しなくてはならない。警備兵も少なく、ファウストの部屋までは問題なく進めるが、イベント後は城内にも魔物が出現するようになる。利用できるフォルスサイトが少ないため、HPとFPを温存しながら進もう。

なお、ヴィルラスとのイベントバトル後に強制移動してしまうため、このフェイズ以降はファルケン城内に入ることはできない。セシリア編で進めるマップは限られているが、脱出するまでにすべての宝箱を回収しておこう。

●進行チャート

1 蒼焔城塞ファルケン
- 正門前に行ったあとで中央公園へ
- 郊外へと進み地下通路へ
- B1Fを通り抜け発電塔1Fでイベントバトル

【ファウスト】
神性：蒼焔、HP：8000、弱点：なし
- 1F中央エリアでイベントバトル

【アクセル】
神性：蒼焔、HP：9200、弱点：なし
- モノリス祭壇でイベントバトル

【ヴィルラス】
神性：蒼焔、HP：9600、弱点：なし
- 2F中央エリアへ

2 断罪の塔
- 導きの間の奥の扉へ
- 内郭11～内郭12と進みイベントバトル

【カルツォ】
神性：白光、HP：8180、弱点：火光
【ヘルム】
神性：紅蓮、HP：603、弱点：火光
- フェイズ7へ



レーヴァント編は牢獄からこの地下通路を使って城外に脱出するところからシナリオがスタート。



潜入直後は数名の警備兵しかいないが、イベントバトル後にファウストが城内に魔物を出現させてしまう。マップは通路が狭いために戦闘は避けられない。



セシリアたちはアクセルに追い詰められるも、レーヴァントの助けにより窮地を脱する。

(Point Advice!)
HARDモードのみ再探索ができる

一連のイベント後、蒼焔城塞ファルケンの正門は封鎖され、地下通路も閉ざされてしまう。唯一の移動手段は死滅都市アルテアにある転送装置だけだが、これは「HARD」でないと起動しないのだ。城の探索は2周目以降のお楽しみ。



セシリア編ではマップの半分ほどしか進めないため、残りの宝箱は初回プレイ時には回収できない。

Battle Pick UP! アクセル戦ではスキルを温存すること

1F中央エリアに進むとアクセルとのイベントバトルが発生する。しかし、この段階ではまだ太刀打ちできずに敗北してしまう。これは強制イベントなので、貴重な霊器や宝珠を使わずにイベントバトルをやりすごそう。



ここで戦闘不能になっても、レーヴァントが助けに来るイベント後に全快するため気にする必要はない。

Phase1 ~Ravant Side~ 悲壮の聖剣

仲間同士で役割分担を

レーヴァント編はすぐにイレーネとグリークが仲間になるため、戦力不足に悩むことはないだろう。しかし、攻撃面に気をとられて回復手段をおろそかにすると、イベントバトルで苦労するので、理力の高いイレーネに霊杖や宝珠を装備させて回復役にすること。メインの攻撃はレーヴァントとグリークに任せておけば問題ない。

漆黒の断崖の無限回廊は、セシリア編と同じように、赤→青→白の順にワープしていけば抜け出せる。断罪の塔への入り方だけは異なっており、レーヴァントたちはマップ右上の剣の模様が描かれた扉から進むことになる。



精霊の森で皇帝アクセルに逆らったため、レーヴァントは反逆者として投獄されてしまう。この牢獄から脱出するところから彼の本格的な冒険が始まる。

●進行チャート

1 精霊の森
- 神器祭壇で聖剣を入手
- モノリス祭壇で連続イベントバトル

【デスハウンド×2】
神性：紅蓮、HP：80、弱点：火
【ベルベット】
神性：蒼焔、HP：390、弱点：なし
- 炎上する精霊の森から脱出

2 蒼焔城塞ファルケン
- B1F左翼エリアの牢獄から脱出
- イレーネとグリークが仲間になる
- 牢獄から出るとイベントバトル

【帝国兵×2】
神性：無、HP：140、弱点：なし
【帝国弓兵】
神性：無、HP：120、弱点：なし
【帝国術師】
神性：無、HP：110、弱点：風

3 デンメール街道
- 瘴気の中を進むと漆黒の断崖へ

4 漆黒の断崖
- フォルススキャンを習得後、無限回廊のワープを進み塔へ向かう

5 断罪の塔
- 導きの間でフォルスファクトの合成・生成を習得
- 内郭1～内郭2と進みイベントバトル

【ブラッディビースト】
神性：紅蓮、HP：200、弱点：火
【ファ】
神性：蒼焔、HP：170、弱点：光
【スライ】
神性：白光、HP：1340、弱点：火雷
- フェイズ2へ



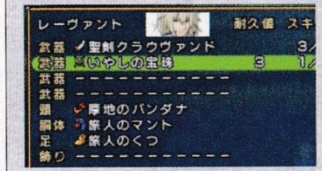
イベントバトルで戦うデスハウンドには、初期装備の「騎士の剣」ではダメージが与えられない。3回ほど攻撃すると剣が折れてイベントが進行するので、気にせずに通常攻撃を続けよう。



炎上する精霊の森には逃げ遅れた精霊族が3人取り残されている。全員救出すると、フェイズ2で族長のセミネルからお礼としてアイテムがもらえるので、マップでNPCの場所を確認だ。

(Point Advice!)
精霊の森にある装備品を見逃すな

精霊の森にある宝箱からは、頭、胴体、足の装備品が入手できる。また、HP回復の効果を持つ「いやしの宝珠」も手に入る。最初は回復手段がこのスキルしかないため、イベントバトルの前にしっかりと装備しておこう。



イベントバトル後に回復役のイレーネが仲間になるため、「いやしの宝珠」は使い切っても大丈夫だ。

Battle Pick UP! イベントバトルで敗北すると……？

モノリス祭壇で戦うベルベットに敗北しても、ゲームオーバーにはならない。これ以外にも勝敗に関わらずシナリオが進行するイベントバトルがあるが、敗北することにヴェゼルが「破壊」へと傾いてしまうのだ。



手に入れたアイテムを装備し忘れると、ベルベットのスキルで大ダメージを受けて敗北することも。

Phase2 ~Ravant Side~ 錯綜する運命

装備品の交換を忘れずに

グラナド氷窟にはイレーネのかわりにシエルを連れて挑むことになる。シエルは初期装備状態で加入するものの、イレーネと同じものが装備できる。イレーネの装備品は自動的に外れているので、ここでシエルに霊杖や防具などの装備品を渡しておくように。

シエルが持っている神器「神弓ルフトシュテルン」は戦力として十分だが、このイベントのあとで仲間から外れてしまうため、この時点では神器成長でFPを使う必要はない。イレーネ同様に理力が高く霊杖との相性の良いシエルは、連続イベントバトルに備えて回復役に専念させておこう。



セシリアがフォルスストーンで導きの間のワープを開通させているため、レーヴァントたちはそれに便乗する形で各エリアに移動していくことができる。

●進行チャート

1 ガルツフォート
- B1Fの団長部屋へ
- イレーネが仲間から外れ、シエルが仲間になる

2 グラナド氷窟
- B1Fで連続イベントバトル

【シェイズ×3】
神性：無、HP：337、弱点：火光
【ファンタズマα】
神性：蒼焔、HP：2450、弱点：雷
【ファウスト】
神性：蒼焔、HP：2100、弱点：なし
- ファウストが落とした「腐食した銀柱脚」を入手

3 ガルツフォート
- B1Fの団長部屋でセシリアたちと合流
- B1Fにいるイレーネ、セシリア、イグニス、シエル、フィリアたち全員に話しかける
- 会話イベント後にB1Fのベッドルームへ
- シエルが仲間から外れ、イレーネが仲間になる

4 断罪の塔
- 導きの間にある転送祭壇を調べる
- 外郭3～外郭4と進みイベントバトル

【ブラッディビースト】
神性：紅蓮、HP：200、弱点：火
【アントワネット】
神性：白光、HP：1260、弱点：火
【スピネル】
神性：紅蓮、HP：645、弱点：水雷
- フェイズ3へ


床が途切れていてもフォルススキャンを使うと、見えなかった足場が出現することがある。こまめに試してみよう。



フェイズ1で逃げ遅れた精霊族を全員助けていると、団長部屋にいるセミネルから「精霊のサンダル」をもらうことができる。

(Point Advice!)
岩を落として氷の壁を破壊

マップに点在する岩を押して、看板のある所から下に落とすと、グラナド氷窟の奥へと通じる通路が開く。さらにマップにある8個すべての岩を落とすと、隣接した氷の壁が壊れて宝箱がある隠し部屋へと行けるようになるのだ。


岩を押している間は無防備になり、エネミーからの不意打ちを受けやすい。周囲を警戒しながら押そう。

Battle Pick UP! 範囲攻撃に備えて回復手段を複数用意

グラナド氷窟では3戦連続のイベントバトルが発生する。最後に登場するファウストは強烈な範囲攻撃を使ってくるので、回復役がシエル1人では間に合わない。HPの回復手段をレーヴァントとグリークにも持たせておこう。



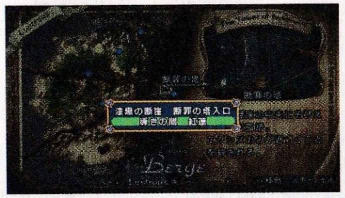
仲間全員を回復する「霊奏ヒーリングトーン」をシエルに装備させていれば戦いはかなり楽になる。

Phase3 ~Ravant Side~ 天閃の行方

断罪の塔を2回抜ける

封葬書架で天閃の情報を探すも、これといった収穫もないままパルフィナ大神殿へと戻ることになり、その後ガードナーの家へ向かうことになる。このフェイズはシナリオが急展開しさまざまなマップを訪れることになるために、「冒険の軌跡」や右のチャートで進行状況を把握し、次に移動する場所を確認しておこう。

また、無限の荒砂ではマザーワームとのイベントバトルが発生する。手前のマップでアリ地獄の中心部にいるサンドワームをすべて倒せば、本体のマザーワームを弱体化させられるので、4カ所にいるすべてのエネミーを倒してからマップの奥へと進むこと。



イベントでガードナーからアドバイスを受けると、以降はワールドマップから直接「断罪の塔入口」と「導きの間 紅蓮」へと移動できるようになる。

●進行チャート

1 パルフィナ大神殿
- 大聖堂にいるエルダと面会
- B1Fにある書物庫へ向かう

2 封葬書架
- 奥の部屋に進むとイベントバトル

【コブロック】
神性：紅蓮、HP：444、弱点：火光
【ソロマ】
神性：紅蓮、HP：592、弱点：なし
【ヴァルナ】
神性：蒼焔、HP：579、弱点：風
- 右奥の本棚で古書を入手

3 パルフィナ大神殿
- 大聖堂にいるエルダに報告

4 ミディ街道
- 瘴気の中を進み漆黒の断崖へ

5 断罪の塔
- 外郭5～外郭6と進みイベントバトル

【イービス】
神性：蒼焔、HP：3000、弱点：光

6 ソレイユ湖
- 遊歩道を抜けてガードナーの家へ

7 断罪の塔
- 外郭7～外郭8と進みイベントバトル

【アスモドロス】
神性：紅蓮、HP：2800、弱点：火光
【ゴーレム】
神性：白光、HP：930、弱点：雷

8 無限の荒砂
- フォルススキャンで回る「風車草」を目印に進む
- 砂漠の奥でイベントバトル

【マザーワーム】
神性：白光、HP：4000、弱点：水

9 マザーワーム内部
- フィリアの家でイベントバトル

【アズール】
神性：無、HP：3000、弱点：なし

10 無限の荒砂
- マザーワームと戦った場所の先に進むと深淵の龍洞へ

11 深淵の龍洞
- 1FとB1Fでそれぞれイベントバトル

【シェイズM×3】
神性：無、HP：645、弱点：火光
- モノリス祭壇でイベントバトル

【ヴィルラス】
神性：蒼焔、HP：4200、弱点：なし
- B3Fに隠された「金属製の三角錐」を入手
- フェイズ4へ

(Point Advice!)
グリークの神器を成長させよう

レーヴァントたちのなかで唯一全体攻撃を得意とするのがグリークだ。グリークの神器「神爪ルーンスレイヴ」を優先的に成長させておけば、エネミーがどんな隊列で出現しても全体攻撃で一掃することができる。



マザーワームを弱体化させるために倒す必要があるサンドワーム。全体攻撃できるのはグリークだけだ。

Battle Pick UP! クラーシュリットで命中率を補おう

序盤のイベントバトルで飛び抜けた「素早さ」を持つヴィルラスには、4回攻撃のバーストアタック「クラーシュリット」が効果的。攻撃回数が多ければ、多少回避率が高くても確実にダメージを与えることができるというわけだ。


命中率は攻撃側の「器用さ」と相手の「素早さ」が影響する。「素早さ」の高いヴィルラスは回避率も高い。

Phase4 ~Ravant Side~ 崩れゆく理想

レーヴァントが大暴走！？

極秘のフォルス実験が行なわれていたというラヴィーナ城の地下は、強固な扉で閉ざされている。まずは、城内に設置された4カ所の「理力のオーブ」を作動させて王座の間へ続く扉を開き、ラヴィーナ城の主を倒して「イクスキー」を手に入れよう。

地下の実験室では連続イベントバトルが発生するだけでなく、ファウストに操られたレーヴァントとも戦わなくてはならない。こちらの戦力が減るだけでなく、レーヴァント自身もかなりの強さなので、イレーネはもちろんグリークにも宝珠を装備させて、HPの回復が遅れないようにすること。



城内に入るとすぐにファンタズマβとのイベントバトルが始まる。HPは多いが雷に弱いのでレーヴァントのスキル「サンダーストラック」が効果的だ。

●進行チャート

1 ソレイユ湖
- ガードナーの家でイベントバトル

【シェイズM×3】
神性：無、HP：645、弱点：火光

2 ネーベル聖壇
- ガードナーの研究室へ

3 ラヴィーナ城
- 足跡が途切れた場所でフォルススキャンをすると隠し扉が出現
- フォルスを使って扉を開け地下の監視部屋へ
- エントランスでイベントバトル

【ファンタズマβ】
神性：蒼焔、HP：4200、弱点：雷
- エントランス、2F、3F、4Fにある4つの「理力のオーブ」にフォルスを注入する
- 玉座の間でイベントバトル

【ラヴィーナ城の主】
神性：白光、HP：3210、弱点：火光
- 城の主から「イクスキー」を入手
- 監視部屋の扉を抜けてB1Fへ
- 培養液で満たされたポッドを調べるとイベントバトル

【シェイズM×2】
神性：無、HP：645、弱点：火光
【ベルガン】
神性：紅蓮、HP：994、弱点：なし
- 4カ所のうち2つのポッドを開けると実験室への扉が開く
- 実験室で連続イベントバトル

【シェイズM×2】
神性：無、HP：645、弱点：火光
【ファウスト※】
神性：蒼焔、HP：1820、弱点：なし
【レーヴァント※】
神性：紅蓮、HP：4800、弱点：なし

4 ネーベル聖壇
- ガードナーの研究室へ

5 ガルツフォート
- B1Fの団長部屋でセシリアたちと合流
- B1FにいるセシリアイグニスY、シエルたち全員に話しかける
- 会話イベント後にB1Fにいるイレーネに話しかける
- フェイズ5へ

※イレーネとグリークだけで戦うことになる



ファウストに操られたレーヴァントは、プレイヤーキャラクターのときと同じスキルを使って攻撃してくる。攻撃力が高いうえにHPも多いため、長期戦は圧倒的に不利だ。

(Point Advice!)
まずエントランスの右から進む

王座の間へは正面の扉から一本道だが、4カ所の「理力のオーブ」を作動させないと先には進めない。ファンタズマβを倒したあとは、まず右側へ進み、1F～4Fの「理力のオーブ」を作動させてから、再びエントランスに戻ろう。



4Fまでの「理力のオーブ」を作動させたら、エントランスに戻る。最後は階段にあるオーブだけだ。

Battle Pick UP! バーストアタックでファウストを瞬殺！

実験室に出現するファウストは、グラナド氷窟で会ったときと強さが変わらず、HPは前回よりも少ない。イレーネとグリークだけで戦ううえに、レーヴァントとの戦闘も控えているため、強力なスキルで短期決戦を挑みたい。


回復よりも攻撃を優先したほうがいいので、この戦いはイレーネも積極的にスキルでダメージを与えよう。

Phase5 戦友との決別 ～Ravant Side～

レーヴァントの孤独な旅

フォルスの暴走でイレーネを傷つけることを恐れたレーヴァントは、精霊の森での騒動のあと、1人で断罪の塔へと向かう。しばらくはレーヴァントのみで攻撃と回復の両方をこなす必要があるため、宝珠を装備させておくのを忘れずに。また、霊器やFPの消耗も防ぐため、ここではエネミーとの戦闘を避けて進んだほうがいいだろう。

死滅都市でのイベント後、ガルツフォートは帝国軍の強襲を受け壊滅状態となる。団長部屋で抗戦中のグリークたちを救出できれば帝国軍を撤退させられる。なお、この騒動で地下の牢獄が破壊され、中に入れるようになる。



帝国指令部での戦いでは敗北してしまうが、瀕死状態に陥ったレーヴァントのフォルスが暴走してしまう。この騒ぎに乗じてグリークたちは難を逃れるが……。

●進行チャート

1 ガルツフォート
- B1Fの団長部屋で「任せておけ」を選択する
- シエルが仲間になる

2 精霊の森
- 帝国司令部の手前でイベントバトル

【ベルベット】
神性：蒼焔、HP：4200、弱点：なし
- 帝国司令部でイベントバトル

【バーン】
神性：蒼焔、HP：5000、弱点：なし
【帝国近衛兵×4】
神性：無、HP：795、弱点：なし

3 漆黒の断崖
- レーヴァント1人で断罪の塔へ

4 断罪の塔
- 外郭9～外郭10と進みイベントバトル

【アングレア】
神性：紅蓮、HP：1200、弱点：なし

5 死滅都市アルテア
- 冥惨のグランズでイベントバトル

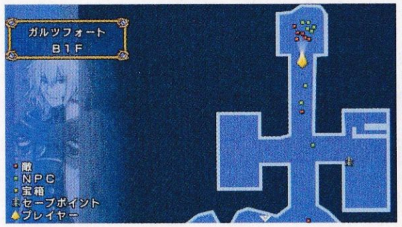
【レーヴァント】
神性：紅蓮、HP：1500、弱点：なし

6 精霊の森
- 神器祭壇へ

7 死滅都市アルテア
- イレーネが仲間になる

8 ガルツフォート
- B1F団長部屋でイベントバトル

【バーン】
神性：蒼焔、HP：6000、弱点：なし
- フェイズ6へ

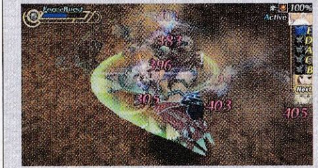


ガルツフォートで全体マップを見ると、どこに帝国軍が集中しているのかがすぐにわかる。ほかの兵士たちは無視しても構わないので、B1Fの奥にある団長部屋へと急ごう。

(Point Advice!)

弱い相手から先に倒すテクニック

精霊の森で戦うバーンは近衛兵を4人連れているだけでなく、もっともHPの高いバーンが前列というやっかいな隊列だ。この状態では攻撃が届かないため、スキルの全体攻撃を使って先にHPの少ない近衛兵から倒してしまおう。



HPは低いものの、帝国近衛兵の攻撃力はかなり高い。被害を抑えるためにも、手早く片づけておきたい。

Battle Pick UP!

イベントバトルはカウンターブレイドで

断罪の塔と死滅都市アルテアでは、レーヴァント1人でイベントバトルを戦わなくてはならない。ここでは近接攻撃に対して反撃する「カウンターブレイド」が効果的だ。威力も高く2回ほど行なうだけで相手を倒すことが可能。



アングレア、レーヴァントとも近接攻撃がメインなので、あっさりカウンターで斬り返すことができる。

Phase6 蒼焔城塞での死闘 ～Ravant Side～

難攻不落のファルケンに潜入

蒼焔城塞ファルケンへは正面からの突入はもちろん、フェイズ1で脱出に用いた地下通路も封鎖されて進めない。このため再び死滅都市アルテアを経由して、地下の転送装置から城内に潜入しなくてはならないのだ。

1F中央エリアでいきなり皇帝アクセルとのイベントバトルが発生し、城内の探索はこの戦闘後からとなる。城内の構造はとても複雑で、目的地である謁見の間までは、発電塔を登ってから4Fへ渡らなくてはならない。なお、セシリア編同様に、このフェイズ以降はすべての入り口が封鎖されてしまうため、宝箱の取りこぼしに注意しよう。



モノリス祭壇を目指すセシリアたちのかわりに、アクセルの足止めを買って出るレーヴァント。皇帝を倒したあとは4Fにある謁見の間へ向かおう。

●進行チャート

1 ガルツフォート
- グリークとシエルが仲間になる

2 死滅都市アルテア
- 地下通路の奥にある転送装置を使う

3 蒼焔城塞ファルケン
- 地下通路でイベントバトル

【ガルム】
神性：紅蓮、HP：1010、弱点：なし
【グリュネル】
神性：紅蓮、HP：1198、弱点：水雷
- 1F中央エリアでイベントバトル

【アクセル】
神性：蒼焔、HP：9200、弱点：なし
- 謁見の間でイベントバトル

【魔将バーン】
神性：蒼焔、HP：12000、弱点：なし

4 断罪の塔
- 外郭11～外郭12と進みイベントバトル

【グリュプス】
神性：紅蓮、HP：13350、弱点：なし
- フェイズ7へ



イレーネの新バーストアタック「シュトゥルムビューネ」は、敵全体に5回攻撃という超強力なスキルだ。



冥惨のグランズの奥に、ファウストが使った転送装置がある。なお、セシリア編と同じく、フェイズ6以降にここを訪れたときには転送装置が停止しているため、城内にワープすることはできない。



魔将バーンを倒して城内から脱出する際に、魔物に襲われている兵士と遭遇する。城内に取り残された7人すべてを救出すると、城門で指揮官のライト・PVから貴重なアイテムをもらうことができる。

(Point Advice!)

配電盤を操作して電気扉を解錠

発電塔4Fには電気扉で仕切られた小部屋が3つある。配電盤のスイッチを操作することで扉を開けられるが、操作を間違えるとエネミーとの強制戦闘となる。なお、いちばん上の部屋には「リヴェリアスの封禁」が隠されている。



4つのうち、操作できるのは2つ。正しい組み合わせで入力すると、電気扉の解錠がアナウンスされる。

Battle Pick UP!

相手の神性を利用してエクシズチャージ

アクセルや魔将バーンの神性が「蒼焔」のため、レーヴァント&グリークの「紅蓮」と、イレーネの「白光」で簡単にエクシズチャージが発動できる。ただし、相手の攻撃力も上がっていくため、わざと中断させる判断も必要。



攻撃力の低いイレーネでもエクシズチャージで大ダメージを与えることが可能。ただし、過信は禁物だ。

Phase 7 エクシズ・フォルス

~Cecilia & Ravant~

最後の三柱神・アクセル参戦！

導きの間の最後のワープポイントに入ると、ようやくセシリアとレーヴァントが合流する。ここからは共通ルートとなっており、両方の仲間を組み合わせたパーティの入れ替えも自由にできるようになるのだ。

断罪の塔上層郭ではアクセル、ベルベット、ヴィルラス、ファンタズマ、そしてファウストといった強敵が待ち構えている。はじめに魔帝アクセルとのイベントバトルが発生するが、そのあとはAマップ、Bマップ、Cマップをどの順番で進んでも構わない。各マップの奥にいるボスをすべて倒せば、魔賢ファウストがいる上層郭奥へのワープが開通する。最初のマップにセーブポイントとフォルスサイトが設置されているので、こまめな回復とセーブを忘れないようにしよう。魔賢ファウストを倒したあと、フィリアに話しかけると聖域ラムベントへワープする。この直前が地上に戻れる最後のチャンスなので、「リヴェリアスの封禁」の回収が残っていれば、引き返すのもいい。

●進行チャート

1 断罪の塔

- モノリス祭壇でイベントが発生し仲間たちと合流
- セシリア編、レーヴァント編両方のメンバーが仲間になる
  ※クリアデータからの引継ぎでプレイしている場合、ここでフィリアから天閃の欠片が入手できる
- モノリス祭壇のワープポイントへ
- 断罪の塔上層郭でイベントバトル

【魔帝アクセル】
神性：蒼焔、HP：14800、弱点：なし

- バトル後にアクセルが仲間になる
- それぞれマップの奥にいる3体のボスを倒す

【魔精ベルベット】
神性：蒼焔、HP：12600、弱点：なし
【魔龍ヴィルラス※】
神性：蒼焔、HP：12000、弱点：なし
【ファンタズマΩ】
神性：蒼焔、HP：15600、弱点：雷

- 3体のボスを倒すと奥へ通じるワープが開通
- 断罪の塔上層郭奥でイベントバトル

【魔賢ファウスト】
神性：蒼焔、HP：15000、弱点：なし

- フィリアに話しかけ「準備ができた」と答えると聖域ラムベントへ
- ファイナルフェイズへ

※魔龍ヴィルラスとは2回連続で戦う



フィリアの案内のもと、最後のモノリスへと到着。最後の戦いはこれからだ。



仮面の力に支配された魔帝アクセルが、セシリアたちに襲いかかる。


ベルベットを倒すとファウストの理術から解放され、ようやく正気に戻る。



不死身の魔龍ヴィルラスを倒すため、イグニスの真の力が炸裂！！

(Point Advice!)

仲間が全員そろったら最終準備を

魔帝アクセルを倒すと、正気に戻ったアクセルがセシリアたちの仲間に加わり、バトルメンバーが9人となる。クリアデータをもとにプレイしている状態であれば、フェイズ7で参戦するほかの仲間たちは、LVと神器LVを引き継いだ状態で加わることになる。しかし、初回プレイでは引き継ぎ要素がないため、新たに加わった仲間たちはLV以外のほとんどが初期状態で戦力としてカウントできない。このため、まずは神器成長でスキルを覚えさせ、合成・生成で装備品を整えてあげよう。

なお、FPに余裕がなかったり、デフォルトの仲間で決戦を迎えたいのであれば、ここで新たに加わったほかの仲間たちをパワーアップさせる必要はない。



できればメインで使用する神器だけでもLVをマスターまで上げておこう。



控えの仲間に戦闘に参加しなくても経験値がもらえる装備品を持たせるのもいい。

Battle Pick UP! 属性耐性がないのが唯一の救い

魔帝アクセルは高い攻撃力と防御力、そして強烈な全体攻撃を持つ難敵だ。弱点属性もなく、有効な戦法はないものの、属性耐性もないためどのスキルでもある程度のダメージは期待できる。霊杖や宝珠をそろえて回復手段を多めに用意し、長期戦を覚悟して戦うように。



「聖槍ブリュバイテ」による攻撃は熾烈を極める。HPの回復は早めに行なうこと。

Battle Pick UP! 注意すべきはテンプテーション

魔精ベルベットの「テンプテーション」は、仲間を魅了するというやっかいなスキルだ。与えたダメージを回復するため、霊杖や宝珠ですぐに治したい。また、「ネメシス」は、残りHPが少ないほど威力が増すため、ある程度ダメージを与えたら一気に追い込もう。



ラストスパートは、防御力無視でダメージを与える「デストロイシンカー」が効果的。

Battle Pick UP! 不用意な近接攻撃はカウンターの餌食に

ファンタズマΩのスキルは無属性かつ、防御力無視のものが多い。さらに2ターンの間、無敵になったり、近接攻撃に対して「カウンタードリル」で反撃といった手強いスキルも持つため、戦闘を長引かせるのは危険だ。相手の行動をよく見て、不用意な攻撃はしかけないこと。



ファンタズマΩの行動を見逃すと、反撃で大ダメージを受ける。画面を注視しよう。

Battle Pick UP! 倒しても復活する執念の魔龍

やっかいなスキルこそ持っていないものの、魔龍ヴィルラスは一度倒しても復活してしまう。このため初戦ではある程度FPを温存しておく必要があるのだ。また火属性に対してかなりの耐性を持っているため、スキルを使うときには属性にも気を配るようにしよう。


使用するスキルはどれも遠距離扱いのため、隊列に関係なくダメージを受けてしまう。

Battle Pick UP! 自己強化よりもファウストへの攻撃を優先

あらゆる理術のエキスパートと自負するだけあって、多彩なスキルを使いこなす魔賢ファウスト。こちらの属性耐性を減らしたり、グッドステータスをすべて打ち消すといったスキルを使ってくる。この戦闘では攻撃に集中するのがベターだ。また、「ラグナドレイン」はこちらのRPを減少させるため、スキルの出し惜しみをせずRPを使い切るつもりで戦うこと。戦闘後にすぐ回復できるので、多少のダメージは気にせずに攻撃を集中させるのがポイントだ。スキルが使用不能になる「スカージウィップ」を回避するために、回復役には状態異常を防ぐ「天星の指輪」を装備させておくといいだろう。



全体攻撃も多用するため、仲間全員を回復させる霊器があるとかなり安心だ。



耐性を無効化させてくるが、魔賢ファウストは属性攻撃を1つしか使わない。

Final Phase ～Cecilia & Ravant～ 遺志を継ぐ者

ヴェゼルの傾きはどちらに？

このフェイズでは、ヴェゼルの傾きと「天閃スティガルド」の有無によって展開が変わる。神判の間へ続く扉の前でガリーザが出現するのはどれも共通しているが、その後のイベントバトルはこれまでのシナリオでとった行動により3つに分岐するのだ。普通に進めていた場合は「遺志を継ぐ者」になり、封魔神デルギアと征魔神ガリーザが出現。特定のイベントバトルで負け続けたり、選択肢で退廃的なものを選んでいると「神々の落日」に変わり、封魔神デルギアと創破神ノル＝ギアが出現するのだ。なお、均衡ルートの「ベルジュの真理」については(P.153)参照。



フェイズの終了ごとにカウントされていたヴェゼルの傾きの意味が、ようやくここで判明する。はたして、ノルヴィアの判断は「創生」と「破壊」のどちらに？

●進行チャート

1 聖域ラムベント

- ヴェゼルの傾きと「天閃スティガルド」のパーツによりシナリオが分岐
  - 均衡で「天閃スティガルド」のパーツがそろっている
  - フィリアから「天閃スティガルド」を入手
- マップAの奥でイベントバトル
  - **【ガリーザ】** 神性：無、HP：22222、弱点：光
- ヴェゼルの傾きと「天閃スティガルド」の有無よりシナリオが分岐
  - 傾きが創生または均衡で「天閃スティガルド」を持っていない
    - 審判の間で連続イベントバトル
    - **【封魔神デルギア】** 神性：無、HP：26000、弱点：光
    - **【征魔神ガリーザ】** 神性：無、HP：44444、弱点：なし
    - 創生エンディング
  - 傾きが破壊で「天閃スティガルド」を持っていない
    - 審判の間で連続イベントバトル
    - **【封魔神デルギア】** 神性：無、HP：26000、弱点：光
    - **【創破神ノル＝ギア】** 神性：無、HP：40000、弱点：なし
    - 破壊エンディング
  - 傾きが均衡で「天閃スティガルド」を持っている
    - 審判の間でイベントバトル
    - **【フォルス＝ネクリウス】** 神性：白光、HP：77777、弱点：なし
    - **【ヴェゼル（創生）※】** 神性：蒼焔、HP：5000、弱点：なし
    - **【ヴェゼル（破壊）※】** 神性：紅蓮、HP：5000、弱点：なし
    - 均衡エンディング

※ヴェゼル（創生）とヴェゼル（破壊）は何度倒しても復活する

(Point Advice!)

決戦に備えて装備しておきたいアイテム

ガリーザとのイベントバトル後は「創生ルート」、「破壊ルート」ともにラスボスとの2連戦が発生する。前半戦となる封魔神デルギアからは経験値が得られず、レベルアップによるHPとRPの回復は望めない。このため、霊杖や宝珠といった通常の回復手段はもちろん、仲間たちを強化させるスキルを備えたラグナファクトも装備させておきたい。なお、封魔神デルギアには光属性に弱いという特徴があるが、征魔神ガリーザ、創破神ノル＝ギアともに弱点はないので、属性にこだわる必要はない。また、このフェイズでは均衡ルート以外のボスたちに神性がないが、スキルで神性が変わるためウェイトオーダーのアイコンの色に注意しよう。



仲間全員のHPとRPを全快させる「希望の宝珠」は、必ず装備させること。



アクセルの「王者の凱歌」は仲間全員の攻撃と防御をアップさせる優れたスキル。

Battle Pick UP! 召喚されたザコは無視 ガリーザ本体を狙え

戦闘開始時にはガリーザ1体だけだが、「召喚」で2体エネミーを呼び出してくる。放置すると被害が大きくなるものの、倒しても再度「召喚」してくるので、ここはガリーザのみに攻撃を集中させること。HPは20000以上と多めだが、弱点である光属性のスキルを使えば効果的にダメージを与えられるはずだ。なお、物理攻撃は一切効いてこない。



前列に召喚されるので、場合によってはザコを倒す必要がある。

Battle Pick UP! 唯一の弱点である光属性で攻撃

封魔神デルギアは複数の状態異常効果があるスキルを使い、さらにこちらのステータスをも減少させてくるやっかいな相手だ。猛毒や呪縛、麻痺など戦闘が長引くほどこちらが不利になるので、これらの回復は迅速に行なうことが大切だ。このあとには真のラスボスが控えているため、できる限り消耗せずに倒したい。弱点である光属性のスキルで一気に押し切ろう。



耐力が高いため、防御力無視のスキルも効果を発揮する。

Battle Pick UP! 強烈な全体攻撃をしのいで 40000以上ダメージを与える

征魔神ガリーザと創破神ノル＝ギアは、「創生ルート」と「破壊ルート」で名称が異なるものの、HP以外の能力はほぼ同じだ。これといった弱点もないため、こちらができる対抗策はスキルによる仲間のステータスアップなどしかない。「カコフォニー」で強制解除されても、めげずに使い続けて、可能な限り被害を抑えることが重要だ。幸いにも状態異常を伴う攻撃はしてこないので、仲間のHPの管理とRPの消費バランスを考えて、確実にダメージを与えていこう。なお、終盤に使ってくる「アニュス・デイ」は仲間全員が一撃で壊滅寸前になるほどの威力。HPはつねに1800以上をキープすること。



ほとんどの攻撃が無属性だが、「キリエ」と「グローリア」のみ聖属性だ。



「アニュス・デイ」を受けたらすぐに全員のHPを回復しないと即戦闘不能に。

Battle Pick UP! 「希望の宝珠」を確保して 超長期戦に耐え抜け！！

「均衡ルート」に進んだ場合のみ出現するフォルス＝ネクリウス。左右に創生と破壊のヴェゼルを従えて、3体が別々の攻撃をするという驚異的な能力を持っている。HPも80000近くあり、さらにヴェゼルは倒しても「エヴァンジール」で復活するため、攻撃は本体のみに集中すること。3体は真横に並んでおり、「ライオットストリーム」や「イグニートブレス」などの横列攻撃、または「ガイアブレス」といった全体攻撃で左右のヴェゼルも巻き込んでダメージを与える作戦も効果的だ。運悪く「ヴェリテ・クリール」を使われるとフォルス＝ネクリウスのHPが完全回復してしまうが諦めずに戦おう。



左右のヴェゼルのHPは少ないので、RPに余裕があればスキル連発で倒そう。



「ガードブレイク」や「軟化の旋律」で相手の耐力を下げるのも効果的だ。

サブイベント

ここからはシナリオ中に発生するサブイベントについて紹介している。サブイベントは開始するフェイズが決まっているので、こまめにチェックして見逃さないようにしよう。

魔物の残党

開始フェイズ	セシリア編：1
開始マップ／NPC	パルフィナ大神殿 B1F (P.052)／警戒中の神官

警戒中の神官と会話をすると、パルフィナ大神殿 B2Fにエネミー「マニ」が出現する。倒して警戒中の神官に報告するとイベントクリア。

報酬 霊杖ヒーリングケイン、クエストポイント+20

街道の怪物

開始フェイズ	セシリア編：2
開始マップ／NPC	パルフィナ大神殿 (P.051)／心配性の神官

心配性の神官と会話をすると、ミディ街道にエネミー「ラフレシア」が出現する。倒して報告するとイベントクリア。

報酬 黒のロングケープ、クエストポイント+20

神の木を狙う者

開始フェイズ	セシリア編：4
開始マップ／NPC	ガルツフォート B1FB (P.071)／心配する精霊族

心配する精霊族と会話すると、精霊の森 精霊族の神木にエネミー「クオエル」が出現する。倒して報告するとイベントクリア。

報酬 知恵の実、クエストポイント+20

脱兎族の謎

開始フェイズ	セシリア編：5
開始マップ／NPC	ガルツフォート B1FB (P.071)／鍛錬の甲剛族

鍛錬の甲剛族と会話をすると、デンメール街道にエネミー「ボルボット」が出現する。倒して報告するとイベントクリア。

報酬 警戒の瞳、クエストポイント+20

魔物侵入？

開始フェイズ	レーヴァント編：2
開始マップ／NPC	ガルツフォート 1F (P.070)／甲剛族の戦士

甲剛族の戦士と会話をすると、ガルツフォートにエネミー「イビルウィスプ」が出現する。倒して報告するとイベントクリア。

報酬 セスタイムコート、クエストポイント+20

凶暴化する魔物

開始フェイズ	レーヴァント編：5
開始マップ／NPC	パルフィナ大神殿 中央広場 (P.051)／忙しいおじさん

忙しいおじさんと会話をすると、ミディ街道にエネミー「カイザーマンティス×2」が出現する。倒して報告するとイベントクリア。

報酬 トライバンダナ、クエストポイント+20

うっかり？

開始フェイズ	レーヴァント編：5
開始マップ／NPC	パルフィナ大神殿 1F (P.051)／聖都の研究生

聖都の研究生と会話をすると、パルフィナ大神殿　B2Fにエネミー「オーヴェ」が出現する。倒して報告するとイベントクリア。なお、その際に選択肢が発生し、違った答えによって追加アイテムを獲得できる。

報酬 神力のメダル、クエストポイント+20　※選択肢で破壊側を選ぶと暗黒の角

わらしべ長者

開始フェイズ	セシリア編：1／レーヴァント編：2
開始マップ／NPC	各マップ

特定のアイテムを所持した状態で指定のNPCと会話すると、アイテムを交換することができる。交換可能なフェイズは決まっており、セシリア編、レーヴァント編ともに8回までアイテムを交換できる。

報酬 下表参照

●セシリア編

アイテム名	入手フェイズ	入手場所
神官の帽子	フェイズ1	パルフィナ大神殿 神官居住部屋：お休みの神官
短い鉛筆	フェイズ1	パルフィナ大神殿：明るい少女
使い込んだ雑巾	フェイズ2	パルフィナ大神殿 中央広場：忙しいおじさん
破れた古文書	フェイズ3	深淵の龍洞 B1F：クールな龍燐族
セスタイトの欠片	フェイズ4	ガルツフォート B1FB：理知的な精霊族
掃除道具セット	フェイズ5	パルフィナ大神殿 1F：聖都の研究生
極上芳香油	フェイズ5	ソレイユ湖 ガードナーの家：ガードナー
銀のナイフ	フェイズ7	ガルツフォート B1FA：ヴァウル
精霊の光輝珠	フェイズ7	ガルツフォート B1FA：気取った精霊族
フロートソール	フェイズ7	蒼焔城塞ファルケン 中央公園：ヒマそうな帝国兵

●レーヴァント編

アイテム名	入手フェイズ	入手場所
使い込んだ雑巾	フェイズ2	ガルツフォート B1FA：紳士な狼哮族
短い鉛筆	フェイズ2	ガルツフォート B1FA：ハラ減り甲剛族
神官の帽子	フェイズ3	パルフィナ大神殿：明るい少女
破れた古文書	フェイズ4	深淵の龍洞 B1F：クールな龍燐族
セスタイトの欠片	フェイズ5	ガルツフォート B1FB：理知的な精霊族
掃除道具セット	フェイズ5	パルフィナ大神殿 1F：聖都の研究生
極上芳香油	フェイズ6	ソレイユ湖 ガードナーの家：ガードナー
銀のナイフ	フェイズ7	ガルツフォート B1FA：ヴァウル
精霊の光薄衣	フェイズ7	ガルツフォート B1FA：気取った精霊族
フロートソール	フェイズ7	蒼焔城塞ファルケン 中央公園：ヒマそうな帝国兵

迷子の迷子の…

開始フェイズ	セシリア編：1／レーヴァント編：3
開始マップ／NPC	パルフィナ大神殿 中央広場 (P.051)／祖母を待つ女の子

祖母を待つ女の子と会話をして依頼を受けたあと、パルフィナ大神殿 B1Fにいる迷子のおばあさんと会話をして女の子のもとに連れていけばイベントクリア。ただし、移動中にマップを4回移動するか、NPCと2回以上会話すると、迷子のおばあさんは元の場所に戻ってやり直しになる。その場合、報酬の内容が若干変化する。

報酬 セシリア編：ヤドリギの葉／レーヴァント編：オオシダの葉（初回クリア時アイテム3つ、2回目以降1つ）

愛を叫ぶ者

開始フェイズ	セシリア編：2／レーヴァント編：3
開始マップ／NPC	パルフィナ大神殿 (P.051)／恋に落ちた青年

恋に落ちた青年と会話し、プレゼントを渡すとクエストポイントを獲得できる。イベントは計3回で、開始フェイズ以降はフェイズ5、6にそれぞれアイテムを渡すことができる。なお、各フェイズごとに渡せるアイテムは複数存在し、渡したアイテムによって「成功、普通、失敗」の3段階に分かれる。

報酬 成功：クエストポイント+30／普通：クエストポイント±0／失敗：クエストポイント−20

●渡すアイテムと結果

フェイズ	成功	普通	失敗
フェイズ2・3	八重散華、秘花ナルキス	日輪草の花、アルケミラの花	いやしのハーブ、リヒトグラス、月光草
フェイズ5	岩トカゲシチュー、舌技・万年殺し	バネイロステーキ、ベレル麦クッキー、ドラゴンの甘辛焼、サンクトサラダ、ホロ鳥の香草焼、エリーゼ宝茶、サワーゼノール、満感膳席	フルツケーキ、木天水のスープ
フェイズ6	ホシズナ	スターダスト、エナジーミスト、オルターリキッド、秘珠ナイトメア、エレメントウィル、イーリスパイラ、アダマスティア、セロントスフィア、グラナド氷晶	レッドラピス、ブルーラピス、パープルラピス、グリーンラピス、イエローラピス、ホワイトラピス、ブラックラピス

怪しい儲け話

開始フェイズ	セシリア編：2／レーヴァント編：3
開始マップ／NPC	パルフィナ大神殿 中央広場 (P.051)／売人の兄ちゃん

売人の兄ちゃんと会話し、要求されるアイテムを渡すと、フォルスファクトの材料と交換できる。ただし、クリアするごとにクエストポイントが減少し、ヴェゼルの傾きが「破壊」側に傾く。

報酬 下表参照

●セシリア編

発生フェイズ	交換アイテム名	入手アイテム名	クエストポイント
フェイズ2	火の指輪	大カマキリの翅×10	−10
フェイズ3	流星の首飾り	魔人の呪輪×10	−20
フェイズ5	闇の指輪	闇色の骨盤×10	−30
フェイズ6	神力のピアス	凶鳥の豪鉤爪×10	−40
フェイズ7	水鏡の晶像	ドラゴンフォルス×5	−50

●レーヴァント編

発生フェイズ	交換アイテム名	入手アイテム名	クエストポイント
フェイズ3	バインドリング	凶鳥の斬羽×10	−10
フェイズ4	神巧のメダル	闘虎の獣皮×10	−20
フェイズ5	光の指輪	硬い岩肌×10	−30
フェイズ6	強化革のバンダナ	魔草のツル×25	−40
フェイズ7	幻晶の冠	龍の角×5	−50

本を大事に

開始フェイズ	セシリア編：2／レーヴァント編：3
開始マップ／NPC	パルフィナ大神殿 B1F (P.052)／神殿司書

神殿司書と会話し依頼を受けたあと、3冊の紛失した書物を探し出す。書物はパルフィナ大神殿 1Fと、パルフィナ大神殿の静かなる神官にそれぞれ1冊ずつ。この2冊を発見するとミディ街道にエネミー「ファ」が出現し、戦闘に勝利すると最後の1冊を獲得できる。

報酬 セロントスフィア、クエストポイント+40

……修行！？

開始フェイズ	セシリア編：3／レーヴァント編：3
開始マップ／NPC	無限の荒砂C (P.064)／不動の龍燐族

パーティメンバーが4人以上いるとき、流砂にはまって動けない不動の龍燐族と会話するとイベントクリア。

報酬 クエストポイント+60

砂漠の女王

開始フェイズ	セシリア編：3／レーヴァント編：3
開始マップ／NPC	無限の荒砂B (P.064)／サボ=T・シーマ

サボ=T・シーマをフォルススキャンしアイテムを与えると元気にすることができる。サボ=T・シーマには0～100までのHPが設定されており、初期値は30。0になると枯れてしまい、2度と復活しない。HPが100になるとイベントクリア。なお、アイテムは連続で与えることはできず、1度与えたあと5回戦闘に勝利しなければならない。

報酬 アルケミラの花、クエストポイント+20

●サボテンに与えるアイテムとHP変動値

アイテム名	HP変動値
産業廃棄水	−15
神聖水	5
古の森層水	10
真銀の水	−25

アイテム名	HP変動値
蛍光液	−10
ロイヤル液	20
アルヘスト溶液	−100
リンフォス培養液	40



急いで潤す必要はないためため、まずは手頃な「ロイヤル液」などを使っておくといい。

メシをくれ！

開始フェイズ	セシリア編：3／レーヴァント編：3
開始マップ／NPC	マザーワーム内部 (P.066)／死にそうな青年

死にそうな青年に料理を渡すと満腹ポイントが上昇し、ポイントごとに報酬を獲得。満腹ポイントが500に達すると、D=D・モナレーのガラクタ収集ハウスが出現し、以降は100ポイントごとにランダムでアイテムを1つ獲得できる。1度料理を与えたあとは、5回戦闘に勝利しなければイベントは発生しない。また、木天水のスープ、絶技・万年殺しを渡すと、クエストポイントがそれぞれ−20、−60となる。

報酬 下表参照、クエストポイント+60

●満腹ポイントによる変化

満腹ポイント	状態	入手アイテム名
100	生活を始める	水の指輪
150	タルや木箱が増える	理力炉起動キーB
200	テーブルやイスが増える	練気の腕輪

満腹ポイント	状態	入手アイテム名
300	ハウスを建て始める	究極レシピ
500	ハウスが完成する	ごわごわした芯

●ハウス完成後の入手アイテムリスト（ランダム）

入手アイテム（ランダム）						
魔草のツル	イーリスパイラ	妖精の花環	オーク材	アダマスティア	ボロ人形	トネリコ材
ホシズナ	輝冠プラティウム	千年苔	尖った牙	活力のピアス	ブルーラピス	龍の逆鱗
流星の首飾り	パープルラピス	発光する金属片	太陽花の胸飾り	エレメントウィル	錬金水晶	—

美食家の龍燐族

開始フェイズ	セシリア編：3／レーヴァント編：3
開始マップ／NPC	深淵の龍洞 B1F (P.068)／食通の龍燐族

食通の龍燐族にキノコを渡すと、美味い、普通、不味いの中から1つが選ばれる。確率は、美味い1／16、普通3／16、不味い12／16となり、美味い、普通の場合はアイテムと美食家ポイントを獲得できる。美食家ポイントが10になると数値が0にリセットされ、クエストポイントを20獲得できる。

報酬 下表参照、美食家ポイントが10に達するごとにクエストポイント+20

●キノコの種類と美食家ポイント

キノコの種類	入手アイテム：美味い	ポイント	入手アイテム：普通	ポイント
ヌメタケ	闘虎の剣爪	4	凶鳥の鉤爪	0
シータケ	龍の逆鱗	6	ただれた斑	0
マッタケ	魔神の角	9	巨大な尖角×2	2
アガリスク	魔神の牙	10	尖った牙×3	4



「ヌメタケ」は簡単に手に入るがポイントが低いので、ぜひとも「マッタケ」を用意しておこう。

称号をつけたがる狼哮族

開始フェイズ	セシリア編：4／レーヴァント編：2
開始マップ／NPC	ガルツフォート 1F (P.070)／A・デカッチ

条件を満たした状態でA・デカッチと会話をすると、称号とアイテムを獲得できる。

報酬 下表参照

●称号リスト

称号名	条件	報酬アイテム
フォルスの継承者	1度でもゲームをクリアした	陽炎のマント
名立たる勇士	倒した敵の数が累計100体を超えた	セスタイトの鍵
戦場を駆ける俊傑	倒した敵の数が累計1000体を超えた	身代わり人形Ω
ベテラン理術士	フォルスファクト作成回数が累計100回を超えた	ファンタズム合金
理を極めし賢人	フォルスファクト作成回数が累計300回を超えた	秘珠ナイトメア
目ざとい冒険者	アイテムを採取した回数が累計50回を超えた	八重散華
素材に目がない探求者	アイテムを採取した回数が累計200回を超えた	秘花ナルキス
お宝求めて三千里	宝箱を開けた回数が累計100回を超えた	幸運の瞳
フォルス・コレクター	1度でもFPを10000にした	英知の宝珠
フォルス・マニア	1度でもFPを99999にした	虹色の瞳
一人前の戦士	主人公のレベルを25まで育てた	経験の宝珠
お命頂戴熊殺し	主人公のレベルを50まで育てた	博識図鑑
歴戦の覇者	主人公のレベルを99まで育てた	幻霧のマント
旋風の刀狩	すべての神器（霊器含む）を入手した	熟練の宝珠
神器の鍛冶師	神器のパラメータレベルをどれか1つMASTERまで上げた	天星の指輪
創生の執行者	すべてのフォルスサイトを浄化した	知恵の実
史上初の大豪傑	与えたダメージが累計200000を超えた	希望の宝珠
疾風怒涛の鬼神	バーストアタックの発動回数が累計50回を超えた	怒涛の宝珠
技巧派の壊し屋	オーバーキルの回数が累計が50回を超えた	身代わり人形Θ
鍛え抜かれた太もも	戦闘から逃亡した回数が累計50回を超えた	ファスティールA
空虚な世界の苦労人	フォルスイーターに吸われたFP値が累計5000を超えた	エルシールの涙
破壊の掃除屋	フォルスイーターを倒した数が累計10体を超えた	魔珠セレルクリス
克己せし武勇の士	ドッペルゲンガーを倒した数が累計20体を超えた	覇珠スライゲイル
ベルジュの旅人	累計プレイ時間が15時間を超えた	神力のピアス
感謝感激雨霰	累計プレイ時間が99：59を超えてカンストした	煌珠ラグフォビア

食事番の勇者

開始フェイズ	セシリア編：4／レーヴァント編：2
開始マップ／NPC	ガルツフォート B1FA (P.070)／ヴァウル

料理レシピと素材を所持した状態でヴァウルと会話すると、料理を作ってもらうことができる。この料理はサブイベントの「メシをくれ！」で使用できる。

報酬 下表参照

●食事番の勇者レシピリスト

レシピ名	料理名	満腹P	レシピ	レシピ入手場所
激辛レシピ	バネイロステーキ	50	バネイロの実×10、ドラゴンミート×1	パルフィナ大神殿 B1 (P.052)
ゲテモノレシピ	岩トカゲシチュー	15	岩トカゲ×10、リヒトグラス×2、シータケ×1	ソレイユ湖 ガードナーの家 (P.060)
サクサクレシピ	ベレル麦クッキー	5	ベレル麦×4、タウリンゴ×1、神聖水×1	ガルツフォート B1FA (P.070)
甘辛レシピ	ドラゴンの甘辛焼	90	ドラゴンミート×1、バネイロの実×1、ヌメタケ×1、ロイヤル液×1	封葬書架A (P.054)
スイートレシピ	フルツケーキ	30	タウリンゴ×1、レインボーフルツ×1、ベレル麦×3、古の森層水×1	マザーワーム内部 フィリアの家 (P.067)
フレッシュレシピ	サンクトサラダ	10	いやしのハーブ×2、リヒトグラス×2、アオノリ苔×2	パルフィナ大神殿 中央広場 (P.051)
スタミナレシピ	ホロ鳥の香草焼	75	ホロ鳥の柔らか肉×2、タウリンゴ×1、ロイヤル液×1、リヒトグラス×3	深淵の龍洞 B1F (P.068)
さわやかレシピ	エリーゼ宝茶	5	月光草×3、神聖水×1、いやしのハーブ×1、アルケミラの花×1	ラヴィーナ城 2F (P.082)
まろやかレシピ	サワーゼノール	40	いやしのハーブ×1、日輪草の花×1、千年苔×1、岩トカゲ×3	深淵の龍洞 B1F (P.068)
ほろにがレシピ	木天水のスープ	0	マタービ草×10、古の森層水×2、ホタル苔×2	ガルツフォート B1FA (P.070)
必殺レシピ	舌技・万年殺し	0	アガリスク×4、ドラゴンブラッド×3、魔神の角×2	ネーベル聖壇 ガードナーの研究室 (P.063)
究極レシピ	満感膳席	200	秘花ナルキス×1、知恵の実×1、ホロ鳥の柔らか肉×1、マッタケ×6	マザーワーム内部の死にそうな青年 (P.066)

何かが出る？

開始フェイズ	セシリア編：4／レーヴァント編：3
開始マップ／NPC	ガルツフォート B1FB （P.071）／沈黙の狼哮族

沈黙の狼哮族と会話をすると、グラナド氷窟にエネミー「竜鱗獣（セシリア編）」または「麒麟獣（レーヴァント編）」が出現する。倒して報告するとイベントクリア。

報酬 セシリア編：輝珠マキュリオ／レーヴァント編：騎士のマント／共通：クエストポイント+20

龍燐族の腕試し

開始フェイズ	セシリア編：4／レーヴァント編：4
開始マップ／NPC	深淵の龍洞 B1F （P.068）／M・タンピン

M・タンピンと会話すると、エネミーとのバトルを行う武闘に挑戦でき、1回の武闘に勝利するごとにアイテムを獲得できる。武闘にはランクが設定されており、各ランク内の武闘をすべてクリアすると次のランクに進む。また、一部ほかの条件が設定された武闘も存在する。

報酬 下表参照

●武闘リスト

ランク	闘技名称	出現エネミー	報酬アイテム
D	小手先の戦い	シャルメ	霊槌リタードラウズⅡ
D	初級者の懊悩	ウレックス	霊剣ブレイブエッジⅡ
D	義務づけられた勝利	マリス	霊爪リーサルレイドⅡ
C	過激な男たち	アラシード	身代わり人形Θ
C	越えるべき枷	ドウタク	霊杖ヒーリングケイン
C	ファントマの残響	ファントマ	真実の瞳
B	暴君の乱舞	ウィジーン	希望の宝珠
B	目覚めない悪夢	ウォロンガ	霊奏ヒーリングトーン
B	飛翔の轟音	ユナイク	記憶の秘晶
A	刻苦精励の武人	コロッサス	虹の指輪
A	難攻不落の激壁	メーベルワーゲン	輝冠プラティウム
A	宿命の武闘	アングレア	勇将のマント
S	解き放たれし者	ヴィルラス、アクセル、バーン	熟練の宝珠
S	打倒！　エクシズ	ヴィルラス、ベルベット、ファウスト	神威の極布
S	破天荒解	グリュプス	神威のピアス
S	永久に遊戯する者 ※1	ドッペルゲンガー（ラフィルト）、ドッペルゲンガー（ルフィーナ）、ドッペルゲンガー（シエル）／ドッペルゲンガー（イレーネ）、ドッペルゲンガー（グリーク）、ドッペルゲンガー（イグニス）	お〜い匂い茶
S	稀少な魔物たち ※2	フォルスイーター	フロートソール
S	死を招く錯覚 ※3	ドッペルゲンガー（セシリア）、ドッペルゲンガー（レーヴァント）、ドッペルゲンガー（アクセル）	魔の鉄枷

※1：称号「感謝感激雨霰」を獲得していると出現。どちらかのパーティとランダムで戦闘になる
※2：称号「破壊の掃除屋」を獲得していると出現
※3：称号「克己せし武勇の士」を獲得していると出現



ランクが低いうちは問題ないが、Sランクともなるとラスボスクラスの戦闘になる。準備はしっかりと整えよう。



エネミーを倒しても経験値やドロップはない。M・タンピンからもらえるアイテムが唯一の成功報酬だ。

神秘のご神木

開始フェイズ	セシリア編：4／レーヴァント編：5
開始マップ／NPC	精霊の森 精霊族の神木 （P.074）／神木

神木をフォルススキャンする。注ぎ込んだFPによって神木の状態が変化し、それに応じてアイテムを獲得できる。

報酬 下表参照、5段階目に到達したときのみクエストポイント+20

●イベントリスト

段階	状態	必要FP	報酬アイテム
1	裸の状態	2500	—
2	枯れた状態	5000	—
3	葉が生えた状態	10000	黄金樹の葉
4	花が咲いた状態	15000	八重散華
5	実がなった状態	——	知恵の実



必要なフォルスは多いが、報酬アイテムが魅力的なので、早いうちから注入したい。

リヴェリアスの封禁

開始フェイズ	セシリア編：5／レーヴァント編：4
開始マップ／NPC	各マップ

「神書ネクロザウワー」を所持した状態で特定の場所をフォルススキャンする。FPを消費すると封印されているエネミーが出現し戦闘開始。戦闘に勝利するとイベントクリア。

報酬 神書ネクロザウワーの神技追加、セシリア、ルフィーナ、イレーネの能力パラメータアップ、クエストポイント各+20

●発生マップリスト

配置オブジェクト	出現エネミー名	獲得神技名
マザーワーム内部 （P.066）／ひび割れた壁につける鏡	モア（魔神）	デーモントレード
蒼焔城塞ファルケン 発電塔4F （P.089）／御札で封印されている宝箱	クオエル（魔神）	レイヴンストーム
ラヴィーナ城 監視部屋 （P.081）／今にも動き出しそうなフランス人形	アントワネット（魔神）	オーメン666
ネーベル聖壇 ガードナーの研究室 （P.063）／いびつな形をした壷	ユゴール（魔神）	マグニチュード8
ガルツフォート B2FA （P.071）／煌びやかなクリスタル	スライ（魔神）	ナイトメア
死滅都市アルテア 地下通路 （P.080）／御札で封印されている宝箱	トゥーガ（魔神）	金剛力
封葬書架A （P.054）／色あせた書物	スフェーン（魔神）	フォースシールド
精霊の森 帝国司令部 （P.075）／ボロボロに朽ちた両手剣	アスモドロス（魔神）	闇払い
マザーワーム内部 フィリアの家 （P.067）／魔物が描かれた絵画	イービス（魔神）	カロリックスフィア
デンメール街道 （P.057）／血のような赤い花	カルツォ（魔神）	フォルスドレイン
グラナド氷窟 B1F （P.077）／風化した骨	アングレア（魔神）	ロトンブレス
無限の荒砂B （P.064）／風化した骨	グリュプス（魔神）	インフェルノ

研究員の手伝い

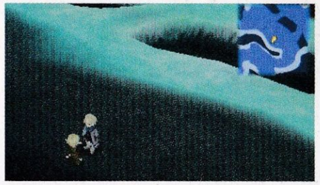
開始フェイズ	セシリア編：5／レーヴァント編：5
開始マップ／NPC	グラナド氷窟 1F （P.076）／モノリス研究家

モノリス研究家と会話して依頼を受けたあと、各エリアのモノリス祭壇で「モノリスの破片」を入手し、研究員に渡すとアイテムを獲得できる。

報酬 下表参照

●巡回モノリスリストと報酬

モノリスの場所	報酬アイテム名
精霊の森 モノリス祭壇 （P.073）	タウリンゴ×5
パルフィナ大神殿 モノリス祭壇 （P.053）	レインボーフルツ×2
深淵の龍洞 モノリス祭壇 （P.069）	スターダスト×2
ネーベル聖壇 モノリス祭壇 （P.063）	エナジーミスト×2
死滅都市アルテア モノリス祭壇 （P.079）	オルターリキッド×2
蒼焔城塞ファルケン モノリス祭壇 （P.086）	エルシールの涙×2
断罪の塔 モノリス祭壇 （P.097）	秘珠ナイトメア



モノリス研究家はグラナド氷窟の1F中央付近にいる。

怪しい影を追え

開始フェイズ	セシリア編：6／レーヴァント編：4
開始マップ／NPC	パルフィナ大神殿 B1F （P.052）／神殿司書

神殿司書と会話をすると、封印書架にエネミー「モア」、「ロフ」、「ケルドホーン」が出現する。倒して神殿司書に報告するとイベントクリア。

報酬 セシリア編：隠者のマント／レーヴァント編：警戒の瞳／共通：クエストポイント+20

ウワサの魔物

開始フェイズ	セシリア編：6／レーヴァント編：5
開始マップ／NPC	パルフィナ大神殿 （P.051）／ウワサする女性A、B

ウワサする女性A、Bと会話をすると、ミディ街道にエネミー「カイザーマンティス」が出現する。倒して報告するとイベントクリア。

報酬 退魔の腕輪、クエストポイント+20

行方不明の兵士

開始フェイズ	セシリア編：6／レーヴァント編：6
開始マップ／NPC	蒼焔城塞ファルケン 中央公園 （P.084）／下働きの精霊族

下働きの精霊族と会話をして依頼を受けたあと、精霊の森Fで主人の亡骸を発見し、形見の「守護神の腕輪」を入手して、下働きの精霊族に報告するとイベントクリア。

報酬 守護神の腕輪、クエストポイント+60



おしえて フィリア

●2周目以降には特典があるのん？

引き継ぎ要素と図鑑について教えてあげるわ〜

ファイナルフェイズをクリアして、「クリアデータ」を保存すると、2周目からは引き継ぎとしていくつかの要素を繰り越してプレイすることができるわよ（下表参照）。さらにセシリア編とレーヴァント編の両方のシナリオをクリアして3周目になると、より多くの要素を引き継いだ状態でプレイすることができちゃうのよ〜。

ほかにも、「クリアデータ」を読み込んでからのプレイすると、難易度設定として新たに「ハード」が選択できるようになるわ。これは、出現エネミーの能力パラメータが1.5倍、HPが2倍に強化されるといった、超上級者向けの仕様になっているの。この「ハード」には、専用の隠しボスなんかも出現するようになるから、ぜひチャレンジしてみてね〜。



キャラクターを選ぶときに、難度が高い「ハード」が選択できる。



3周目以降の引き継ぎ状態では、選択済みの項目が判別可能に。

◈引継ぎ要素一覧

要素	引き継ぐための条件
直前クリアのキャラクターLV ※1	セシリア編、レーヴァント編のどちらかをクリアしている
所持FP	
直前クリアの神器LV ※2	
取得した「称号」 ※3	
すべての神器LV	セシリア編、レーヴァント編の両方をクリアしている
イベント関連、神器以外のアイテム	
合成・生成コマンド&レシピ	

※1 フェイズ7で合流する際に、直前にクリアしたときのLVで仲間になる
※2 セシリア編、レーヴァント編のメインキャラクター専用の神器LVのみ引き継ぐ
※3 称号リストには記載されているが、報酬アイテムは再度もらうことが可能

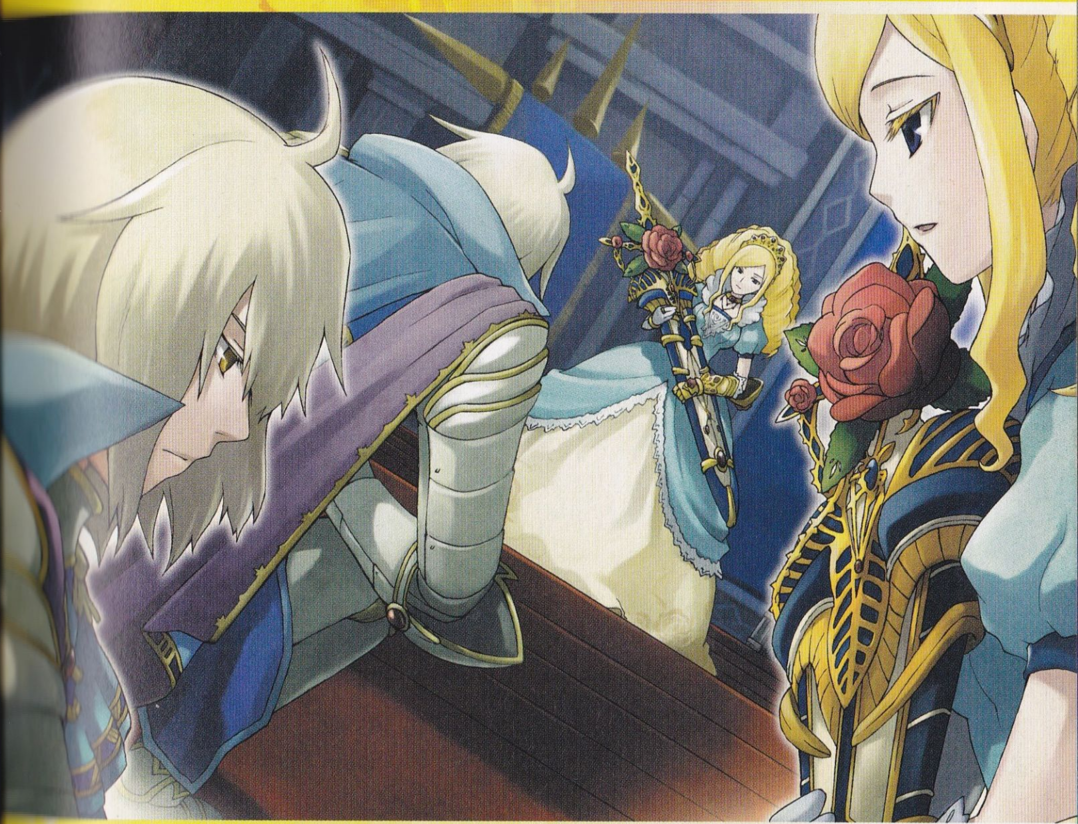
Extraに登録されるコンテンツ

特定のアイテムを入手したり、シナリオをクリアすると、タイトル画面から「Extra」メニューに進めるようになるわ。これはゲームプレイの総合記録のようなもので、どれくらいゲームをやり込んだのかを「%表示」でチェックできる便利な機能なの。

すべての「Extra」コンテンツを解放するためにはキャラクターのLVを上げたり、サブイベントをクリアすることで手に入る、特殊なアイテムが必要になるわ。右の表に一覧としてまとめたから、これを参考に図鑑の全コンテンツを解放して、すべての項目に100%の大記録を刻み込んじゃって〜!!

◈図鑑要素と開放条件

ITEM	キャラクターのLVを50以上にして、サブイベントの称号：お命頂戴熊殺し(P.043)の条件を満たし、報酬の「博識図鑑」を入手
ENEMY	サブイベント：龍燐族の腕だめしのランクCをクリアし、報酬の「真実の瞳」を入手
ILLUST	セシリア編、レーヴァント編のどちらか片方をクリアする
MOVE	サブイベント：龍燐族の腕だめしのランクBをクリアし、報酬の「記憶の秘晶」を入手
BGM	セシリア編、レーヴァント編のどちらか片方をクリアする



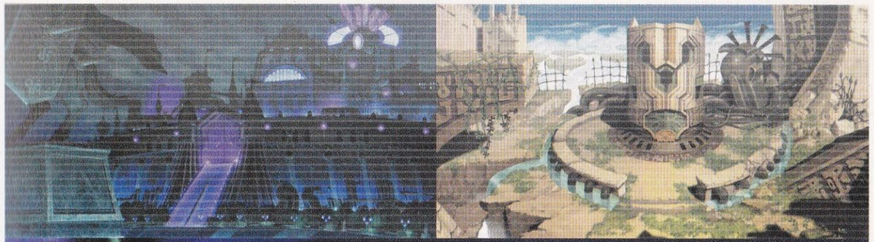
Map Guide マップガイド 3章

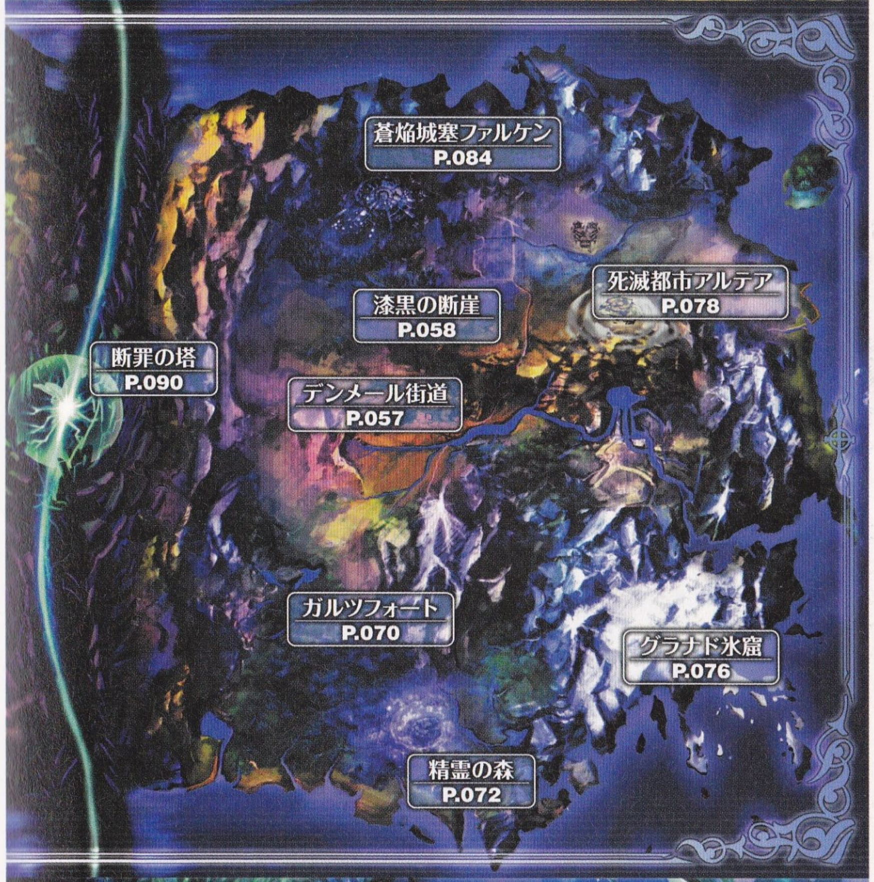


ワールドマップ


封葬書架
P.054
パルフィナ大神殿
P.051
ミディ街道
P.056
ラヴィーナ城
P.081
漆黒の断崖
P.058
ネーベル聖壇
P.062
ソレイユ湖
P.060
断罪の塔
P.090
無限の荒砂
P.064
深淵の龍洞
P.068
マザーワーム内部
P.066

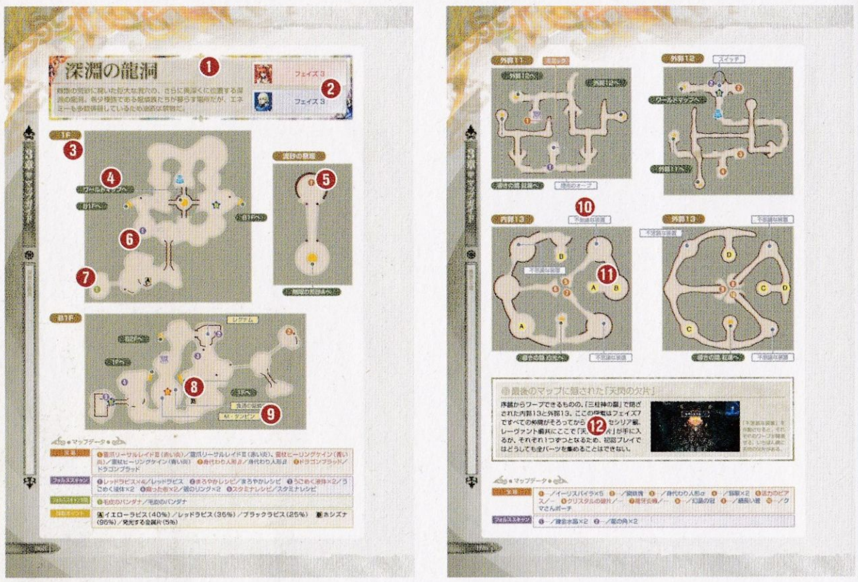





蒼焔城塞ファルケン
P.084
死滅都市アルテア
P.078
漆黒の断崖
P.058
断罪の塔
P.090
デンメール街道
P.057
ガルツフォート
P.070
グラナド氷窟
P.076
精霊の森
P.072



マップガイドページの見方



❶**エリア名**：エリアの名前。
❷**移動フェイズ**：シナリオ上、各エリアに訪れるタイミングをフェイズ番号で掲載。上／セシリア編、下／レーヴァント編。
❸**マップ名**：マップの名前。
❹**移動先**：移動先のマップの名前。
❺**宝箱**：各マップに配置された宝箱の一覧を、ページごとに掲載。マップ内に記載した赤色の数字❶に対応している。なお、バランサイトの傾きによって入手アイテムが異なる場合は、(創)、(破)、(均)で記載し、開けるのにFP注入が必要なものやミミックが出現するものはアイコンで引き出している。
❻**フォルススキャン**：フォルススキャンを行うと入手できるアイテムの一覧を、ページごとに掲載。マップ内に記載した紫の数字❶に対応している。
❼**フォルススキャン宝箱**：フォルススキャンを行うと入手できる宝箱の一覧を、ページごとに掲載。マップ内に記載した緑の数字❶に対応している。なお、バランサイトの傾きによって入手アイテムが異なる場合は、(創)、(破)、(均)で記載している。
❽**採取ポイント**：各マップに配置された採取ポイントから入手できるアイテム一覧を、ページごとに掲載。マップ内に記載したアルファベットAに対応している。なお、採取ポイントから入手できるアイテムはランダムで決定するため、カッコ内にそれぞれの入手確率を表記。また、採取を行なうタイミングや「目利きの瞳」の有無によって、入手アイテムが変化する場合もある。
❾**NPC**：ゲームの進行やサブイベントに関係するNPCの名前。
❿**ギミック**：スイッチや岩などゲームの進行に必要となるギミックの名前。
⓫**ワープポイント**：進入すると特定のポイントに移動するギミック。エリア内の同じアルファベット間がつながっており、双方向の移動が可能。
⓬**攻略ポイント**：マップ内で発生するイベントや攻略方を解説。
アイコン：セーブポイントとフォルスサイト、イベントバトルがある場所をアイコンで表記。

- **セーブポイント**
- **フォルスサイト**
- **B B イベントバトル発生場所**

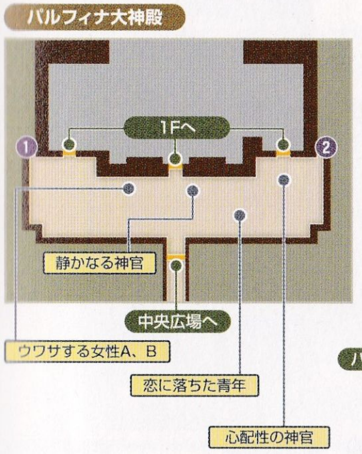
(赤：セシリア編／青：レーヴァント編)

パルフィナ大神殿

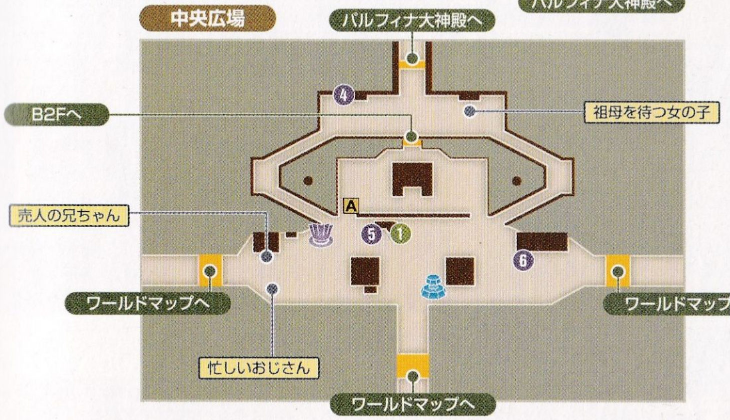
フェイズ 1、フェイズ 4
フェイズ 5

フェイズ 3

聖峰・サンクフィリアの山腹に建てられた、歴史ある大神殿。三柱神の1柱である、「聖パルフィナ」を祭っており、世界各地からの多くの参拝者が訪れることでも知られている。

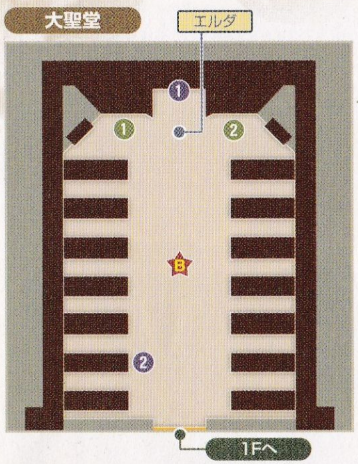






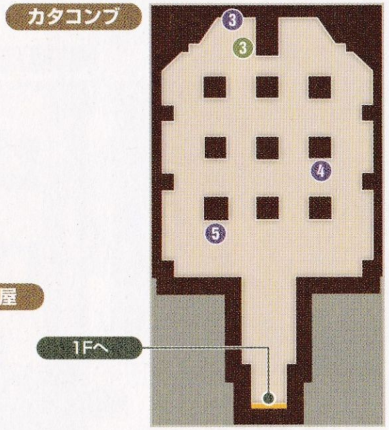
マップデータ

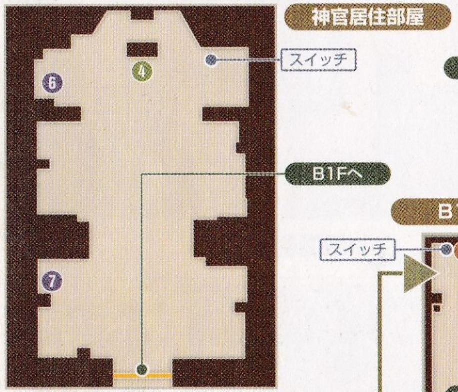
宝箱	❶レッドラピス×3／守の宝珠　❷いやしの宝珠／光の指輪
フォルススキャン	❶日輪草の花×2／ヤドリギの葉×2　❷ヤドリギの葉×2／ヌメタケ×2　❸レッドラピス×2／黒灰　❹ボロ人形／日輪草の花　❺フレッシュレシピ／フレッシュレシピ　❻ベレル麦×2／アオノリ苔
フォルススキャン宝箱	❶英知の宝珠／堅守の宝珠
採取ポイント	A 神聖水（100%）※排水時には採取できない



⊕祭壇の前に隠し宝箱

セシリア編のスタート地点だが、アイテムの入手は漆黒の断崖でフォルススキャンを修得したあと。再び戻ったときにエルダの近くで使ってみよう。







⊕排水スイッチはココ

神官部屋の奥にあるレバーを操作して扉を開く。ここのスイッチを入れると中央広場にある噴水が排水される。

● マップデータ ●

宝箱	❶エレメントウィル×2／発光する金属片×2　❷厚地のバンダナ／身代わり人形α　❸割れたリング×2／エレメントウィル×3　❹水の宝珠／霊杖ヒーリングケイン　❺命の宝珠／退魔のタリスマン
フォルススキャン	❶いやしのハーブ×4／ブラックラピス　❷神聖水／オロロン人形　❸神聖水／パープルラピス×4　❹リヒトグラス／エレメントウィル×2　❺日輪草の花／日輪草の花　❻グリーンラピス×2／割れたリング×2　❼いやしのハーブ×2／ヤドリギの葉×3　❽割れたリング×2／神聖水　❾激辛レシピ／激辛レシピ
フォルススキャン宝箱	❶(創)剛力の宝珠×2、(破)力の宝珠×2、(均)速の宝珠×2／(創)光の指輪、(破)イージスバングル、(均)闇の指輪　❷(創)治癒の宝珠Ⅱ×2、(破)治癒の宝珠×2、(均)浄化の宝珠×2／(創)希望の宝珠×2、(破)気力の宝珠Ⅱ、(均)霊剣ブレイブエッジβ　❸(創)希望の宝珠、(破)剛力の宝珠×2、(均)割れたリング×2／(創)秘珠ナイトメア、(破)セロントスフィア、(均)リンフォス培養液×5　❹(創)オルターリキッド×3、(破)スターダスト、(均)エネジーミスト×3／(創)クマ人形×3、(破)身代わり人形β、(均)パンプキン人形×4

⊕噴水の奥を進むと……？

B1Fでスイッチを操作し噴水の排水をすると、その奥に続く穴からB2Fへと進むことができる。セシリア編ではすんなり宝箱の中身を取ることができるが、レーヴァント編では右側がミミックとなっているため、開ける前に戦闘準備を。

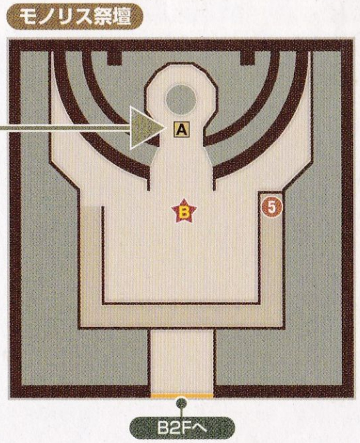


⊕神器安置部屋

セシリア編で「聖杖リアファルト」を入手する神器安置部屋。シナリオの冒頭でしか入れないうえに、宝箱やギミックもないためレーヴァント編ではこの部屋に用はない。

⊕モノリス＝採取ポイント

各地にあるモノリス祭壇は、セシリア編における重要施設となっているが、実はモノリスから合成・生成に使えるアイテムが豊富に採取できるのだ。なお、シナリオが進行してアズールが「破壊の理力炉」を設置すると入手アイテムも変化する。



● マップデータ ●

宝箱	❶(創)スターダスト、(破)レッドラピス、(均)パープルラピス／(創)スターダスト×5、(破)エナジーミスト、(均)ブラックラピス×20　❷水の指輪／神速のメダル　❸いやしの宝珠／命の宝珠Ⅱ　❹火の指輪／グリーンラピス×5　❺ポイズンリング／秘花ナルキス
フォルススキャン	❶うごめく液体／うごめく液体×2
採取ポイント	A ホシズナ(95%)／モノリスの白片(5%)、※ファスティール(75%)／モノリスの白片(20%)／ファンタズム合金(5%)

※破壊の理力炉の場合

封葬書架

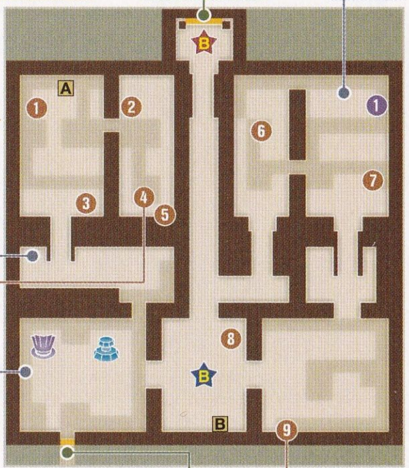
フェイズ４

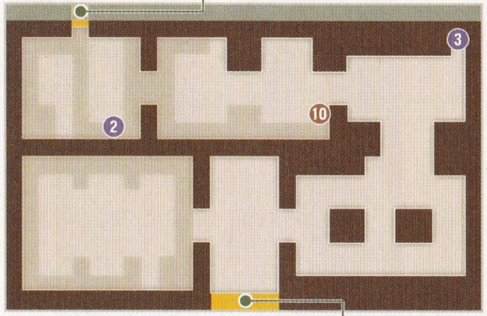
フェイズ３

フォルスの研究に関するものから理術の書物まで、世界中のあらゆる知識が保管されている古代図書館。しかし、近年は管理する者がおらず荒廃して魔物の巣窟となっている。

魔物の書を解放

マップ左上の部屋は三柱神の封印により閉ざされている。3カ所に置かれた「魔物の書」を調べて出現したエネミーをすべて倒すと封印が解け、扉の中に入れるようになる。





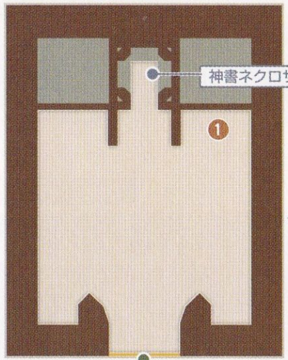
本棚の上を進む

ここのマップは珍しく二層構造となっており、一度本棚の上に登ってから奥へと進む必要がある。また、本棚の上に宝箱があるので、周囲をよく見ながら移動しよう。

●マップデータ●

宝箱	❶セロントスフィア×2／セロントスフィア×2 ❷甘辛レシピ／甘辛レシピ ❸オルターリキッド／オルターリキッド ❹発光する金属片×2／蛍光液×2 ❺ナイロエステル／ナイロエステル ❻(創)オルターリキッド×3、(破)エナジーミスト、(均)スターダスト×3／(創)ホワイトラピス×20、(破)エナジーミスト、(均)ブラックラピス×20 ❼錬金水晶×5／浄化の宝珠 ❽夜のしずく×2／オロロン人形 ❾ファスティール／闇の指輪 ❿アルヘスト溶液／蛍光液×3
フォルススキャン	❶イエローラピス×2／魔人の巻巾×2 ❷リヒトグラス×2／呪われた骨片×2 ❸割れた偶像×2／割れた偶像
採取ポイント	A イーリスパイラ（80%）／スターダスト（10%）／エナジーミスト（10%）、※イーリスパイラ（80%）／オルターリキッド（10%）／エナジーミスト（10%） B 蛍光液（70%）／ファスティール（30%）

※目利きの瞳を持っている場合



男子禁制！？

「神書ネクロザウワー」が安置された部屋はセシリア編でしか入ることはできない。レーヴァントはマップAでの探索が終了したらパルフィナ大神殿にいるエルダに報告しよう。

●マップデータ●

宝箱	❶イージスバングル／—

おしえてフィリア

●神書ネクロザウワーのスキルって？

リヴェリアスの封禁を解かないとダメなのよ〜

神器のなかでも、「神書ネクロザウワー」だけは特別なモノなの。手に入れただけじゃ、スキルは「読みあげる」の1つしか使うことはできないわ。これまでの冒険で、ラルは「禍々しいフォルスを放つ本」や「禍々しいフォルスを放つ鏡」とか見かけたかしら？ 実はアレにリヴェリアスの魔神と呼ばれるスゴク強いエネミーが封印されていて、「神書ネクロザウワー」を使うことで魔神を解放できちゃうのよ〜。もちろん、魔神たちはずっと封印されてたワケだから、いきなり襲いかかってくるから要注意！ このリヴェリアスの魔神を倒すことができれば、「神書ネクロザウワー」に新しい力を刻み込むことができるわ。より強い魔神ほど、強力なスキルを覚えることができるから、最後の神判までにすべての封禁を解いておきたいわね。あっ、そういえば私の部屋にも「禍々しいフォルスを放つ絵画」が置いてあったような……。



「神書ネクロザウワー」を所持している状態で、リヴェリアスの封禁を調べると封印を解くことができる。また、多くのFPを必要とするため、事前にFP抽出などで集めておこう。



リヴェリアスの魔神はボスクラスの強さを持つエネミーだ。甘く見ていると痛い目に遭うため、最初から全力で挑むようにしたい。見事倒すことができれば新しいスキルを覚えられる。

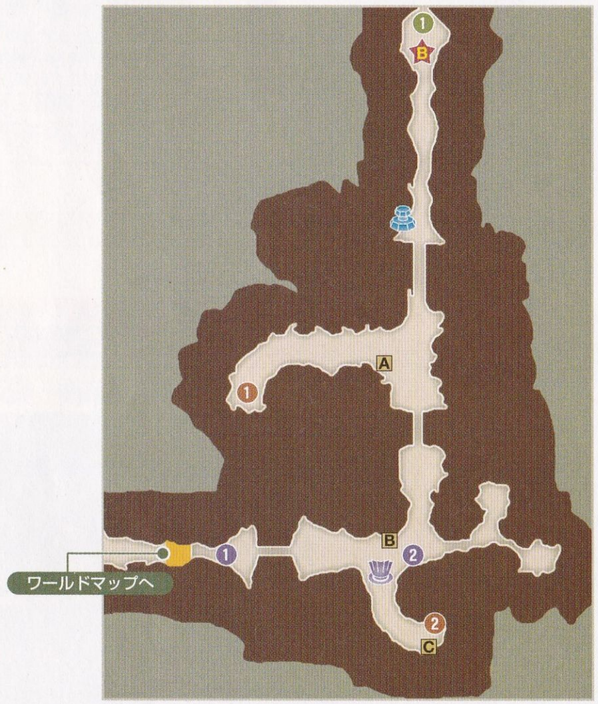
ミディ街道


フェイズ 1


—

サンクフィリア公国を南北に貫く街道で、バルフィナ大神殿から遥か南へと伸びている。大陸の大動脈としてネーベル聖壇やソレイユ湖など、内陸部への移動にも欠かせない。

ミディ街道



●マップデータ●

宝箱	❶日輪草の花／エナジーミスト　❷トネリコ材／秘花ナルキス
フォルススキャン	❶トネリコ材×2／オーク材×2　❷トネリコ材×2／トネリコ材×2
フォルススキャン宝箱	❶グリーンラピス×10／グリーンラピス×10
採取ポイント	A ヤドリギの葉（90%）／日輪草の花（10%）　B いやしのハーブ（60%）／リヒトグラス（30%）／ベレル麦（10%）　※C コハクの粘液（50%）／グリーンラピス（50%）

※目利きの瞳を持っている場合のみ採取可能

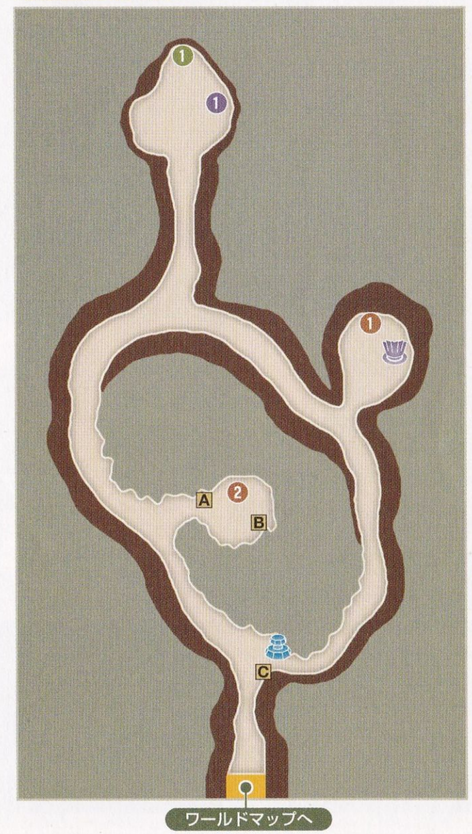
デンメール街道


—


フェイズ 1

帝政ローゼンバウムの要路として、北は蒼焔城塞ファルケンから、南は精霊の森までつながっている。しかし、最近は辺りに立ち込める瘴気により、街道を進むことは困難になっている。

デンメール街道



●マップデータ●

宝箱	❶夜のしずく×3／オオシダの葉×2　❷エルシールの涙／命の宝珠
フォルススキャン	❶邪眼／ボロ人形
フォルススキャン宝箱	❶エナジーミスト／いやしのハーブ×7
採取ポイント	A ベレル麦（40%）／ヤドリギの葉（30%）／オオシダの葉（30%）　B いやしのハーブ（70%）／月光草（30%）　C 蛍光液（100%）

漆黒の断崖

ミディ街道とデンメール街道に突如出現した、世界のはざまへと通じる異空間。無限回廊を抜けた先には、2つに分断された世界の中心部である断罪の塔への入り口がある。

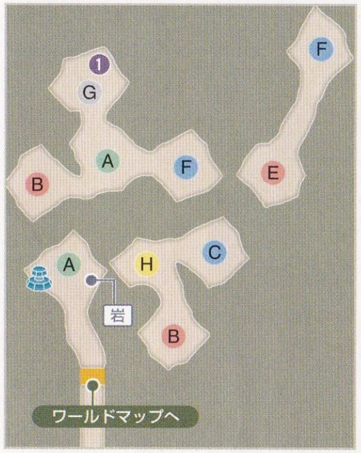


フェイズ 1



フェイズ 1

無限回廊A

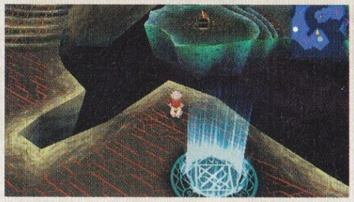


無限回廊B



紫のワープが開通するのは2周目以降

初めてここを訪れたときには、紫色のワープが起動しておらず、マップBに置かれた宝箱を回収することができない。2周目以降のプレイで、ようやく紫色のワープが開通するので、引き継ぎプレイでは忘れないように取っておこう。なお、宝箱から入手できる「幻霧のマント」は装備しているとエネミーと接触しても戦闘にならない効果を持っている。終盤でのマップ探索にはぜひとも欲しい逸品だ。

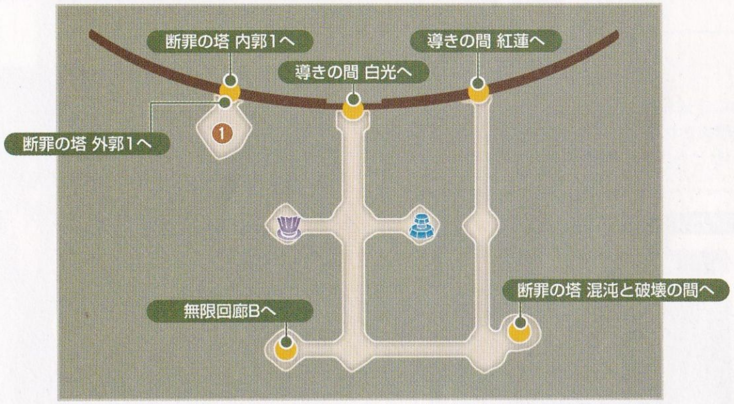


2周目までは、宝箱が見えるのに取れないというジレンマに。

●マップデータ●

宝箱	❶幻霧のマント／幻霧のマント
フォルススキャン	❶ブルーラピス×2／エレメントウィル×2　❷イエローラピス×2／イエローラピス×2
フォルススキャン宝箱	❶気力の宝珠／気力の宝珠

断罪の塔入口



「混沌と破壊の間」には最強の装備品が！

フェイズ7で魔賢ファウストを倒すと、この扉が解放されて隠しマップである「混沌と破壊の間」へとワープできる。このマップはヴェゼルの傾きによって創生、破壊、均衡の3パターンあり、それぞれ入手できるアイテムが異なっているのが特徴だ。ここでは最強クラスの装備品が入手できるほか、プレイヤーそっくりな「ドッペルゲンガー」も出現する。倒すと貴重なアイテムをドロップするほか、サブイベント「称号をつけたがる狼哮族」のクリア条件にも関わっているので、ぜひチャレンジしてほしい。なお、一度マップに入ってしまうと開通しているワープポイント以外からは脱出できないため、準備を万全にしてから臨みたい。



宝箱は1つだけだが、エネミーと接触したり床から落下すると消えてしまうので注意。



ドッペルゲンガーはプレイヤーの強さに比例する。LVが高いほど相手も強くなるのだ。

●マップデータ●

宝箱	❶天星の指輪／天星の指輪

ソレイユ湖


フェイズ 2、フェイズ 4


フェイズ 3、フェイズ 4

内陸部での貴重な水源となっているソレイユ湖。湖の中央には古代遺跡の「ネーベル聖壇」があるほか、遊歩道を抜けた先に高名な理術師であるガードナーの家がある。

リヒトグラスはココで！

「気力の宝珠II」や「英知の宝珠」など、RPを回復させるための霊器の合成に欠かせないリヒトグラスが確実に入手できる。

遊歩道



ガードナーの家



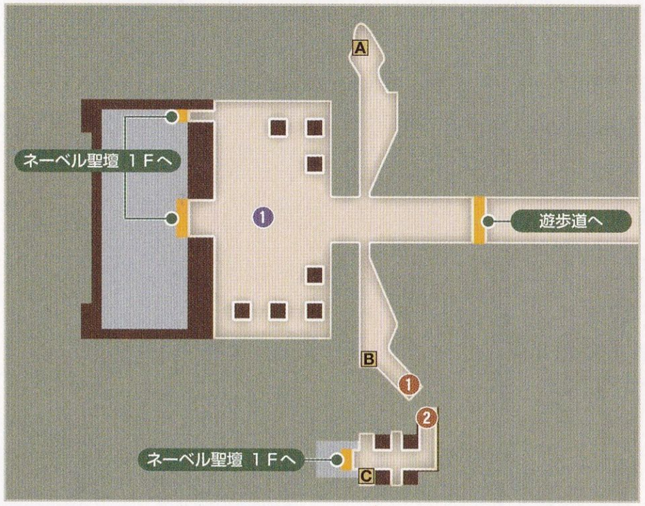
材木からキノコまで

ガードナーの家だけで3カ所もの採取ポイントがあり、多彩なアイテムが取れる貴重なマップだ。何度も訪れる場所なので立ち寄ったら毎回採取しておこう。

●マップデータ●

宝箱	❶ヤドリギの葉×3／リヒトグラス×5　❷いやしの宝珠Ⅱ／いやしの宝珠Ⅱ
フォルススキャン	❶オーク材×2／トネリコ材×2　❷グリーンラピス×2／リヒトグラス×2　❸ホシズナ×2／ホシズナ　❹尖った牙×3／レッドラピス×2　❺ゲテモノレシピ／ゲテモノレシピ　❻遠見の瞳／遠見の瞳　❼マタービ草×2／オオシダの葉×2　❽岩トカゲ／岩トカゲ×2
フォルススキャン宝箱	❶霊槌リタードラウズ／霊槌リタードラウズⅡ
採取ポイント	Aオーク材（50%）／トネリコ材（50%）　Bヌメタケ（70%）／アオノリ苔（30%）　Cマタービ草（100%）　Dシータケ（90%）／マッタケ（10%）　Eリヒトグラス（100%）　Fシータケ（50%）／岩トカゲ（50%）

ネーベル聖壇入口



「秘花ナルキス」が採取できる貴重な場所

ネーベル聖壇の1Fにある隠し通路を抜けると、この場所に出られる。崩れかけた足場の先には宝箱があるが、本命はこちらよりも手前にある採取ポイントだ。ここでは貴重な「秘花ナルキス」が確実に入手できるが、「目利きの瞳」を持っていないと採取ポイントが出現しない。幸い、この「目利きの瞳」もネーベル聖壇で手に入るものの、隠し扉を開けるためにFPが10000も必要になる。



ネーベル聖壇で入手した「目利きの瞳」が早速活躍する。

●マップデータ●

宝箱	❶力の宝珠／霊奏エンハンストーン　❷ムテートの石像／ムテートの石像
フォルススキャン	❶リヒトグラス×2／魔人の呪輪
採取ポイント	Aヤドリギの葉（70%）／タウリンゴ（30%）　B岩トカゲ（100%）　※C秘花ナルキス（100%）

※目利きの瞳を持っている場合のみ採取可能

ネーベル聖壇

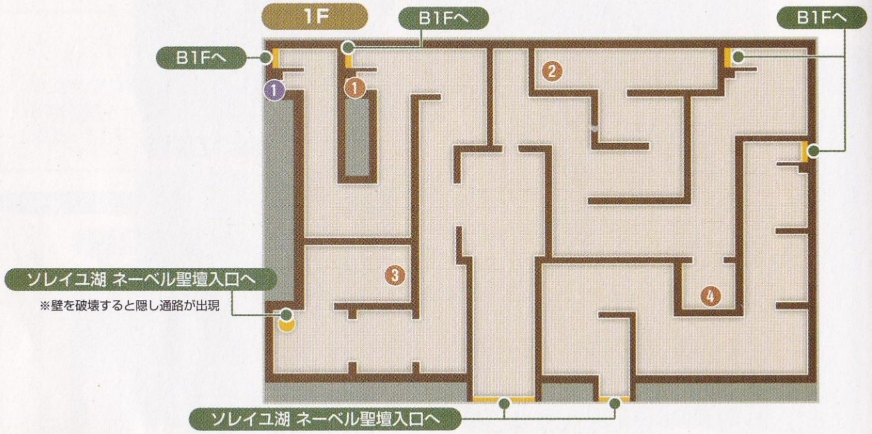
ソレイユ湖の中央に浮かぶ、小さな島に建てられた古代遺跡。モノリス祭壇への侵入者を阻むためか、隠し通路や落とし穴など、さまざまなギミックが設置されている。

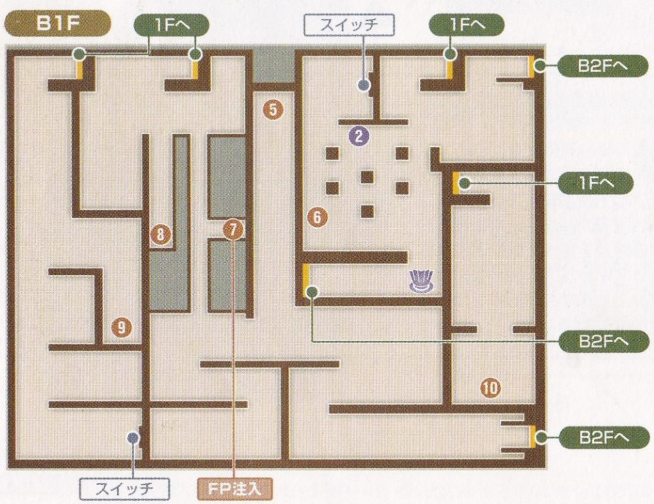


フェイズ 2、フェイズ 4



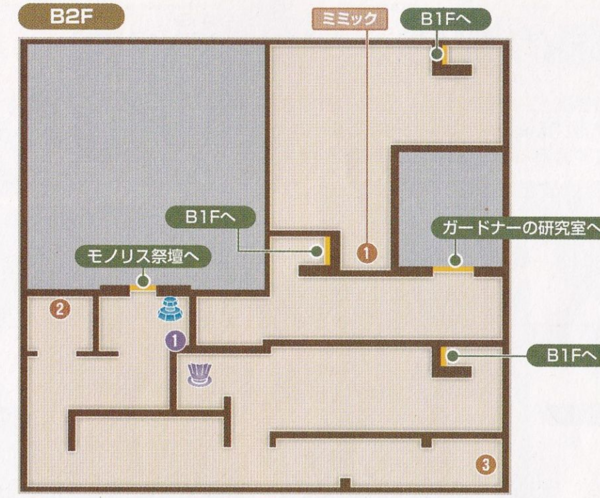
フェイズ 4

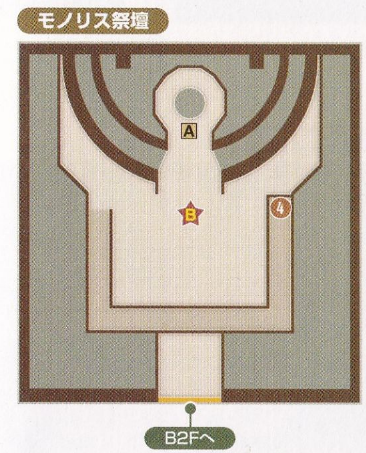


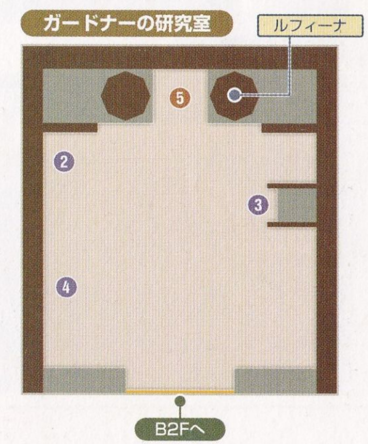


●マップデータ●

宝箱	❶雷の宝珠／神秘のメダル ❷バトルブーツ／いやしの宝珠Ⅱ ❸霊星ブレイブエッジⅡ／カシミール ❹ホワイトラピス／オルターリキッド ❺流星の首飾り／流星の首飾り ❻命の宝珠／発光する金属片 ❼風の指輪／暴風の指輪 ❽霊杖アイシクルケイン／錬金水晶×3 ❾カピ人形／秘花ナルキス ❿目利きの瞳／目利きの瞳
フォルススキャン	❶凶鳥の風切り羽×2／マタービ草×2 ❷スターダスト／ブラックラピス×2







●マップデータ●

宝箱	❶英知の宝珠／バインドリング ❷守の宝珠／スターダスト ❸速の宝珠／パライズリング ❹霊弓ラピッドレイズⅡ／ファスティール ❺錬金水晶×5／オルターリキッド
フォルススキャン	❶大カマキリの刃×2／人魚の鱗 ❷必殺レシピ／必殺レシピ ❸蛍光液×2／グリーンラピス×4 ❹エレメントウィル×4／リヒトグラス
採取ポイント	A ホシズナ（95%）／モノリスの赤片（5%）、※ファスティール（75%）／モノリスの赤片（20%）／ファンタズム合金（5%）

※破壊の理力炉の場合

無限の荒砂

(portrait)	フェイズ 3
(portrait)	フェイズ 3

吹き荒れる砂嵐と、ゆらめく陽炎が旅人を惑わせる砂漠。ベテランの冒険者が語るには、砂漠を抜ける唯一の手がかりは、フォルスの力で回る「風車草」とのことだが……。

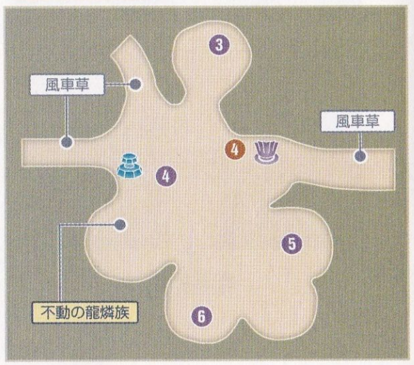
無限の荒砂A



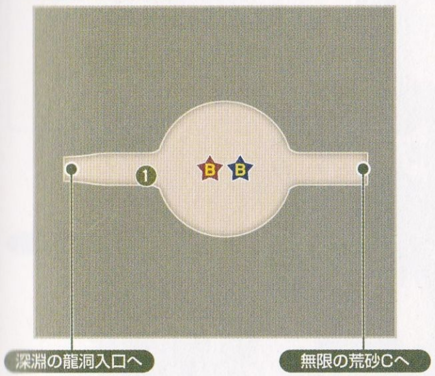
無限の荒砂B



無限の荒砂C



無限の荒砂D

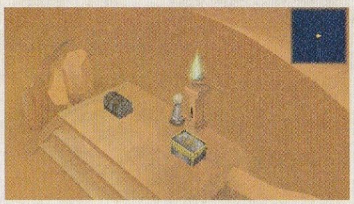


深淵の龍洞入口



砂抜きスイッチを作動させると……？

深淵の龍洞のB3F(P.071)の見えない床を進んだ先にあるスイッチを操作すると、マップAにある砂の壁が崩れて穴が開き、「流砂の祭壇」に続くワープポイントへ進めるようになる。ワープする前に地上にある2つのスイッチを調べて、炎の色を赤、もしくは青にそろえると「流砂の祭壇」に宝箱が出現する仕組みだ。どちらも序盤では重宝する霊器なので、必ず手に入れておきたい。



スイッチを入れるごとに、炎の色が赤から青へと変化する。

● マップデータ ●

宝箱	❶グラヴィストーン×3／グラヴィストーン×3 ❷(創)ダークネスリング、(破)スリープリング、(均)フィアーリング／(創)ダークネスリング、(破)スリープリング、(均)フィアーリング ❸気力の宝珠Ⅱ／気力の宝珠Ⅱ ❹ホワイトラピス／ホワイトラピス
フォルススキャン	❶ホシズナ×5／尖った牙×4 ❷ホワイトラピス×2／カシミール ❸発光する金属片／発光する金属片 ❹カピ人形／カピ人形 ❺ホシズナ×2／干からびた皮×2 ❻バネイロの実／バネイロの実
採取ポイント	A バネイロの実(100%) B パープルラピス(50%)／ホシズナ(50%)

● マップデータ ●

フォルススキャン	❶闘虎の剣爪／ロックボーン
フォルススキャン宝箱	❶いやしの宝珠Ⅱ／いやしの宝珠Ⅱ
採取ポイント	A エレメントウィル(70%)／イーリスパイラ(30%)

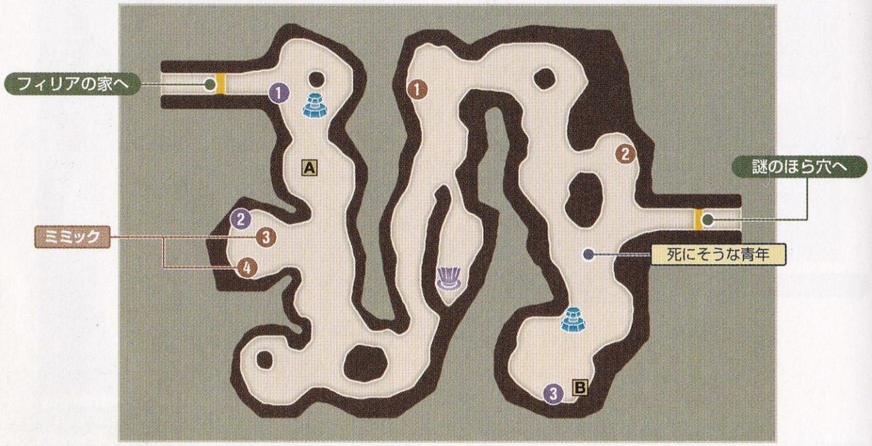
マザーワーム内部


フェイズ３

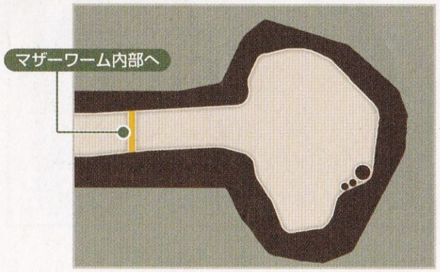

フェイズ３

無限の荒砂のどこかに潜むという巨大なマザーワーム。内部は消化液がにじみ出ているほか、吸い込んだ瓦礫が散乱している。しかし、このような場所に住居を構える変わり者が……？

マザーワーム内部



謎のほら穴



謎のほら穴？

いかにも意味ありげなフロアだが、初めて訪れたときには何もない。サブイベント「メシをくれ！」を進めると、ここにガラクタ収集ハウスが建てられるのだ。

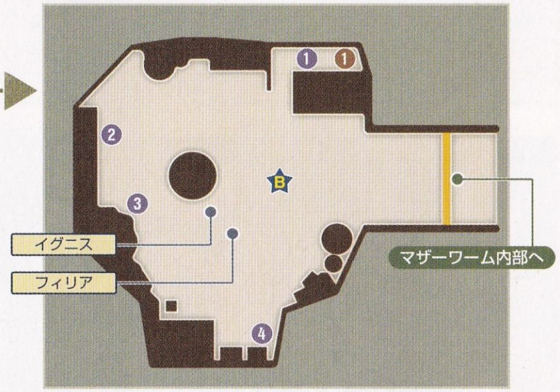
●マップデータ●

宝箱	❶身代わり人形α／身代わり人形α　❷うごめく液体×2／うごめく液体×2　❸霊杖アースケイン／霊杖アースケイン　❹魔人の巻巾×2／魔人の巻巾×2
フォルススキャン	❶南瓜の人形／南瓜の人形　❷危険な蜜／毒蛇の皮　❸大きな麻布／大きな麻布
採取ポイント	A真銀の水（50%）／カピ人形（50%）　Bブルーラピス（65%）／ボロ人形（30%）／オロロン人形（5%）

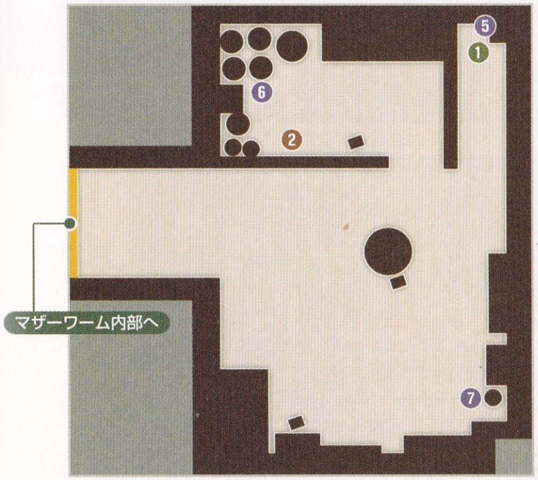
フィリアの家

脱出する前に

フィリアの家に入るとイベントの流れでマザーワームの外に脱出となるが、すぐにワープせずに家の中をフォルススキャンで調べて、宝箱やアイテムを回収しておこう。



D=D・モナレーのガラクタ収集ハウス



青年のその後

マザーワーム内部で行き倒れになっている青年に食事を届け続けると、ついには廃材で家を建ててしまう。そのあとも食事を渡すたびにアイテムをくれるようになる。


サブイベント「メシをくれ！」を進めると謎のほら穴がガラクタ収集ハウスに。

●マップデータ●

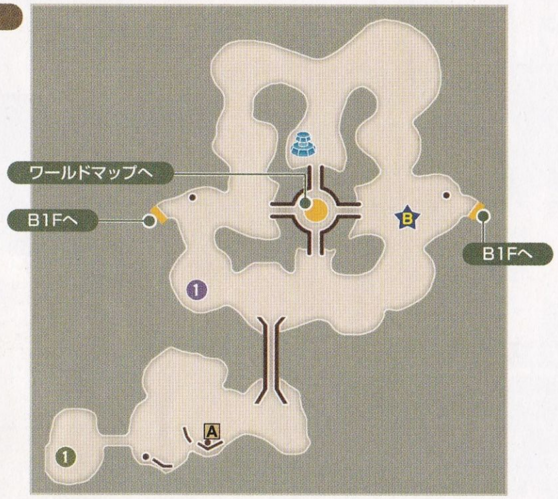
宝箱	❶霊珠エーテルノヴァⅡ／霊珠エーテルノヴァⅡ　❷秘珠ナイトメア／秘珠ナイトメア
フォルススキャン	❶コハクの粘液×2／危険な蜜　❷スイートレシピ／スイートレシピ　❸クマ人形／クマ人形　❹ブラックラピス×2／ブラックラピス×2　❺秘花ナルキス／秘花ナルキス　❻ホワイトラピス×5／ホワイトラピス×5　❼コハクの粘液×2／コハクの粘液×2
フォルススキャン宝箱	❶希望の宝珠／希望の宝珠

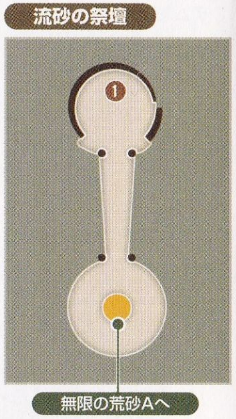
深淵の龍洞

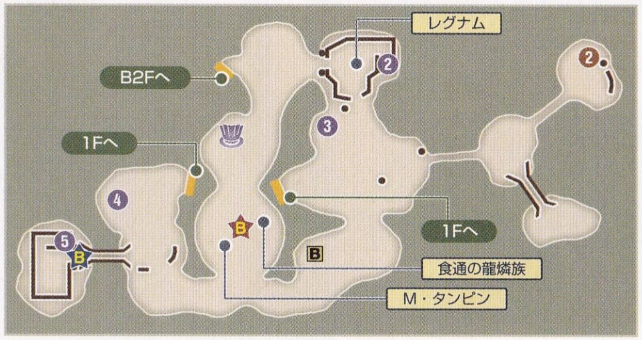
無限の荒砂に開いた巨大な洞穴の、さらに奥深くに位置する深淵の龍洞。希少種族である龍鱗族たちが暮らす場所だが、エネミーも多数徘徊しているため油断は禁物だ。

フェイズ３

フェイズ３

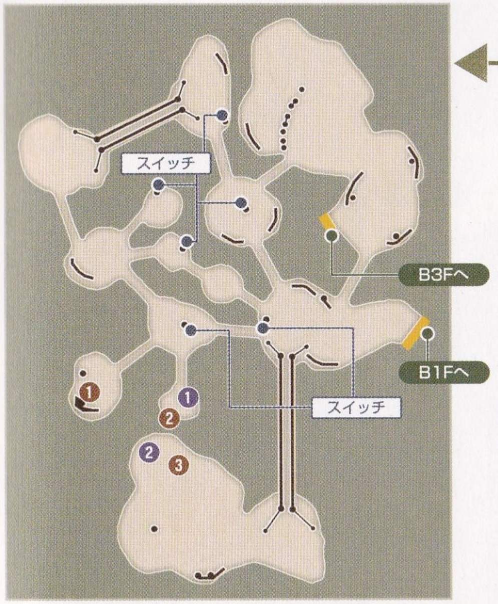






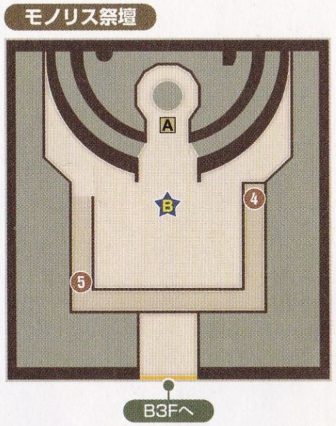
●マップデータ●

宝箱	❶霊爪リーサルレイドⅢ（赤い炎）／霊爪リーサルレイドⅢ（赤い炎）、霊杖ヒーリングケイン（青い炎）／霊杖ヒーリングケイン（青い炎） ❷身代わり人形β／身代わり人形β ❸ドラゴンブラッド／ドラゴンブラッド
フォルススキャン	❶レッドラピス×4／レッドラピス ❷まろやかレシピ／まろやかレシピ ❸うごめく液体×2／うごめく液体×2 ❹腐った布×2／銀のリング×2 ❺スタミナレシピ／スタミナレシピ
フォルススキャン宝箱	❶毛皮のバンダナ／毛皮のバンダナ
採取ポイント	A イエローラピス（40%）／レッドラピス（35%）／ブラックラピス（25%） B ホシズナ（95%）／発光する金属片（5%）



⊕骨の橋を操作しよう

スイッチを入れるごとに炎の色が変化し、対応した骨の橋が動く仕組み。まずはフォルススキャンで起動させよう。





●マップデータ●

宝箱	❶命の宝珠Ⅱ／命の宝珠 ❷オロロン人形／オロロン人形 ❸リヒトグラス×5／リヒトグラス×5 ❹神速のメダル／神速のメダル ❺気取った黒翼／気取った黒翼 ❻レッドラピス×5／レッドラピス×5 ❼剛力の宝珠／剛力の宝珠 ❽（創）英知の宝珠×3、（破）ホワイトラピス×3、（均）ブラックラピス×3／（創）ホワイトラピス×10、（破）英知の宝珠、（均）ブラックラピス×10 ❾トネリコ材×3／トネリコ材×3
フォルススキャン	❶オロロン人形／身代わり人形α ❷オルターリキッド／オルターリキッド ❸尖った牙×3／尖った牙×3 ❹千年苔／ホタル苔
採取ポイント	A ホシズナ（95%）／モノリスの黄片（5%）、※ファスティール（75%）／モノリスの黄片（20%）／ファンタズム合金（5%） B ホタル苔（95%）／千年苔（5%）

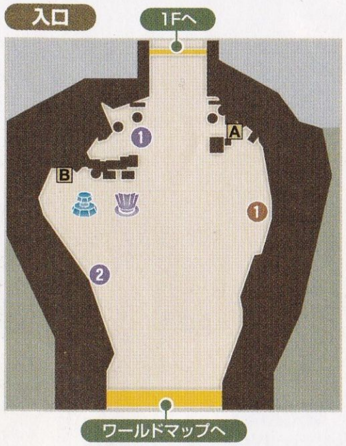
※破壊の理力炉の場合

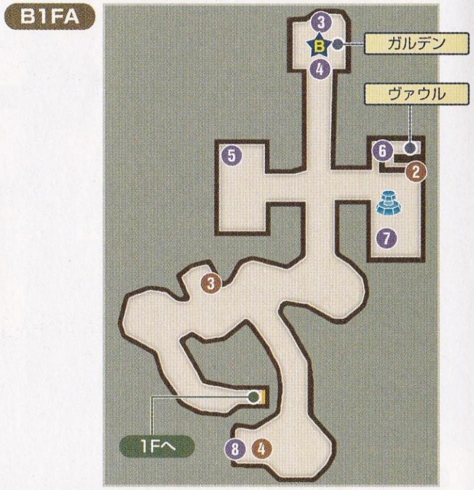
ガルツフォート

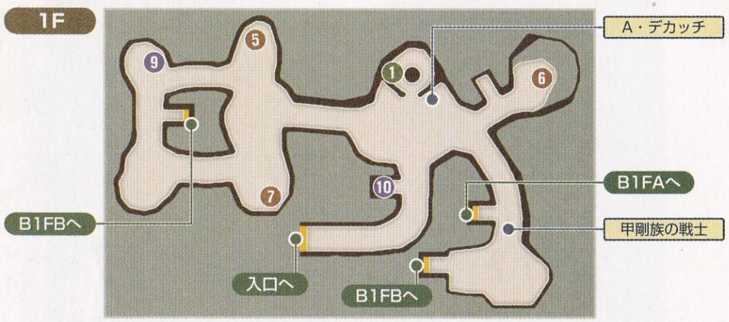
反帝国主義を掲げるレジスタンス組織、アージェントたちの拠点。坑道のように曲がりくねった内部は、かつてここが良質のセスタイト鉱石の産地であったことを物語っている。


フェイズ 4、フェイズ 5


フェイズ 2、フェイズ 4
フェイズ 5、フェイズ 6

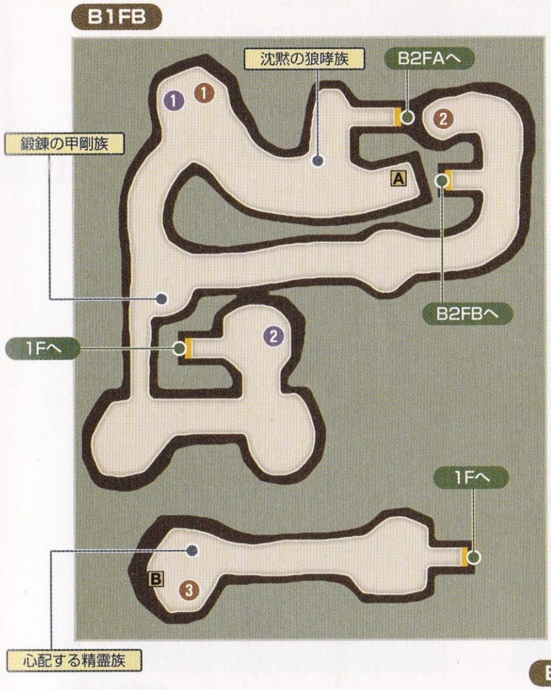






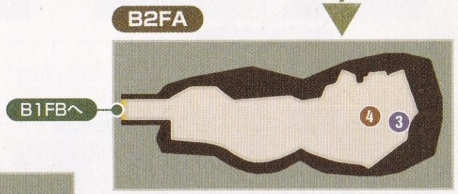
マップデータ

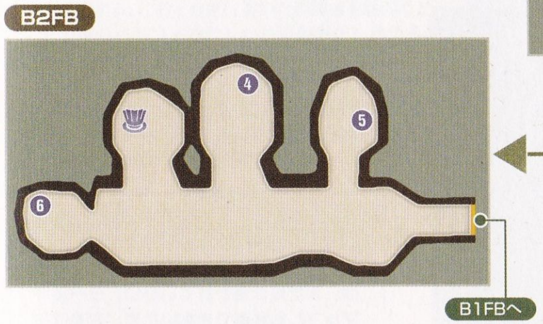
宝箱	❶いやしのハーブ×10／トネリコ材×5　❷極上シルク／魔獣の毛皮×2　❸霊槌ワイルドラウズ／霊奏ヒーリングトーン　❹霊珠エデンズノヴァ／大きな麻布×2　❺疾風のくつ／ホシズナ×10　❻オーク材×3／トネリコ材×5　❼コハクの粘液×5／コハクの粘液×3
フォルススキャン	❶夜のしずく×2／グリーンラピス×2　❷アオノリ苔×2／魔草のツル×2　❸スターダスト／コハクの粘液×2　❹ほろにがレシピ／ほろにがレシピ　❺尖った牙×2／銀のリング　❻ベレル麦×2／魔獣の毛皮×2　❼サクサクレシピ／サクサクレシピ　❽錬金水晶／ヌメタケ　❾鋼鉄片×2／鋼鉄片　❿オーク材×2／オーク材×2
フォルススキャン宝箱	❶闘虎の獣皮×2／いやしのハーブ×10
採取ポイント	Aオーク材（50%）／トネリコ材（50%）　Bブルーラピス（50%）／パープルラピス（50%）



イグニス用の神器

終盤まで専用の神器が登場しないイグニスにとって、この「神斧ディヴァスティ」は必携となる武器。セスタイトの鍵で扉を開けて進み、宝箱からこの神器を手に入れよう。





牢屋はいつ開く？

レーヴァント編のフェイズ5の最後に、帝国軍の襲撃を受けると牢屋の扉が破壊されて中に入れるようになる。セシリア編ではフェイズ6以降に来れば牢屋に入れる。

マップデータ

宝箱	❶カシミール／ホワイトラピス　❷グラヴィストーン×8／霊珠エーテルノヴァ　❸イーリスパイラ×5／鋼鉄片　❹神斧ディヴァスティ／神斧ディヴァスティ
フォルススキャン	❶ホワイトラピス×2／イエローラピス　❷いやしのハーブ×5／レッドラピス　❸グリーンラピス×5／グラナド氷晶×2　❹タウリンゴ×2／タウリンゴ×2　❺レインボーフルツ×3／レインボーフルツ×3　❻うごめく液体／魔人の褌
採取ポイント	Aイエローラピス（50%）／レッドラピス（45%）／ホワイトラピス（5%）　※Bアダマスティア（100%）

※目利きの瞳を持っている場合のみ採取可能

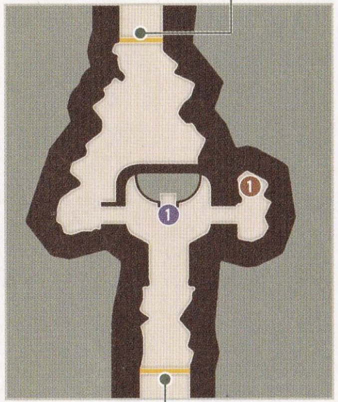
精霊の森

太古の時代より精霊族が静かに暮らしてきた森。中心部には精霊族の守り神とされた巨大な神木がある。美しい森であったが、帝国軍の焼き討ちで現在は無惨な姿となっている。

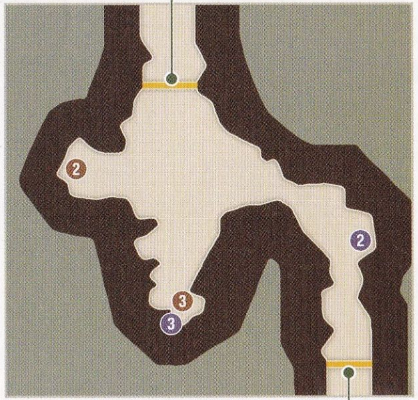

フェイズ 4


フェイズ 1、フェイズ 5

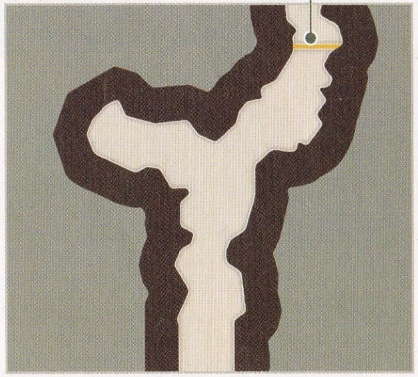
神器祭壇



精霊の森A



精霊の森B



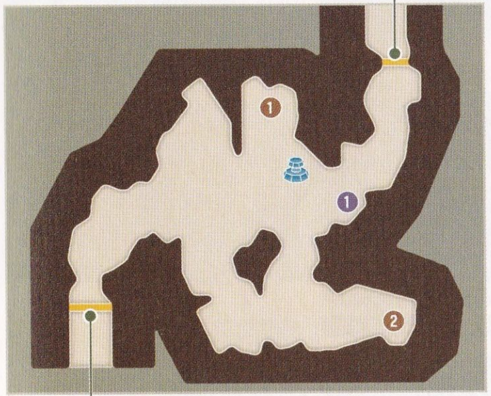
レーヴァント編はここから

最初にレーヴァントが作戦で訪れたときは、まだ森は焼かれていない。ワールドマップへも移動できないため、まずは神器祭壇を目指して進もう。

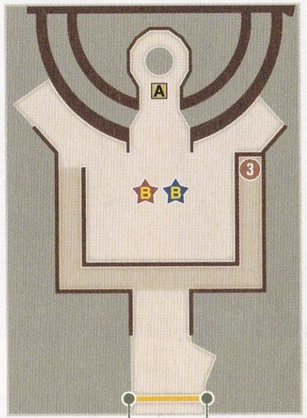
●マップデータ●

宝箱	❶—／いやしの宝珠　❷—／いやしの宝珠　❸—／厚地のバンダナ
フォルススキャン	❶—／いやしのハーブ×4　❷—／いやしのハーブ×3　❸—／レッドラピス×5（炎上中）

精霊の森C



モノリス祭壇



逃げ遅れた精霊族を救出するとご褒美が！

イベントで森に火が放たれると、マップにエネミーが出現する。このとき逃げ遅れた精霊族を助けると、その後のイベントで族長から装備品がもらえるのだ。まずは、全体マップを開いてNPC（精霊族）の位置を確認し、彼らを襲っているエネミーを倒してあげよう。このとき戦うエネミーはそれほど強くないが、レーヴァント1人での連戦となるため、残りHPに注意しつつ回復しながら戦おう。



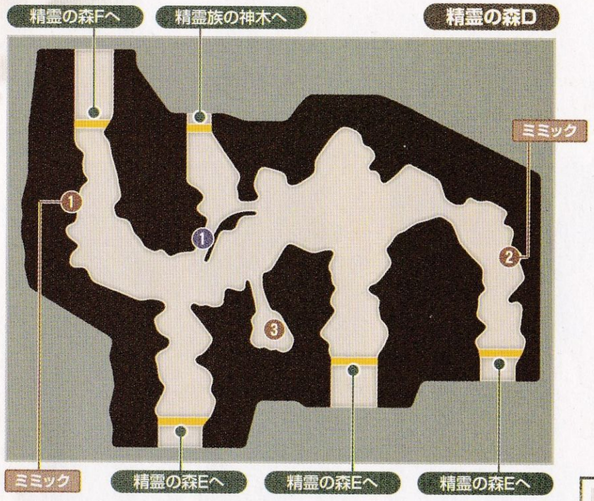
全体マップを開けば、どこに精霊族がいるのかすぐにわかる。

●マップデータ●

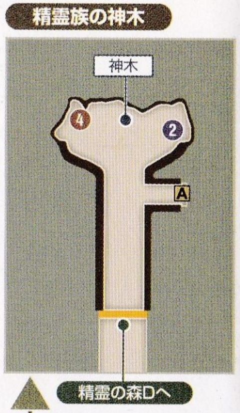
宝箱	❶—／旅人のくつ　❷—／グリーンラピス×5　❸退魔のタリスマン／風の指輪
フォルススキャン	❶—／ヤドリギの葉×2
採取ポイント	A ホシズナ（95%）／モノリスの緑片（5%）、※ファスティール（75%）／モノリスの緑片（20%）／ファンタズム合金（5%）

※破壊の理力炉の場合

精霊の森D



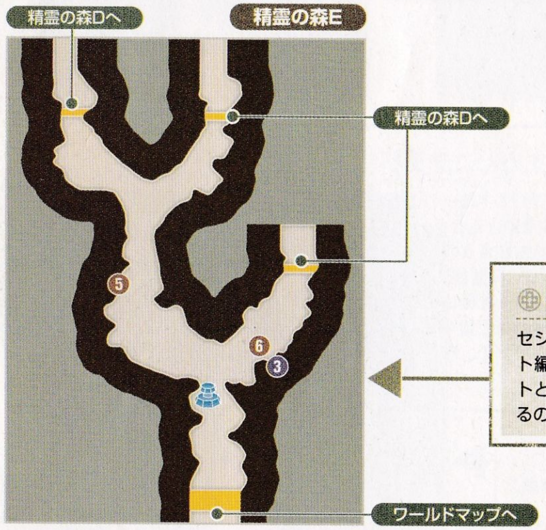
精霊族の神木



神木を再生！

神木にFPを注入し続けると、最終的に神木を再生することができる。報酬としてアイテムがもらえるので、早いうちから挑戦しよう。詳細はサブイベント(P.044)参照。

精霊の森E



焼失後はここから

セシリア編で訪れたときや、レーヴァント編での2度目の探索はここからスタートとなる。マップの形が焼失前と似ているので間違えないようにしよう。

●マップデータ●

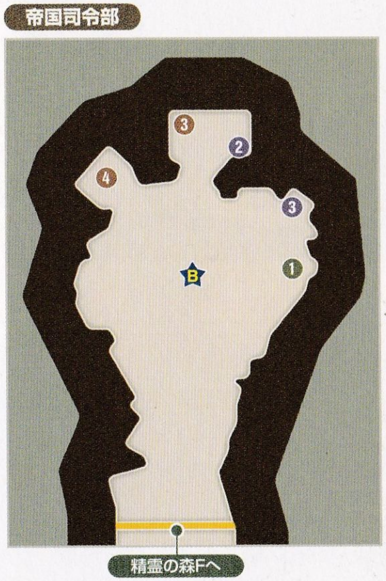
宝箱	❶気力の宝珠Ⅱ／レインボーフルツ×3 ❷英知の宝珠／精霊の綿毛 ❸古の森層水×3／グリーンラピス×10 ❹(創)セロントスフィア×7、(破)セロントスフィア、(均)アダマスティア×7／(創)神力のメダル、(破)神力のピアス、(均)水鏡の晶像 ❺—／タウリンゴ×2 ❻—／ファスティール×2
フォルススキャン	❶凶鳥の斬羽×2／タウリンゴ×2 ❷いやしのハーブ×16／夜のしずく×2 ❸山羊の毛皮×2／凶鳥の斬羽
採取ポイント	A古の森層水(100%)、※古の森層水(90%)／エルシールの涙(10%)

※目利きの瞳を持っている場合

精霊の森F



帝国司令部



見落としやすい指令部

レーヴァント編ではイベントでここを訪れるが、セシリア編では2回目以降の探索でないと、この指令部には来れない。面倒だが、宝箱回収のために再度ここに来よう。



最初に来たときはアクセルがいるため強制的に引き返してしまうのだ。

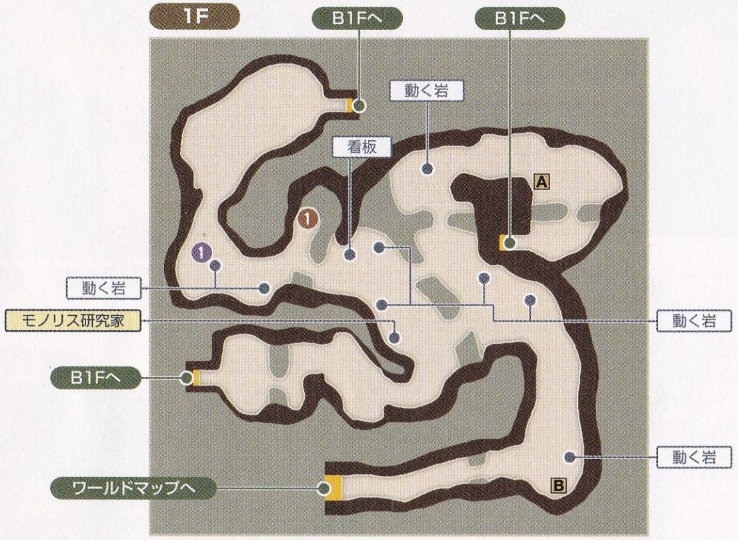
●マップデータ●

宝箱	❶エナジーミスト／エナジーミスト×2 ❷秘花ナルキス／アダマスティア×3 ❸暴風の指輪／命の宝珠Ⅱ ❹イージスバングル／武神の刻印
フォルススキャン	❶魔人の鍛輪×2／金のリング ❷極上シルク／極上シルク×2 ❸ファスティール／ファスティール
フォルススキャン宝箱	❶霊奏ヒーリングトーン／霊弓ラピッドレイズⅡ
採取ポイント	Aマタービ草(100%) Bいやしのハーブ(85%)／アガリスク(15%) C月光草(100%) Dヌメタケ(70%)／シータケ(30%)

グラナド氷窟

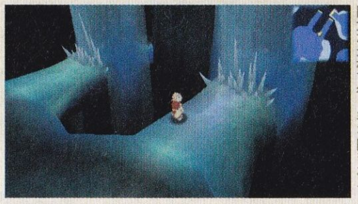
寒冷地帯であるスリート地方の東に位置する氷窟。狼哮族の間ではこの氷窟に一族を襲った「木偶人形」がいるとの噂だが、巨大な氷柱で穴が塞がれているため、確証は得られていない。

	—
	フェイズ 2



すべての岩を落とすと氷柱が破壊できる

1Fには全部で8つの「動く岩」があり、どれか1つを看板の横にある穴へ落とすと、道を塞ぐ氷柱が壊れてB2Fへと進めるようになる。さらに8つすべての岩を落とすと、その左隣にある氷柱も壊すことができ、宝箱が置かれたB2Fの奥へと行けるようになるのだ。なお、「動く岩」はマップを出ると初期位置に戻るため、動かしにくい位置にきてしまったら一度外に出てやり直したほうがいい。

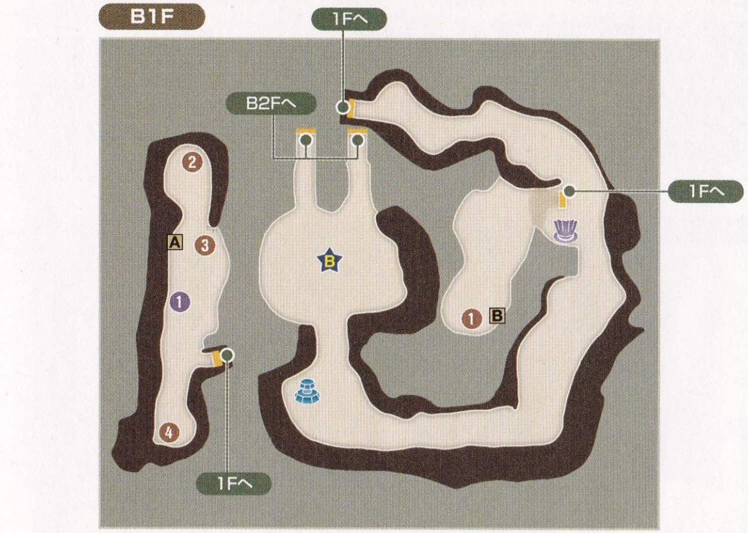


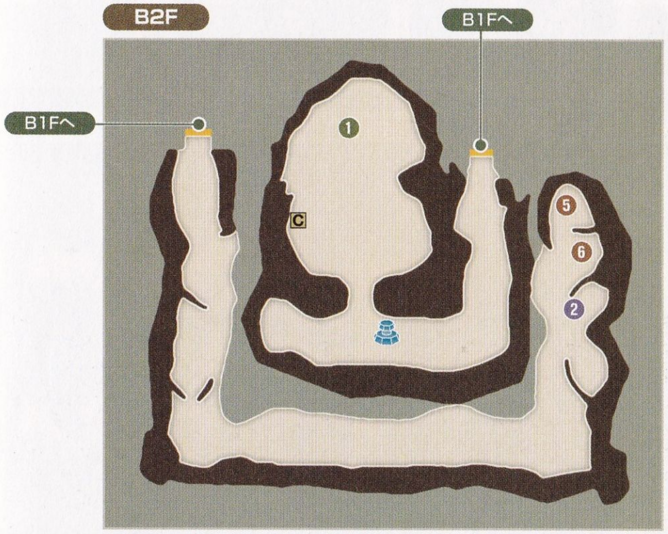
岩を落とさないまま降りても、巨大な氷柱で行く手を阻まれる。

● マップデータ ●

宝箱	❶スターダスト×3／英知の宝珠
フォルススキャン	❶干からびた皮×2／干からびた皮×2
採取ポイント	A ブルーラピス(40%)／パープルラピス(30%)／グリーンラピス(30%)　※ B イーリスパイラ(100%)

※目利きの瞳を持っている場合のみ採取可能





● マップデータ ●

宝箱	❶命の宝珠Ⅱ／霊弓ラピッドレイズⅡ　❷輝珠マキュリオ／騎士のマント　❸オルターリキッド×2／ウィンドブーツ　❹金のリング×2／命の宝珠　❺グラナド氷晶×10／堅守の宝珠　❻ファスティール×2／練気の腕輪
フォルススキャン	❶ブルーラピス×5／ブルーラピス×5　❷身代わり人形α／ブルーラピス×2
フォルススキャン宝箱	❶霊爪リーサルレイドⅡ／力の宝珠
採取ポイント	A グラナド氷晶(70%)／夜のしずく(30%)　B アオノリ苔(100%)　C グラナド氷晶(100%)

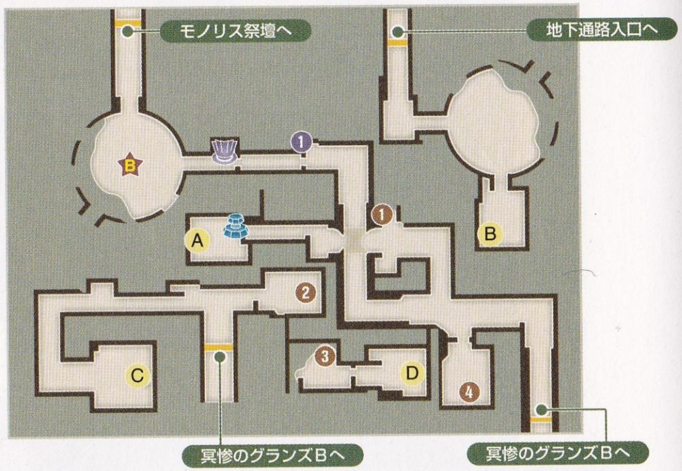
死滅都市アルテア


フェイズ5

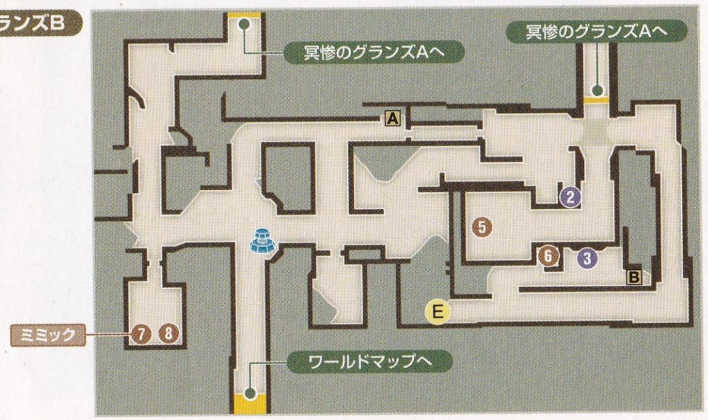

フェイズ5、フェイズ6

太古の時代に栄華を誇ったものの、不幸な事故により退廃してしまった理術都市。地上のグランズと上空の天空回廊に分かれており、それぞれ転送装置を使って行き来することができる。

冥惨のグランズA



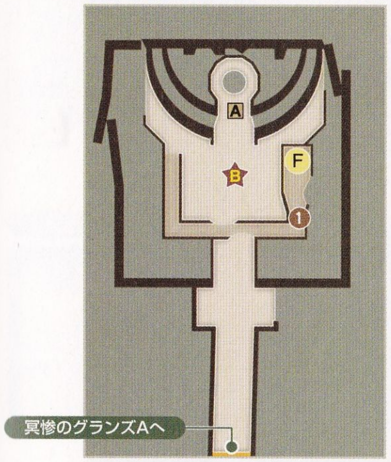
冥惨のグランズB



●マップデータ●

宝箱	❶アダマスティア×2／アダマスティア×2　❷真銀の水×3／真銀の水×3　❸烈風水輪／烈風水輪　❹グラヴィストーン×5／グラヴィストーン×5　❺エナジーミスト／エナジーミスト　❻夜のしずく×2／夜のしずく×2　❼いやしの宝珠Ⅲ／いやしの宝珠Ⅲ　❽月光草×5／月光草×5
フォルススキャン	❶ゴシックリボン／ゴシックリボン　❷オオシダの葉×2／オオシダの葉×2　❸イエローラピス×5／イエローラピス×5
採取ポイント	A エレメントウィル（80%）／セロントスフィア（20%）　B 夜のしずく（100%）

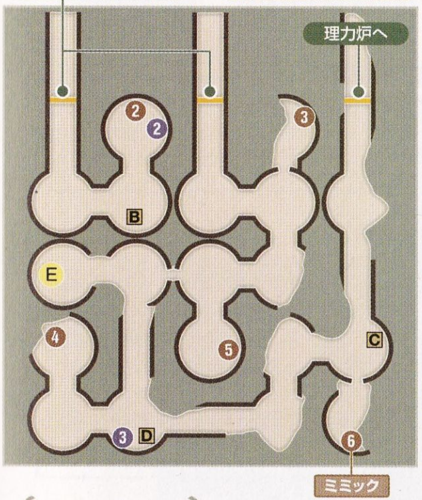
モノリス祭壇



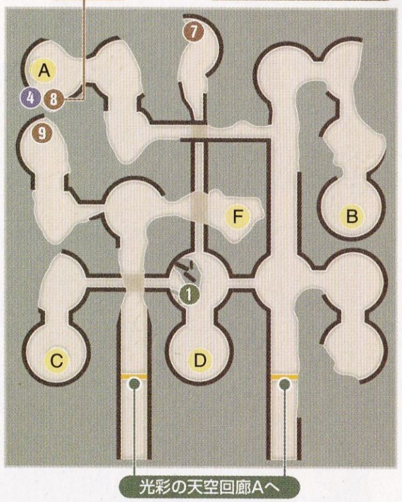
地下通路入口



光彩の天空回廊A



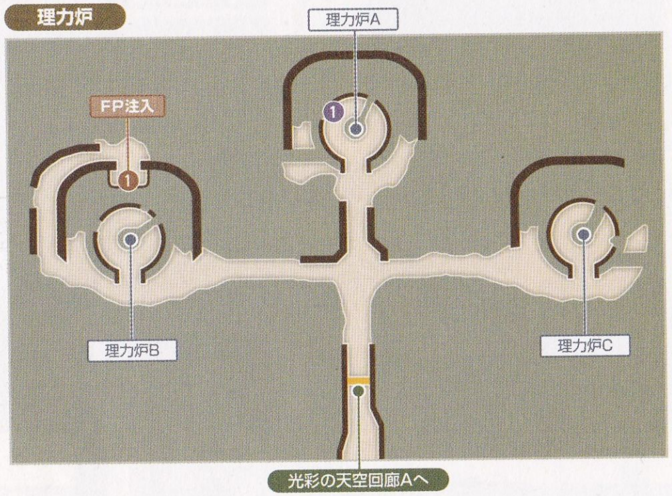
光彩の天空回廊B



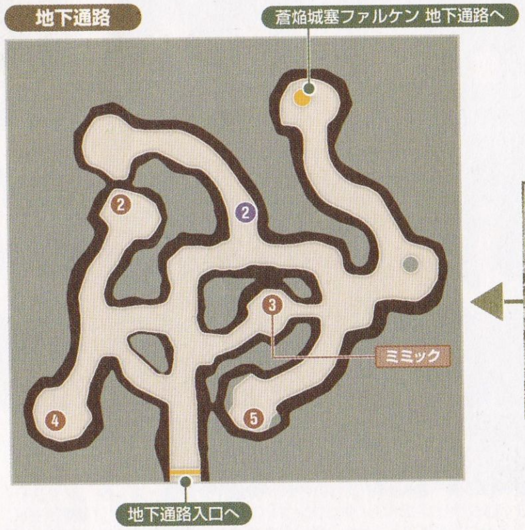
●マップデータ●

宝箱	❶エルシールの涙／エルシールの涙　❷神星インカローズ／神星インカローズ　❸アダマスティア×3／アダマスティア×3　❹タウリンゴ×3／タウリンゴ×3　❺秘珠ナイトメア／秘珠ナイトメア　❻セロントスフィア×2／セロントスフィア×2　❼凶鳥の豪鉤爪／凶鳥の豪鉤爪　❽陽炎のマント／陽炎のマント　❾（創）希望の宝珠×2、（破）英知の宝珠、（均）霊爪リーサルレイド／（創）希望の宝珠、（破）英知の宝珠、（均）霊爪カラミティレイド
フォルススキャン	❶鋼鉄塊／鋼鉄塊　❷鋼鉄塊／鋼鉄塊　❸鋼鉄片×2／鋼鉄塊×2　❹硬い岩肌×2／硬い岩肌×2
フォルススキャン宝箱	❶エルシールの涙／エルシールの涙
採取ポイント	A ファスティール（75%）／モノリスの青片（20%）／ファンタズム合金（5%）　B アダマスティア（100%）　C カピ人形（100%）　D タウリンゴ（60%）／レインボーフルツ（40%）

理力炉



地下通路



城塞地下への一本道

フェイズ6終了後は、この転送装置が蒼焔城塞ファルケンへの唯一の移動手段だ。しかし、ハードモードでないとこの転送装置は起動しないため、2周目以降に訪れよう。

●マップデータ●

宝箱	❶エナジーミスト／スターダスト×2　❷オルターリキッド／オルターリキッド　❸ファスティール×2／ファスティール×2　❹錬金水晶×5／錬金水晶×5　❺発光する金属片×3／発光する金属片×3
フォルススキャン	❶オロロン人形／オロロン人形　❷黒鉄の欠片／黒鉄の欠片

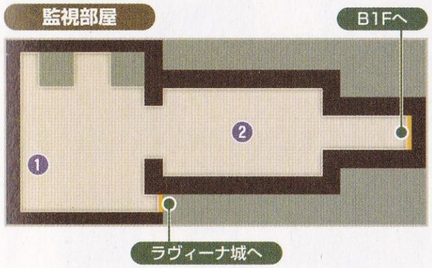
ラヴィーナ城



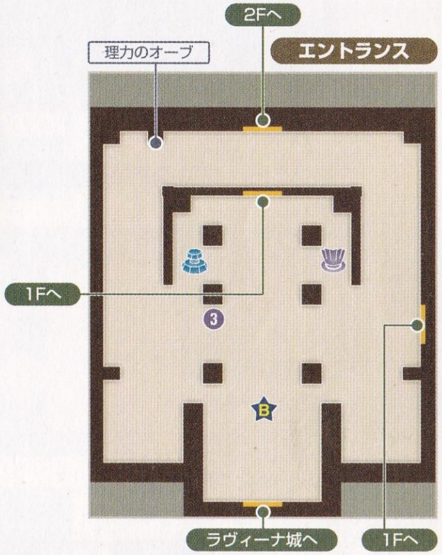


かつては理術研究の最先端施設として、大いに栄えたラヴィーナ城。主亡き現在は荒れ果ててしまい、誰も近寄るものはいない。噂では地下には秘密の実験室があるようだが……？

監視部屋



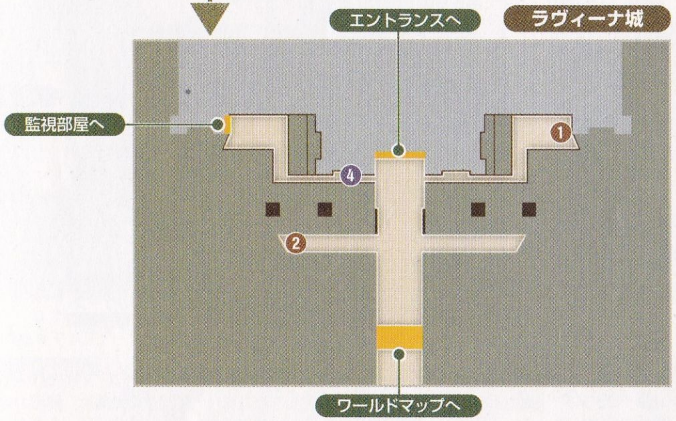
エントランス



レーヴァントはまず左へ

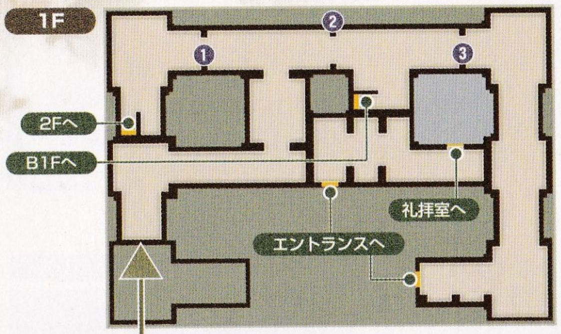
レーヴァント編では地下の実験室へ向かうことが目的となるため、まず城内へ進まずに左へ向かおう。フォルススキャンで壁を調べれば隠し扉が発見できる。

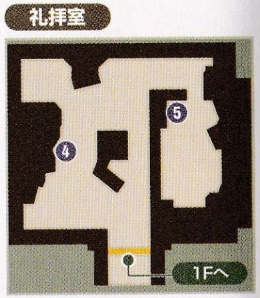
ラヴィーナ城



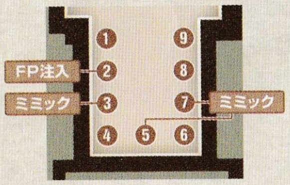
●マップデータ●

宝箱	❶身代わり人形Θ／身代わり人形β　❷セロントスフィア×2／セロントスフィア×2
フォルススキャン	❶大カマキリの刃×2／大カマキリの刃×2　❷闇色の骨盤×2／闇色の骨盤×2　❸ホワイトラピス／ホワイトラピス　❹闇色の骨盤／呪われた骨片×2

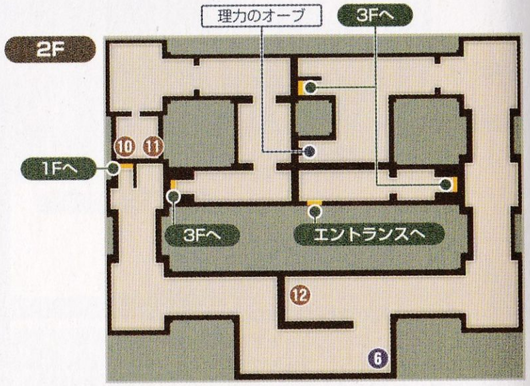




ミミックだらけの宝箱

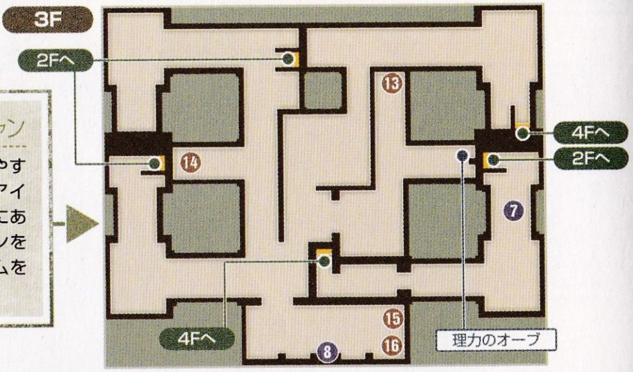


1Fには多数の宝箱が設置されているが、そのほとんどはミミックだ。しかし、倒せばアイテムが入手できるので迷わず開けよう。



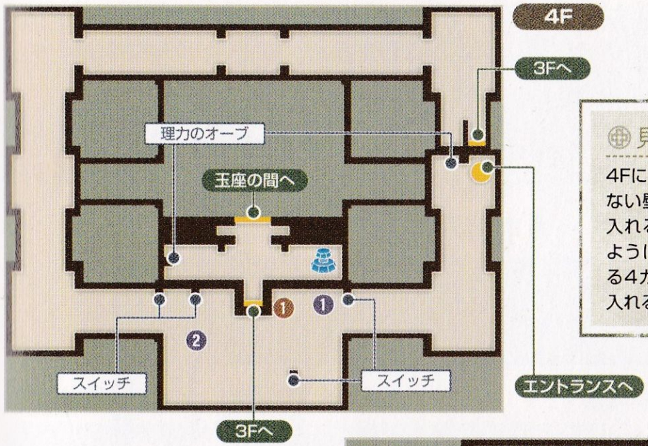
石像にフォルススキャン

ラヴィーナ城で見落としやすいのが、石像に隠されたアイテムだ。各 フロアの通路にある石像にフォルススキャンをすると、高確率でアイテムを発見できるだろう。



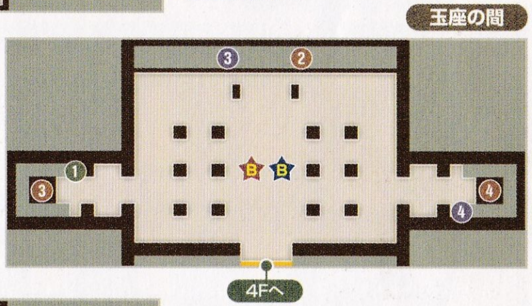
●マップデータ●

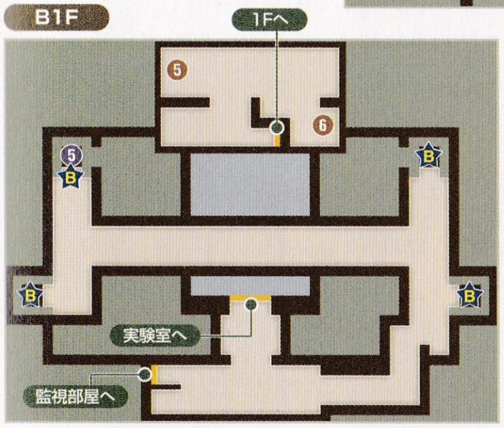
宝箱	❶―／―　❷希望の宝珠／希望の宝珠　❸靈星ドラスティエッジ／靈槌ワイルドラウズ　❹秘珠ナイトメア／秘珠ナイトメア　❺迅速の宝珠／迅速の宝珠　❻発光する金属片／発光する金属片　❼剛力の宝珠／剛力の宝珠　❽―／―　❾―／―　❿さわやかレシピ／さわやかレシピ　⓫カシミール／カシミール　⓬水の宝珠／極上シルク　⓭ポイズンリング／ポイズンリング　⓮命の宝珠Ⅱ／アダマスティア×2　⓯秘花ナルキス／秘花ナルキス　⓰パープルラピス×10／パープルラピス×10
フォルススキャン	❶割れた偶像×2／割れた偶像×2　❷錬金水晶／錬金水晶　❸鋼鉄片／鋼鉄片　❹トネリコ材×2／―　❺ベレル麦／―　❻黒灰×2／黒灰×2　❼セロントスフィア／セロントスフィア　❽硬い岩肌×2／硬い岩肌×2



見えない壁

4Fには特殊なギミック「見えない壁」があり、スイッチを入れることで壁を可視できるようになる。また、ここにある4カ所すべてのスイッチを入れると、宝箱が出現する。







●マップデータ●

宝箱	❶エルシールの涙／エルシールの涙　❷ポッドキー／ポッドキー　❸パンプキンポーチ／魔水晶の腕輪　❹魔槍ラースフェルド／魔槍ラースフェルド　❺アルヘスト溶液×2／アルヘスト溶液×2　❻産業廃棄水×2／リンフォス培養液×2
フォルススキャン	❶フローズンネイル×2／スターダスト　❷発光する背ビレ／発光する背ビレ　❸リヒトグラス×2／リヒトグラス×2　❹パープルラピス×2／パープルラピス×2　❺―／リンフォス培養液　❻―／獅子の牙
フォルススキャン宝箱	❶靈奏ヒーリングトーン／靈槌ワイルドラウズ
採取ポイント	A 蛍光液（70%）／セロントスフィア（30%）

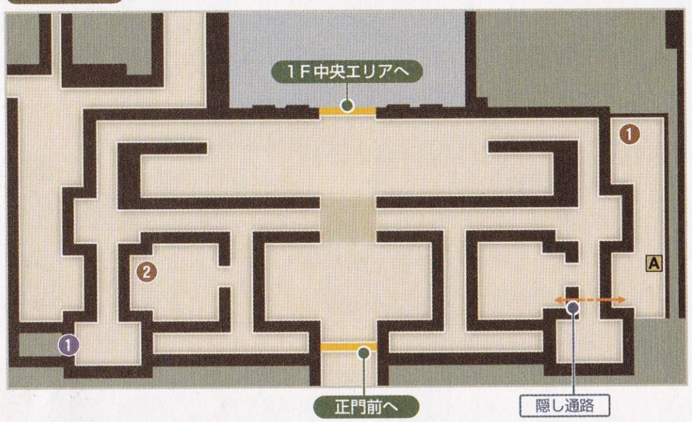
蒼焔城塞ファルケン

帝政ローゼンバウムの首都であるファルケン。これまで幾度となく戦火にさらされてきたが、鉄壁の城塞が亜人たちの侵入をことごとく退けてきた。まさに難攻不落の要塞である。

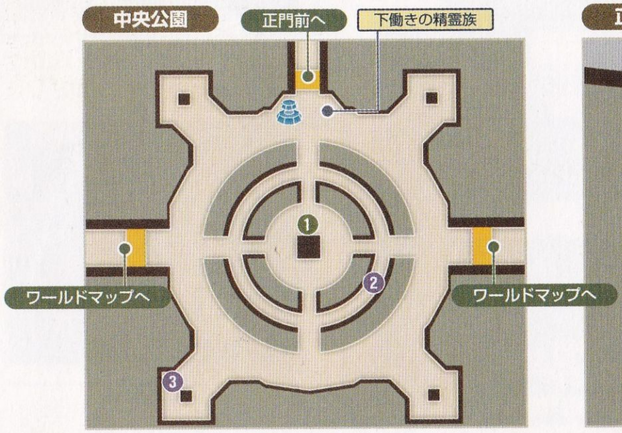

フェイズ 6


フェイズ 1、フェイズ 6

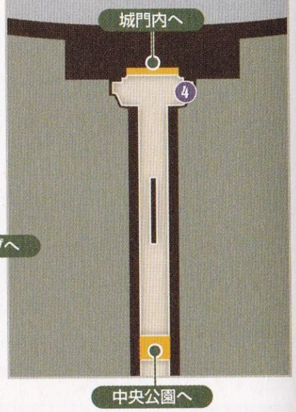
城門内



中央公園



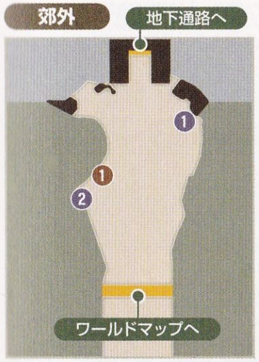
正門前



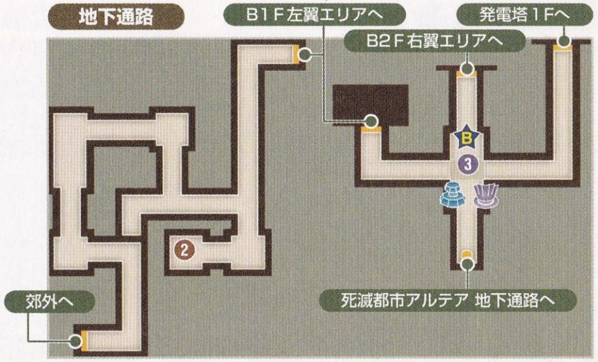
●マップデータ●

宝箱	❶守の宝珠／守の宝珠　❷気力の宝珠Ⅱ／気力の宝珠Ⅱ
フォルススキャン	❶トロン・ボーン×2／トロン・ボーン×2　❷月光草×2／月光草×2　❸毒蛇の皮×2／毒蛇の皮×2　❹マタービ草×3／マタービ草×3
フォルススキャン宝箱	❶夜のしずく／夜のしずく
採取ポイント	A 産業廃棄水（75%）／ロイヤル液（20%）／アルヘスト溶液（5%）

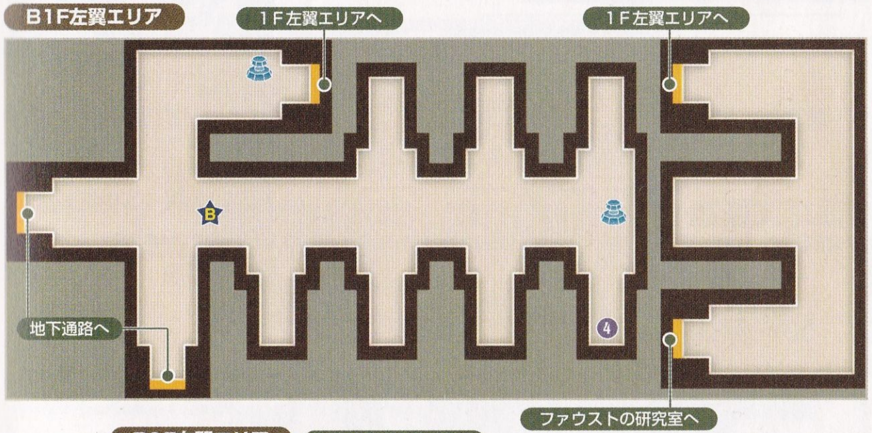
郊外



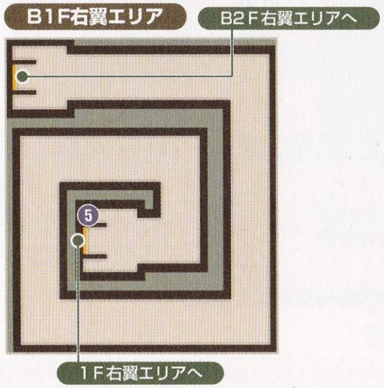
地下通路



B1F左翼エリア



B1F右翼エリア



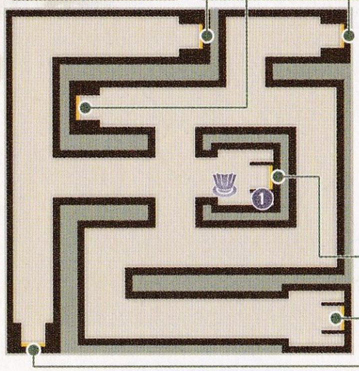
研究室への扉

ファウストの研究室への扉は堅く閉ざされており、ここから先は「蒼焔城塞地下の鍵」が必要となる。この鍵はハードモードのフェイズ7でファンタズマΩを倒すと入手可能。

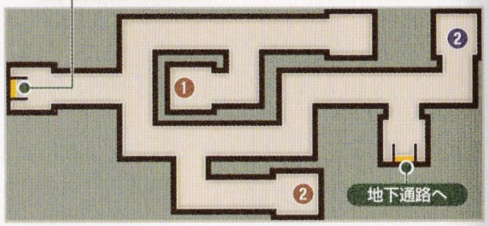
●マップデータ●

宝箱	❶エナジーミスト×2／スターダスト　❷割れたリング×2／割れたリング×2
フォルススキャン	❶いやしのハーブ×4／いやしのハーブ×4　❷月光草×3／月光草×3　❸死神の鎌×2／死神の鎌×2　❹ロイヤル液／ロイヤル液　❺蛍光液×4／蛍光液×4

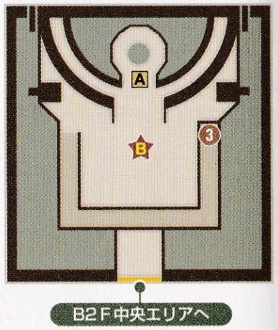
B1F中央エリア



B2F右翼エリア



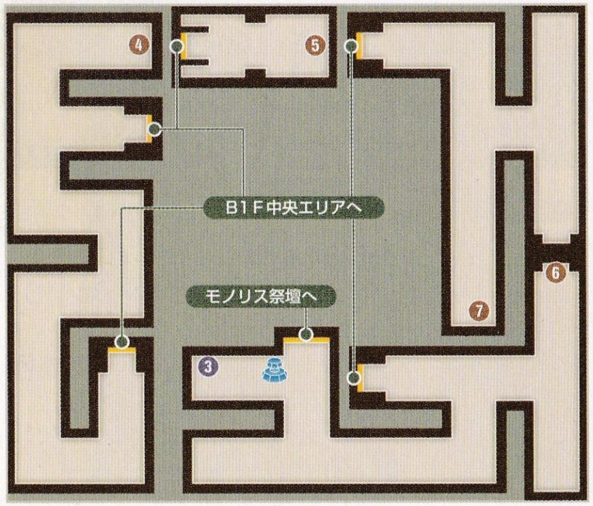
モノリス祭壇



取り残された兵士を救出

レーヴァント編で城から脱出する際に、帝国軍の兵士をすべて助けると、城門でライト・PVから装備品がもらえる。

B2F中央エリア

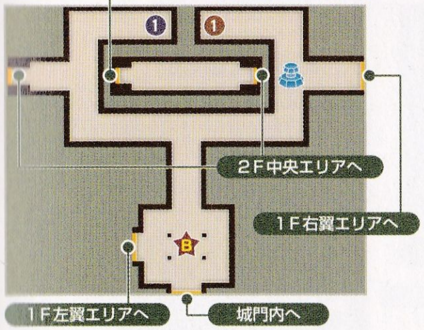


マップデータ

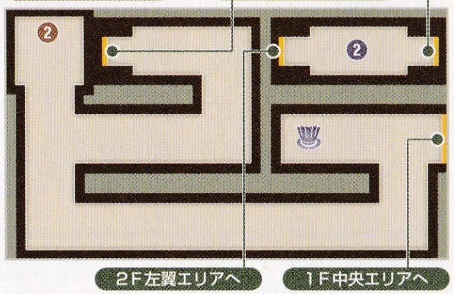
宝箱	❶浄化の宝珠／浄化の宝珠 ❷うごめく液体×5／うごめく液体×5 ❸巨大な尖角×3／巨大な尖角×3 ❹力の宝珠／力の宝珠 ❺身代わり人形β／身代わり人形β ❻希望の宝珠／希望の宝珠 ❼月光草×10／月光草×10
フォルススキャン	❶コウモリの翼／コウモリの翼 ❷妖精の花環×2／妖精の花環×2 ❸禍々しい角／禍々しい角
採取ポイント	A ホシズナ(95%)／モノリスの黒片(5%)、※ファスティール(75%)／モノリスの黒片(20%)／ファンタズム合金(5%)

※破壊の理力炉の場合

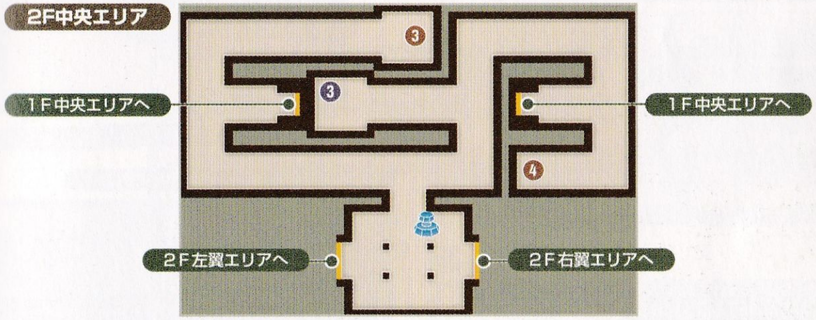
1F中央エリア



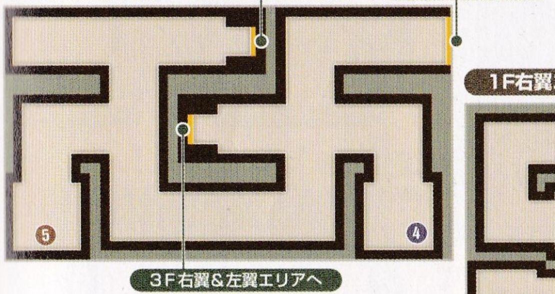
1F左翼エリア



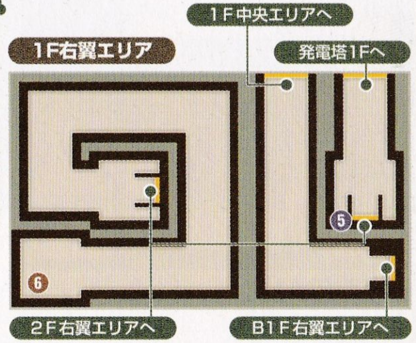
2F中央エリア



2F左翼エリア

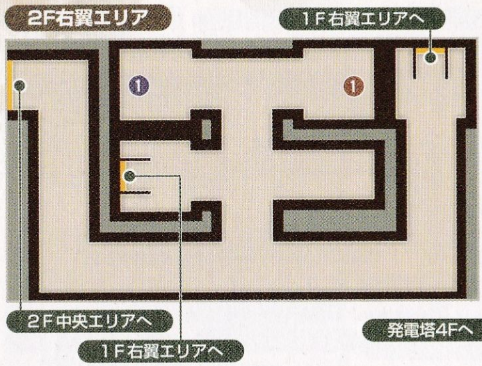


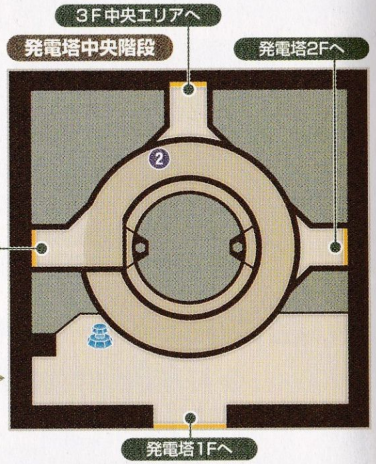
1F右翼エリア



マップデータ

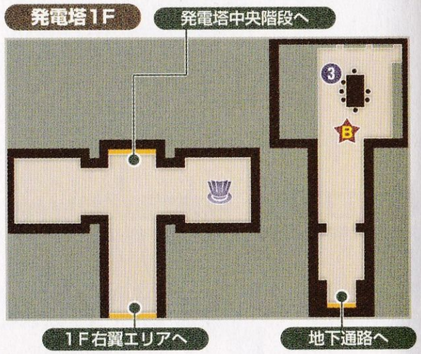
宝箱	❶コハクの粘液×3／コハクの粘液×3 ❷エナジーミスト×2／エナジーミスト×2 ❸ロイヤル液×3／ロイヤル液×3 ❹人魚の稀鱗×2／人魚の稀鱗×2 ❺錬金水晶×5／錬金水晶×5 ❻アダマスティア×3／アダマスティア×3
フォルススキャン	❶いやしのハーブ×5／いやしのハーブ×5 ❷レッドラピス×2／レッドラピス×2 ❸イエローラピス×2／イエローラピス×2 ❹魔神の外套×2／魔神の外套×2 ❺パープルラピス×2／パープルラピス×2

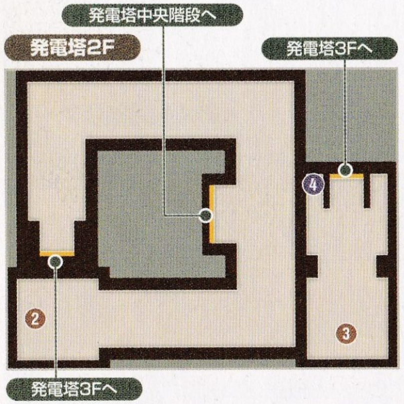


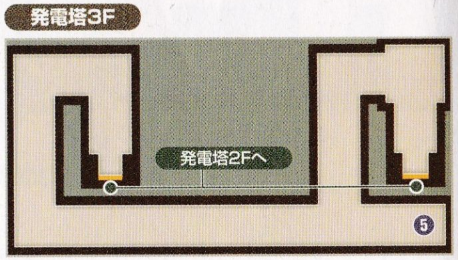


螺旋階段から各階へ

螺旋階段を4Fまで登ると目的地に着くが、その前に2Fと3Fに寄り道して宝箱を回収しておきたい。初回プレイでは戻って来れないため、取りこぼしに注意。



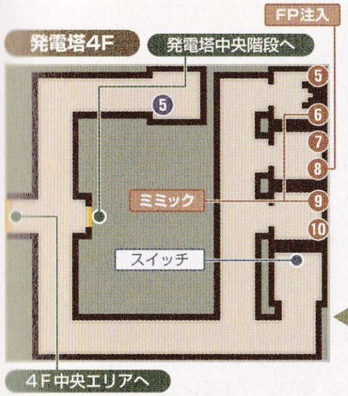


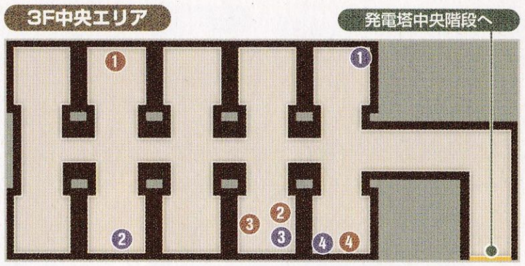


● マップデータ ●

宝箱
❶スターダスト×3／スターダスト×3　❷いやしの宝珠Ⅲ／いやしの宝珠Ⅲ　❸(創)霊奏ヒーリングトーン、(破)英知の宝珠、(均)希望の宝珠／(創)霊奏ヒーリングトーン×2、(破)英知の宝珠、(均)希望の宝珠

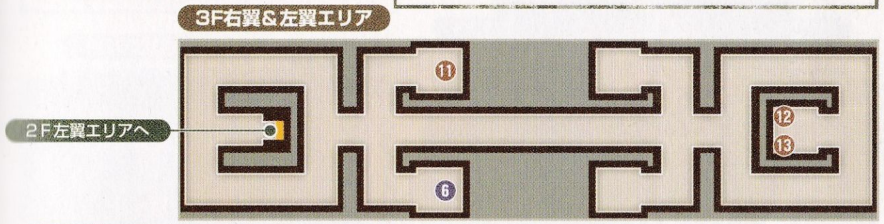
フォルススキャン
❶アダマスティア×2／アダマスティア×2　❷精霊の綿毛／精霊の綿毛　❸ホワイトラピス×5／ホワイトラピス×5　❹魔草のツル×2／魔草のツル×2　❺黒灰×2／黒灰×2



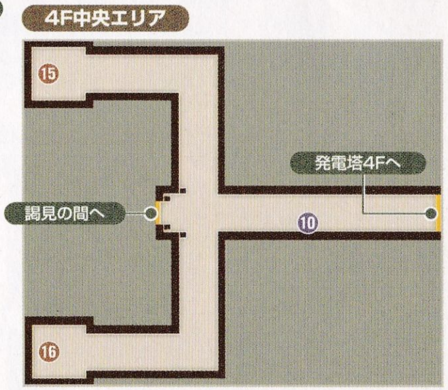


電気扉を解錠せよ！

4つのスイッチを操作すると、組み合わせによって3カ所の電気扉が開く。間違うと天井からエネミーが出現し戦闘となる。







● マップデータ ●

宝箱
❶霊珠ディバインノヴァ／霊珠ディバインノヴァ　❷火の宝珠／火の宝珠　❸大カマキリの輝翅／大カマキリの輝翅　❹黒灰×3／黒灰×3　❺ファスティールX／ファスティールX　❻理力炉起動キーC／理力炉起動キーC　❼(創)秘珠ナイトメア×2、(破)秘花ナルキス、(均)エルシールの涙／(創)秘珠ナイトメア、(破)秘花ナルキス、(均)エルシールの涙　❽ルーンバングル／ルーンバングル　❾龍の角／龍の角　❿ファンタズム合金／ファンタズム合金　⓫鋼鉄塊／鋼鉄塊　⓬ゴシックリボン／ゴシックリボン　⓭アルヘスト溶液×2／アルヘスト溶液×2　⓮輝珠ヴェンザルム／輝珠ヴェンザルム　⓯合成液／合成液　⓰オルターリキッド×2／オルターリキッド×2

フォルススキャン
❶エナジーミスト／エナジーミスト　❷オルターリキッド／オルターリキッド　❸スターダスト／スターダスト　❹秘花ナルキス／秘花ナルキス　❺邪眼／邪眼　❻フローズンネイル×2／フローズンネイル×2　❼ホワイトラピス×10／ホワイトラピス×10　❽千年苔×5／千年苔×5　❾セロントスフィア／セロントスフィア　❿パープルラピス×4／パープルラピス×4

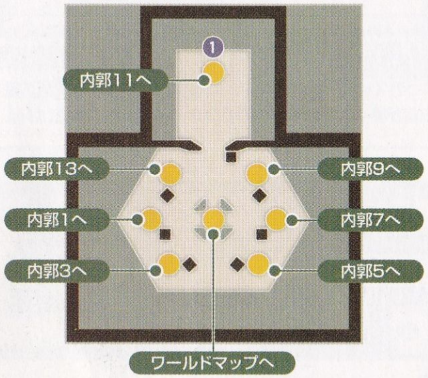
断罪の塔

すべての始まりでもあり、また終わりでもある塔。この断罪の塔の最上部にはすべてを司る神々が眠っていると言われているが、選ばれたエクシズ以外は近寄ることさえできない。

すべてのフェイズ

すべてのフェイズ

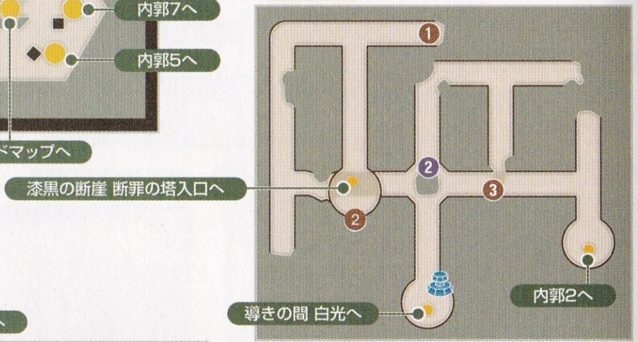
導きの間 白光



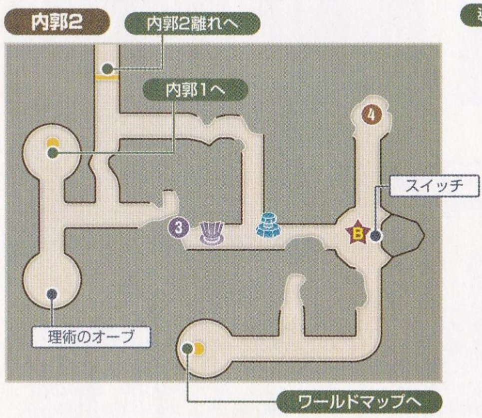
導きの間は2種類ある

セシリア編では「導きの間 白光」、レーヴァント編では「導きの間 紅蓮」へとワープする。それぞれ内郭と外郭につながっているマップが異なっている。

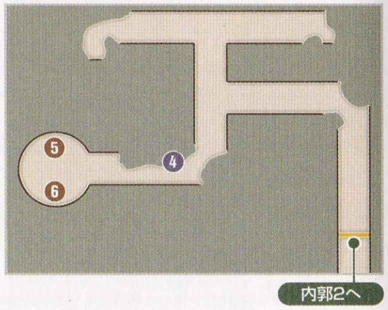
内郭1



内郭2



内郭2離れ



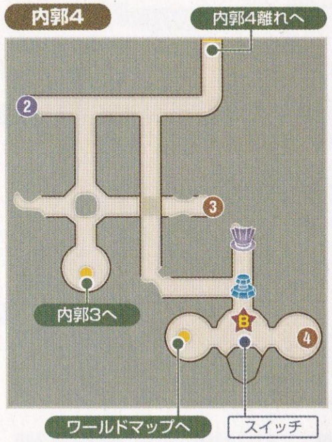
●マップデータ●

宝箱	❶霊杖フレイムケイン／—　❷トネリコ材×3／—　❸イエローラピス×3／—　❹銀のリング×2／—　❺ボロ人形／—　❻秘花ナルキス／—
フォルススキャン	❶レインボーフルツ／—　❷浄化された硝子像×2／—　❸銀のリング／—　❹コウモリの翼×2／—

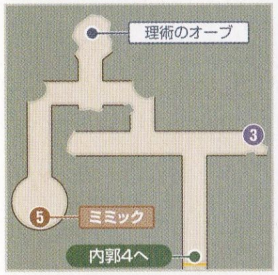
内郭3



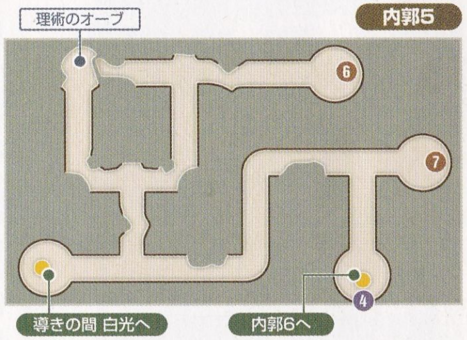
内郭4



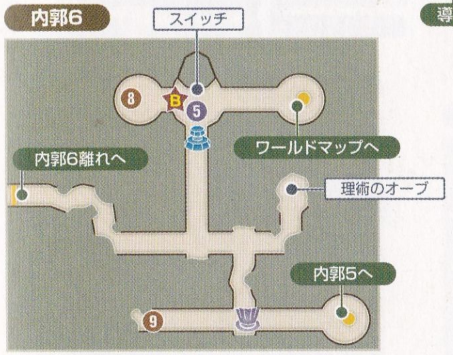
内郭4離れ



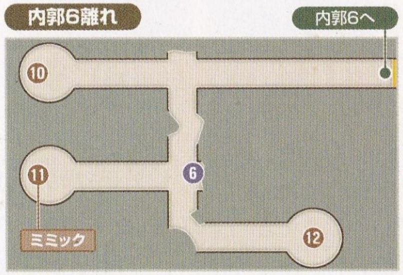
内郭5



内郭6



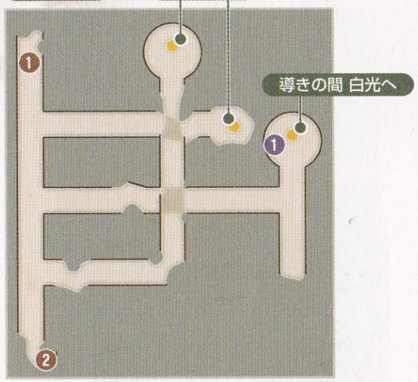
内郭6離れ



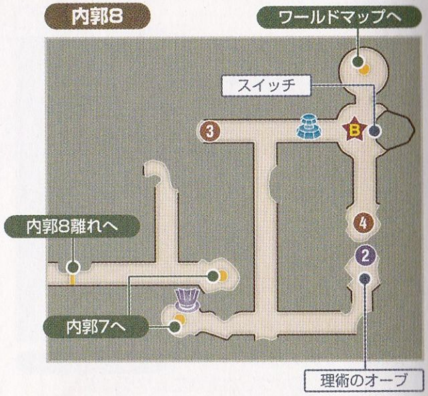
●マップデータ●

宝箱	❶霊爪リーサルレイドⅡ／—　❷バトルバングル／—　❸破邪の腕輪／—　❹気力の宝珠／—　❺鋼鉄片×3／—　❻霊幻のバングル／—　❼いやしのハーブ×10／—　❽流星の首飾り／—　❾イーリスパイラ×3／—　❿秘花ナルキス／—　⓫光の宝珠／—　⓬浄化の宝珠／—
フォルススキャン	❶ブルーラピス×4／—　❷妖精の羽根×2／—　❸腐った布×2／—　❹グラヴィストーン×2／—　❺ブラックラピス×2／—　❻人魚の鱗／—

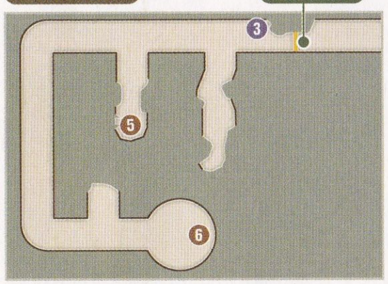
内郭7



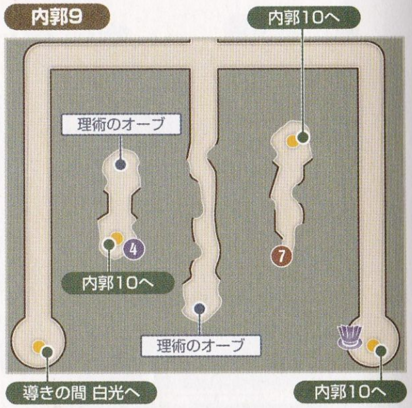
内郭8



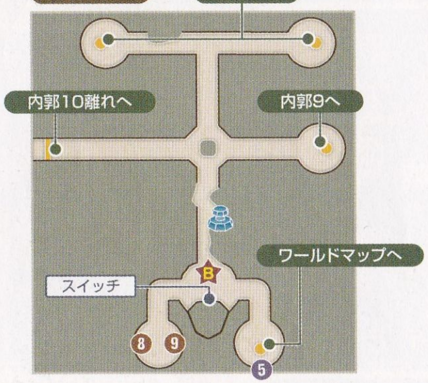
内郭8離れ



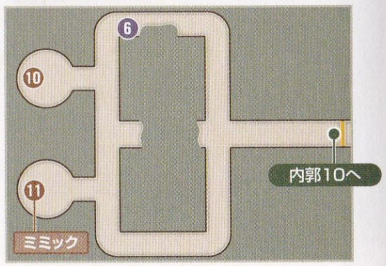
内郭9



内郭10



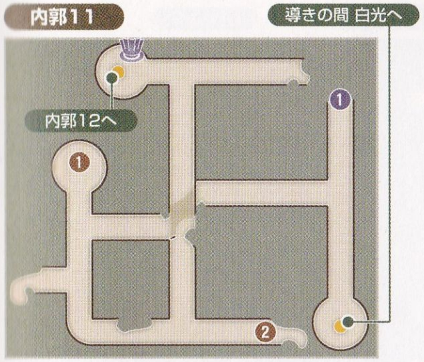
内郭10離れ



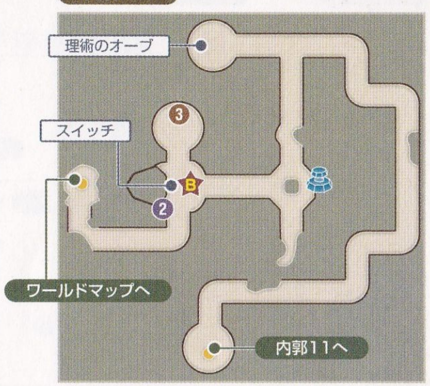
● マップデータ ●

宝箱	❶ファスティール×2／—　❷邪眼／—　❸スターダスト×3／—　❹龍の鱗／—　❺希望の宝珠／—　❻イーリスパイラ×5／—　❼龍の鱗×3／—　❽オロロン人形×2／—　❾ダークネスリング／—　❿オルターリキッド×2／—　⓫水鏡の羽衣／—
フォルススキャン	❶エレメントウィル×3／—　❷ドラゴンブラッド／—　❸グラヴィストーン／—　❹ホシズナ×4／—　❺マタービ草×4／—　❻イエローラピス×5／—

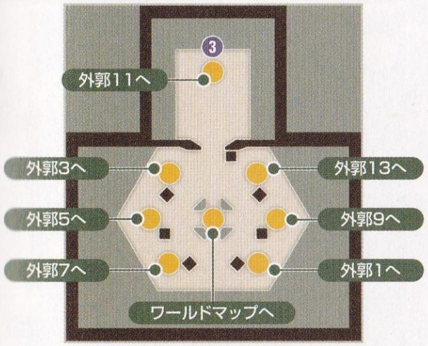
内郭11



内郭12



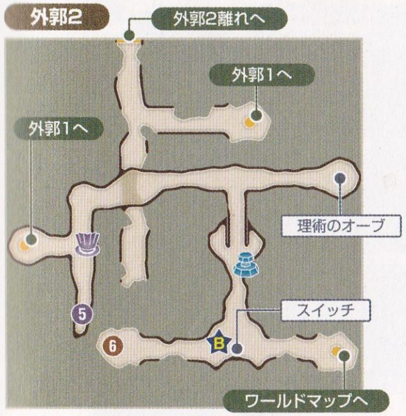
導きの間 紅蓮



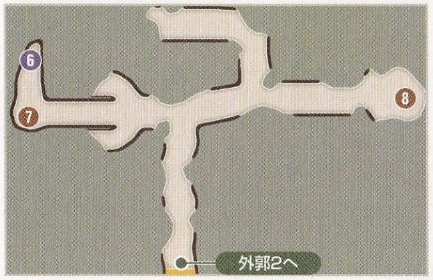
外郭1



外郭2



外郭2離れ



● マップデータ ●

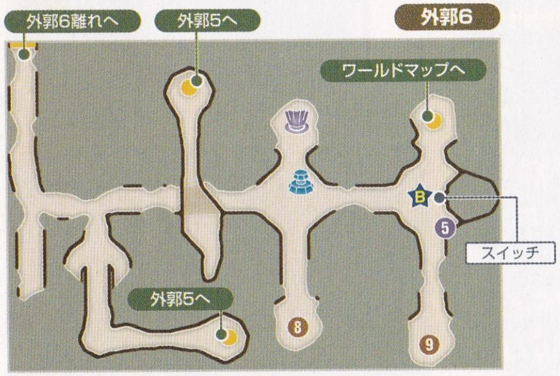
宝箱	❶アルケミラの花／—　❷エルシールの涙／—　❸霊槌アークレヴィッジ／—　❹—／イエローラピス×5　❺—／エレメントウィル×3　❻—／気力の宝珠Ⅱ　❼—／雷の宝珠　❽—／割れたリング×2
フォルススキャン	❶錬金水晶×2／—　❷龍の角×2／—　❸—／レインボーフルツ　❹—／割れたリング×2　❺—／パープルラピス×3　❻—／ブルーラピス×3

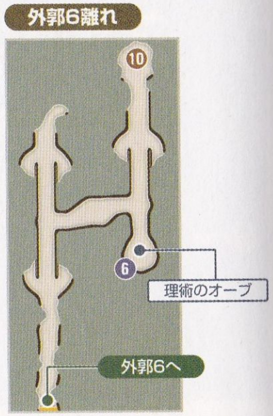








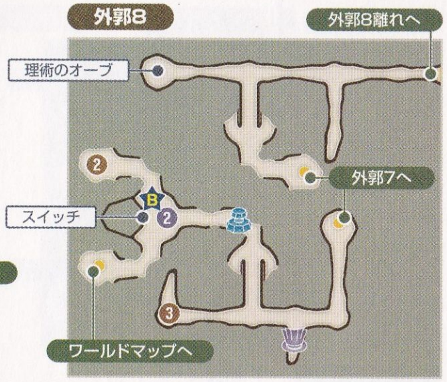




マップデータ

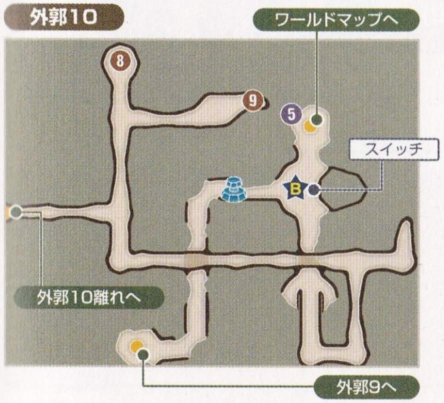
宝箱	❶―／秘冠夜の帳　❷―／剛力の宝珠　❸―／エナジーミスト　❹―／火の宝珠　❺―／命の宝珠　❻―／理力のバンダナ　❼―／疾風のくつ　❽―／練気の腕輪　❾―／フローズンネイル×4　❿―／剛力の宝珠
フォルススキャン	❶―／いやしのハーブ×5　❷―／浄化された硝子像×2　❸―／尖った牙×2　❹―／フローズンネイル　❺―／エレメントウィル×3　❻―／真銀の水

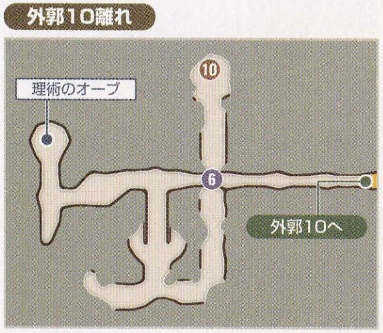












マップデータ

宝箱	❶―／錬金水晶×5　❷―／大カマキリの鋭鎌　❸―／気力の宝珠Ⅱ　❹―／希望の宝珠　❺―／氷のサークレット　❻―／オルターリキッド×2　❼―／流星のくつ　❽―／強化革のバンダナ　❾―／英知の宝珠　❿―／秘珠ナイトメア
フォルススキャン	❶―／闘虎の剣爪　❷―／ブルーラピス×3　❸―／いやしのハーブ×5　❹―／ホシズナ　❺―／マタービ草×4　❻―／イエローラピス×3

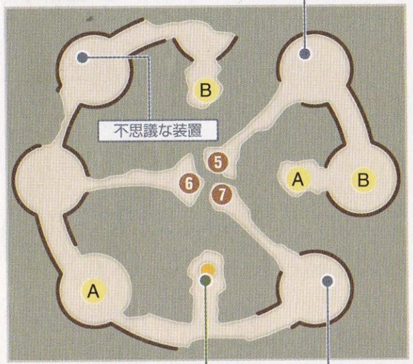
外郭11



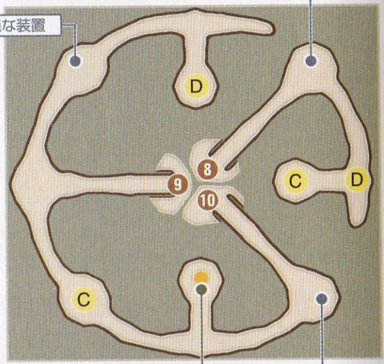
外郭12



内郭13



外郭13



最後のマップに隠された「天閃の欠片」

序盤からワープできるものの、「三柱神の扉」で閉ざされた内郭13と外郭13。ここの探索はフェイズ7ですべての仲間がそろってからとなる。セシリア編、レーヴァント編共にここで「天閃の欠片」が手に入るが、それぞれ1つずつとなるため、初回プレイではどうしても全パーツを集めることはできない。

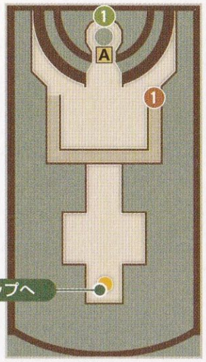


「不思議な装置」を作動させると、それぞれのワープが開通する。いちばん奥に天閃の欠片がある。

マップデータ

宝箱	①—／イーリスパイラ×5 ②—／鋼鉄塊 ③—／身代わり人形α ④—／邪眼×2 ⑤活力のピアス／— ⑥クリスタルの破片／— ⑦龍牙炎輪／— ⑧—／幻晶の冠 ⑨—／細長い管 ⑩—／クマさんポーチ
フォルススキャン	①—／錬金水晶×2 ②—／龍の角×2

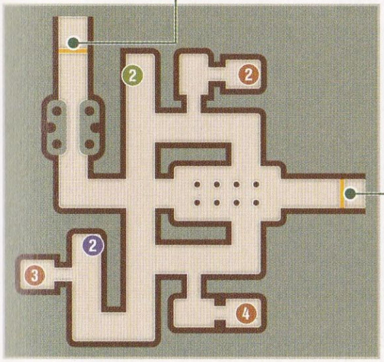
モノリス祭壇



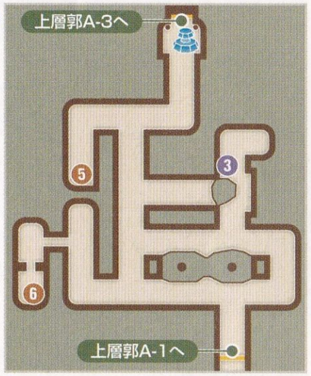
上層郭入口



上層郭A-1



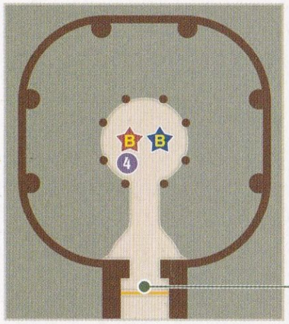
上層郭A-2



上層郭A-3

ボスの近くにアイテムが……

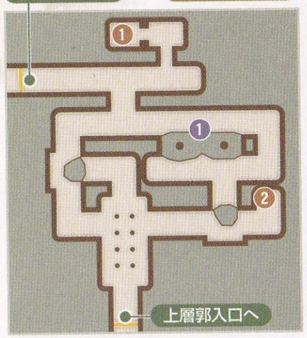
フォルススキャンに反応する場所があるものの、ボスに近づくとイベントバトルが発生してしまう。戦闘後に強制ワープすることもあるので、取りに戻ってこよう。



マップデータ

宝箱	①セロントスフィア×5／セロントスフィア×5 ②希望の宝珠／希望の宝珠 ③邪眼×2／邪眼×2 ④身代わり人形β／身代わり人形β ⑤スターダスト×2／スターダスト×2 ⑥エアグリーヴ／エアグリーヴ
フォルススキャン	①人魚の悲鱗×2／人魚の悲鱗×2 ②イーリスパイラ×2／イーリスパイラ×2 ③イエローラピス×2／イエローラピス×2 ④パープルラピス×2／パープルラピス×2
フォルススキャン宝箱	①霊星ドラスティエッジ／霊星ドラスティエッジ ②霊爪カラミティレイド／霊爪カラミティレイド
採取ポイント	A ホシズナ（95%）／モノリスの虹片（5%）

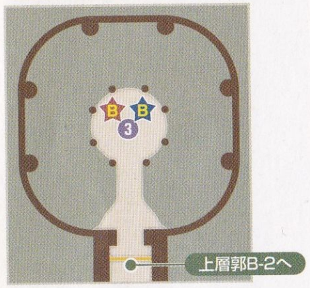
上層郭B-1



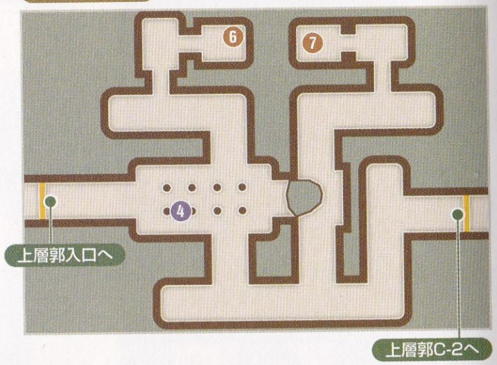
上層郭B-2



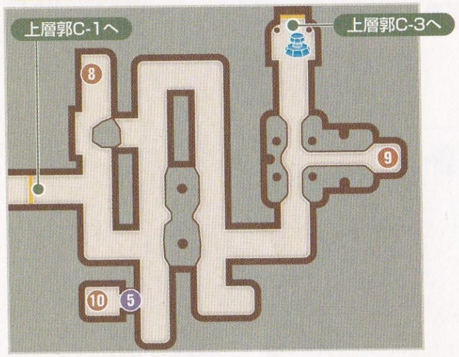
上層郭B-3



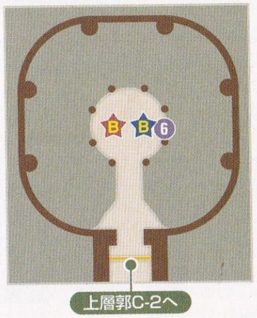
上層郭C-1



上層郭C-2



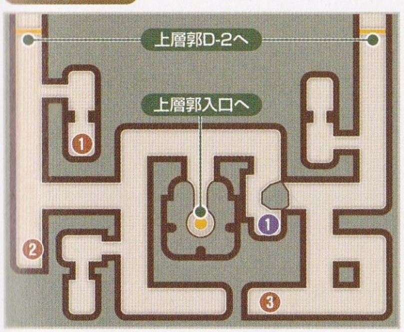
上層郭C-3



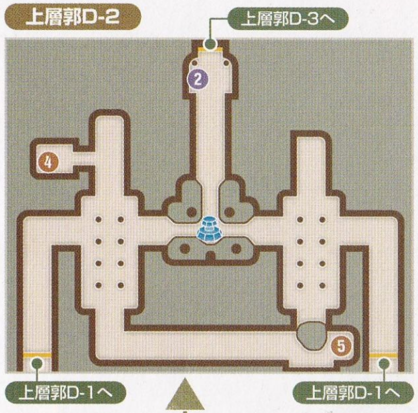
●マップデータ●

宝箱	❶タウリンゴ×2／タウリンゴ×2 ❷水鏡の羽衣／水鏡の羽衣 ❸剛力の宝珠／剛力の宝珠 ❹精霊の綿毛／精霊の綿毛 ❺速の宝珠／速の宝珠 ❻霊奏エンハンストーン／霊奏エンハンストーン ❼光の宝珠／光の宝珠 ❽黄金樹の葉／黄金樹の葉 ❾いやしの宝珠Ⅲ／いやしの宝珠Ⅲ ❿治癒の宝珠Ⅱ／治癒の宝珠Ⅱ
フォルススキャン	❶悪魔の鬼面／悪魔の鬼面 ❷魔人の鍛輪／魔人の鍛輪 ❸アダマスティア×2／アダマスティア×2 ❹魔神の角／魔神の角 ❺双首蛇の皮／双首蛇の皮 ❻コハクの粘液×2／コハクの粘液×2

上層郭D-1



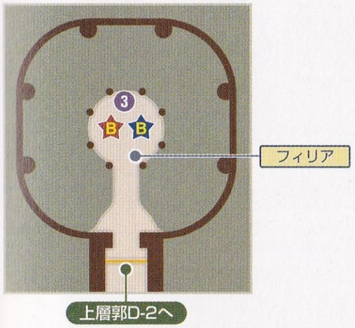
上層郭D-2



決戦直前に必ずセーブを

ファイナルフェイズへ移行すると、もう戻って来れないため、地上へ戻れる最後のセーブポイントとなる。万が一に備えて必ずセーブしておくと安心だ。

上層郭D-3



魔賢ファウストを倒したあとには？

フェイズ7で魔賢ファウストを倒すと、いくつかの隠しフラグが立つ。まずは断罪の塔入口にある「破壊と混沌の間」の解放、そしてハードモードなら「蒼焔城塞地下の鍵」をファンタズマΩから入手しているはずだ。また、バランサイトの調整ができる最後のチャンスでもあるので、フィリアに話しかける前に、これらのやり残したことをすべて片づけておこう。ワープするのはそれからでも大丈夫。



この段階ではまだ戻れるので、取り忘れがあるなら地上へ。

●マップデータ●

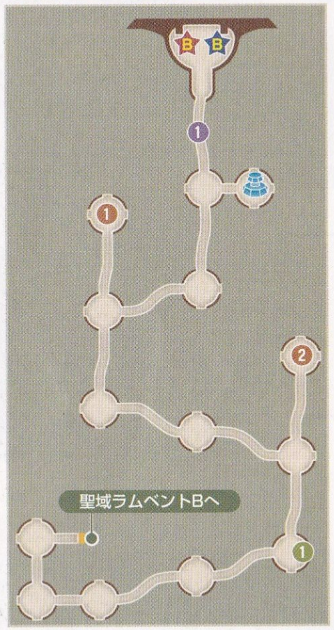
宝箱	❶神防のメダル／神防のメダル ❷胡蝶乱舞／胡蝶乱舞 ❸水鏡の晶像／水鏡の晶像 ❹オルターリキッド×3／オルターリキッド×3 ❺剛力の宝珠／剛力の宝珠
フォルススキャン	❶龍の逆鱗／龍の逆鱗 ❷猛虎の鋭歯／猛虎の鋭歯 ❸ブルーラピス×4／ブルーラピス×4

聖域ラムベント

ファイナルフェイズ	ファイナルフェイズ

断罪の塔の最上部に位置する聖域ラムベント。この最深部にある「神判の間」で、世界の命運が決められる。はたして創生神ノルヴィアは「創生」と「破壊」のどちらを選ぶのか？

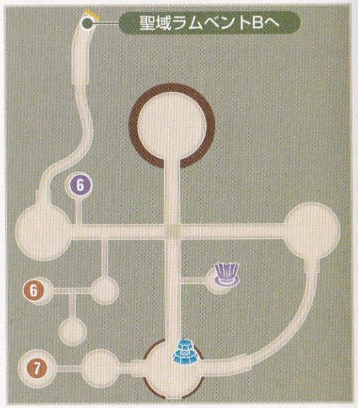
聖域ラムベントA



聖域ラムベントB



聖域ラムベントC



●マップデータ●

宝箱	❶希望の宝珠／希望の宝珠　❷ドラゴンフォルス／ドラゴンフォルス　❸黄昏の黒翼／黄昏の黒翼　❹レインボーフルツ／レインボーフルツ　❺智将のマント／智将のマント　❻身代わり人形Ω／身代わり人形Ω　❼秘珠ナイトメア／秘珠ナイトメア
フォルススキャン	❶レインボーフルツ×10／レインボーフルツ×10　❷エルシールの涙／エルシールの涙　❸ブルーラピス×6／ブルーラピス×6　❹アダマスティア×2／アダマスティア×2　❺グリーンラピス×8／グリーンラピス×8　❻黄金樹の葉／黄金樹の葉
フォルススキャン宝箱	❶輝冠プラティウム／輝冠プラティウム



Data データ 4章

神器・霊器

戦闘において、プレイヤーの攻撃の要となる神器（ラグナファクト）と霊器（フォルスファクト）の詳細なデータ、そしてこれらに附随するスキルについて紹介している。

神器・霊器データの見方

❶アイコン ❷番号 001 ❸神器 聖剣クラウヴァンド
❹神性 紅蓮 ❺初期攻撃力 24 ❻耐久値 — ❼抽出FP —
装備可能者 ❽レーヴァント、イレーネ、ラフィルト、アクセル

技巧LV ❾	スキル名 ❿	消費RP ⓫	種類 ⓬	対象 ⓭	技レンジ ⓮	使用可能者 ⓯	備考 ⓰
0	斬りつける	1	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、イレ、ラ、ア	無属性攻撃
1	ブラストスラム	10	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、イレ、ラ	風属性攻撃
2	レイザースラッシュ	12	物理攻撃	横列	近距離	レ、イレ、ラ、ア	無属性攻撃
3	サンダーストラック	10	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、ラ	雷属性攻撃
3	フローズンスレイ	10	物理攻撃	敵単体	近距離	イレ	水属性攻撃
[illegible]	カウンターブレイド	15	物理攻撃	[illegible]	遠距離	レ、ラ、ア	次ターンまで近接攻撃に対し反撃
[illegible]	レイウィ[illegible]	[illegible]	理術攻撃	[illegible]	遠距離	レ、イレ、ラ、ア	聖属性
6	トライエンガルフ	16	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、イレ、ラ、ア	無属性、3回攻撃
7	ディヴァインバレッジ	20	物理攻撃	敵単体	近距離	レ	無属性、5回攻撃
BLv1	ライオットストリーム	—	物理攻撃	横列	近距離	レ	無属性、2回攻撃
BLv3	ヴァリアントエッジ	—	物理攻撃	敵単体	近距離	レ	聖属性、2回攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

❶アイコン ❷番号 018 ❸霊器 霊弓ラピッドレイズ
❹神性 蒼焔 ❺攻撃力 50 ❻耐久値 [illegible] ❼抽出FP [illegible]50
装備可能者 ❽セシリア、シエル、ルフィーナ

技巧LV ❾	スキル名 ❿	消費RP ⓫	種類 ⓬	対象 ⓭	技レンジ ⓮	使用可能者 ⓯	備考 ⓰
—	狙い撃つ	1	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃
[illegible]	エアスナイプ	[illegible]	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃、小悪魔、魔鳥、ドール、ラミア、魔人、スプライト系に強い
[illegible]	ビーストスウィープ	[illegible]	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃、魔[illegible]、甲獣、キメラ系に強い
—	—	—	—	—	—	—	—

❶アイコン：神器・霊器のタイプを示す。
❷番号：Extraのアイテム図鑑に登録された際の番号。データはこの番号順に掲載している。
❸名称：神器・霊器の名称。
❹神性：紅蓮、蒼焔、白光の3種類がある。神器・霊器はこのうち1つの神性を持っている。
❺初期攻撃力／攻撃力：神器の場合は入手時の攻撃力、霊器の場合は攻撃力が成長しないため、固定の攻撃力を記載している。
❻耐久値：霊器だけが持つ数値。スキルを使用可能な回数を示す。耐久値が0になるとその霊器は使用不可能になる。
❼抽出FP：霊器だけが持つ数値。FP抽出を行なった際に獲得できるFPの最大量を示す。
❽装備可能者：その神器・霊器を装備できるキャラクターの名称。
❾技巧LV：神器成長を行なったときにスキルを使用可能になる技巧LVを示す。「BLv1」などと記載されたものは、フォルスバーストであることを示す。なお、霊器は入手した時点ですべてのスキルが使用可能となるため、技巧LVの数値を持たない。また、神器の一部スキルはシナリオのイベントが発生すると自動的に使用可能になる場合がある。
❿スキル名：スキルの名称。
⓫消費RP：スキルを使用した際に消費するRPの量。霊器は消費する耐久値の数値を示している。
⓬種類：スキルの種類を示す。
⓭対象：スキルの効果範囲を示す。
⓮技レンジ：スキルの射程距離を示す。
⓯使用可能者：スキルを使用可能なキャラクターの略称。それぞれの略称は、セ=セシリア、レ=レーヴァント、グ=グリーク、イレ=イレーネ、シ=シエル、ラ=ラフィルト、ル=ルフィーナ、イグ=イグニス、ア=アクセルを表している。
⓰備考：スキルが持つ攻撃属性や、そのほかの特殊な効果を示す。

番号 001 神器 聖剣クラウヴァンド

神性 紅蓮 / 初期攻撃力 24 / 耐久値 — / 抽出FP —
装備可能者 レーヴァント、イレーネ、ラフィルト、アクセル

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	斬りつける	1	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、イレ、ラ、ア	無属性攻撃
1	ブラストスラム	10	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、イレ、ラ	風属性攻撃
2	レイザースラッシュ	12	物理攻撃	横列	近距離	レ、イレ、ラ、ア	無属性攻撃
3	サンダーストラック	10	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、ラ	雷属性攻撃
3	フローズンスレイ	10	物理攻撃	敵単体	近距離	イレ	水属性攻撃
4	カウンターブレイド	15	物理攻撃	自分	遠距離	レ、ラ、ア	次ターンまで近接攻撃に対し反撃
5	レイウィンド	14	理術攻撃	縦列	遠距離	レ、イレ、ラ、ア	聖属性
6	トライエンガルフ	16	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、イレ、ラ、ア	無属性、3回攻撃
7	ディヴァインバレッジ	20	物理攻撃	敵単体	近距離	レ	無属性、5回攻撃
BLv1	ライオットストリーム	—	物理攻撃	横列	近距離	レ	無属性、2回攻撃
BLv3	ヴァリアントエッジ	—	物理攻撃	敵単体	近距離	レ	聖属性、2回攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 002 神器 聖杖リアファルト

神性 白光 / 初期攻撃力 23 / 耐久値 — / 抽出FP —
装備可能者 セシリア、イレーネ、シエル、ラフィルト、ルフィーナ

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	フォルスを放つ	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ、ラ、ル、シ、イレ	無属性攻撃
1	ヒーリングタクト	9	回復	仲間1人	—	セ、ラ、ル、シ、イレ	HPを小回復し、封印、呪縛、恐怖、魅了状態を回復
2	セイントファイア	10	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ、ラ、ル、シ、イレ	聖属性攻撃
3	ブレイシングタクト	12	補助	仲間1人	—	セ、ラ、ル、シ、イレ	6ターンのあいだ祝福状態にする
4	リヴァイヴブレス	18	回復	仲間1人	—	セ、シ、ル	気絶状態からHP60%の状態で復活させる
5	エンジェルティア	16	回復	仲間全員	—	セ、シ、ル	HPを中回復
5	ヒロイックシールド	16	補助	仲間1人	—	セ	5ターンのあいだ防護、結界状態をにする
6	ホーリィブライト	16	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ、ラ、ル、シ、イレ	聖属性攻撃
7	ナイチンゲール	20	回復	仲間1人	—	セ、シ、ル	HPとステータス異常を完全回復
BLv1	エンジェルバレット	—	理術攻撃	縦列	遠距離	セ	聖属性攻撃
BLv3	セラフィックライザー	—	理術攻撃	敵全体	—	セ	聖属性攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 003 神器 聖槍ブリュバイデ

神性 蒼焔 / 初期攻撃力 23 / 耐久値 — / 抽出FP —
装備可能者 レーヴァント、グリーク、イグニス、アクセル

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	斬り払う	1	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、グ、イグ、ア	無属性攻撃
1	アクセルスリーヴ	15	物理攻撃	横列	近距離	レ、グ、イグ、ア	無属性攻撃
2	トライデント	12	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、グ、イグ、ア	無属性、3回攻撃
3	王者の凱歌	14	補助	仲間全員	—	ア	腕力と耐力を15%上昇させる
4	ライトニングスピア	17	物理攻撃	縦列	遠距離	レ、グ、イグ、ア	無属性攻撃
5	ライジングブラスト	20	理術攻撃	サークル	遠距離	レ、グ、イグ、ア	無属性攻撃
6	ジャッジメント	22	理術攻撃	サークル	遠距離	レ、グ、イグ、ア	聖属性攻撃
BLv3	カイゼルブレード	—	物理攻撃	敵単体	近距離	ア	無属性、5回攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 004 神器 神機グレンデル

神性 蒼焔 / 初期攻撃力 30 / 耐久値 — / 抽出FP —
装備可能者 グリーク、イグニス、アクセル

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	フォルスショット	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	グ、イグ、ア	無属性攻撃
1	フォルスグレネード	12	理術攻撃	サークル	遠距離	グ、イグ、ア	無属性攻撃
2	フォルスマシンガン	15	理術攻撃	敵単体	遠距離	イグ、ア	無属性、4回攻撃
3	ウィングドライヴ	11	補助	自分	—	グ、イグ、ア	5ターンのあいだ加速状態にする
4	フォルスブラスター	全て	理術攻撃	敵全体	—	グ、イグ、ア	無属性攻撃、消費したRPが多いほど攻撃力が上昇
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 005 神器 神弓ルフトシュテルン

神性	初期攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	22	—	—

装備可能者：セシリア、シエル、ルフィーナ

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	狙い撃つ	1	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃
1	ハンティングショット	8	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃
2	ピアシングアロー	12	物理攻撃	縦列	遠距離	セ、シ	無属性攻撃
3	アイシクルショット	12	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ	水属性攻撃
3	ブレイズショット	13	理術攻撃	敵単体	遠距離	ル	火属性攻撃
3	ゲイルショット	14	理術攻撃	敵単体	遠距離	シ	風属性攻撃
4	アローレイン	20	物理攻撃	敵全体	—	シ	無属性、3回攻撃
5	ティンカーベル	14	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃
BLv2	シューティングスター	—	理術攻撃	敵全体	—	シ	無属性攻撃
BLv3	ヘヴンズレイン	—	物理攻撃	敵全体	—	シ	無属性、4回攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 006 神器 神刃グランテイン

神性	初期攻撃力	耐久値	抽出FP
紅蓮	23	—	—

装備可能者：レーヴァント、グリーク、ラフィルト、アクセル

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	叩きつける	1	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、グ、ラ、ア	無属性攻撃
1	オーガブレード	10	物理攻撃	サークル	近距離	レ、グ、ラ、ア	無属性攻撃、防御力を無視する
2	ジェミナイ流高速術	8	補助	自分	—	ラ	5ターンのあいだ加速状態にする
3	パワーブレイク	8	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、ラ、ア	無属性攻撃、腕力を20%下降させる
4	ガードブレイク	9	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、ラ、ア	無属性攻撃、耐力を20%下降させる
5	スピードブレイク	10	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、ラ、ア	無属性攻撃、素早さを20%下降させる
6	ガイアブレス	20	物理攻撃	敵全体	—	レ、グ、ラ、ア	無属性攻撃
7	レイジングレイド	12	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、グ、ラ、ア	無属性攻撃、残りのHPが少ないほど威力が上昇する
BLv1	ブロウザンバー	—	物理攻撃	サークル	近距離	ラ	風属性攻撃
BLv2	ストームブリンガー	—	物理攻撃	敵全体	—	ラ	無属性攻撃、防御力を無視する
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 007 神器 神麗シャインクレール

神性	初期攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	22	—	—

装備可能者：レーヴァント、イレーネ、ラフィルト

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	踏み込み突き	1	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、イレ、ラ	無属性攻撃
1	ペネトレイト	10	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、ラ	無属性攻撃
1	ブレスト	10	物理攻撃	敵単体	近距離	イレ	無属性攻撃
2	フォルツァ	15	物理攻撃	縦列	遠距離	イレ	無属性攻撃
3	祝福の剣	12	補助	仲間1人	—	イレ	5ターンのあいだ祝福状態にする
3	ヴァイブロスト	12	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、ラ	無属性攻撃、防御力を無視する
4	サザンクロス	20	理術攻撃	敵単体	遠距離	レ、イレ、ラ	聖属性攻撃
5	ヴァイブロスティル	18	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、ラ	無属性攻撃、防御力を無視する
5	カデンツァ	22	物理攻撃	縦列	遠距離	イレ	無属性攻撃
BLv1	クラーシュリット	—	物理攻撃	敵単体	近距離	イレ	無属性、4回攻撃
BLv2	シュトゥルムビューネ	—	物理攻撃	敵全体	—	イレ	無属性、5回攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 008 神器 神星インカローズ

神性	初期攻撃力	耐久値	抽出FP
紅蓮	20	—	—

装備可能者：イレーネ、シエル、ルフィーナ

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	斬りつける	1	物理攻撃	敵単体	近距離	イレ、シ、ル	無属性攻撃
1	スターゲイザー	10	理術攻撃	敵単体	遠距離	イレ、シ、ル	無属性攻撃
2	ミーティア	13	理術攻撃	サークル	遠距離	イレ、シ、ル	無属性攻撃
3	コメットスワロー	18	理術攻撃	サークル	遠距離	シ、ル	無属性攻撃
4	セブンスセンス	13	補助	自分	—	イレ、シ、ル	6ターンのあいだ魔導状態にする
5	スターライトヒール	11	回復	仲間1人	—	イレ、シ、ル	HPを中回復
6	メテオトラクション	35	理術攻撃	敵全体	—	ル	無属性攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 009 神器 神珠アルゲンテリア

神性	初期攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	19	—	—

装備可能者：全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	掲げる	2	理術攻撃	敵単体	遠距離	全員	雷属性攻撃
1	リトルウィッシュ	5	補助	仲間1人	—	全員	腕力、耐力、理力、精神力のどれか1つを10%上昇させる
2	プラズマウェーヴ	19	理術攻撃	敵全体	—	セ、イレ、シ、ラ、ル	雷属性攻撃
3	リコールスピリット	18	回復	仲間1人	—	セ、シ、ル	気絶状態からHP40%の状態で復活させる
4	バインドライト	14	補助	敵全体	—	全員	麻痺状態を与える
5	ディスペルライト	16	補助	敵全体	—	全員	強化効果を解除する
6	ライトニングボルト	30	理術攻撃	敵全体	—	セ、ル	雷属性、2回攻撃
BLv2	イレクトルキュート	—	理術攻撃	敵全体	—	ル	雷属性攻撃
BLv2	トゥインクルヒール	—	回復	仲間全員	—	ル	HPを大回復、RPを中回復
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 010 神器 神書ネクロザウワー

神性	初期攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	20	—	—

装備可能者：セシリア、イレーネ、ルフィーナ

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	読みあげる	1	補助	自分	—	セ、イレ、ル	理力を20%上昇させる
1	デーモントレード	10	補助	敵単体	遠距離	セ、イレ、ル	自分と対象のグッドステータスを交換する
1	オーメン666	16	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ、イレ、ル	13%の確率で666ダメージを与える、6回攻撃
1	レイヴンストーム	17	理術攻撃	サークル	遠距離	セ、イレ、ル	闇属性攻撃
1	闇払い	19	理術攻撃	横列	遠距離	セ、イレ、ル	闇属性攻撃、暗闇状態を与える
1	ナイトメア	12	補助	敵単体	遠距離	セ、イレ、ル	睡眠、呪縛状態を与える
1	金剛力	5	補助	自分	—	セ、イレ、ル	HPを半減し、腕力、耐力、理力、精神力を30%上昇させる
1	マグニチュード8	24	理術攻撃	敵全体	—	セ、イレ、ル	土属性攻撃
1	フォースシールド	14	補助	自分	—	セ、イレ、ル	5ターンのあいだ防護、結界状態にする
1	カロリックスフィア	14	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ、イレ、ル	火属性攻撃
1	ラグナドレイン	2	補助	敵単体	遠距離	セ、イレ、ル	最大RPの20%を吸収する
1	ロトンブレス	12	理術攻撃	敵全体	—	セ、イレ、ル	耐力を30%下降させる
1	インフェルノ	26	理術攻撃	敵全体	—	セ、イレ、ル	火属性攻撃

番号 011 神器 神爪ルーンスレイヴ

神性	初期攻撃力	耐久値	抽出FP
紅蓮	22	—	—

装備可能者：グリーク、シエル、イグニス

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	引っかく	1	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、シ、イグ	無属性攻撃
1	ハンティングバイト	10	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、イグ	無属性攻撃
2	カウンタークロー	9	物理攻撃	自分	近距離	グ、イグ	次ターンまで近接攻撃に対し反撃
2	ビーストレイヴ	11	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、イグ	無属性、2回攻撃
3	ファルコンクロー	13	物理攻撃	敵単体	近距離	シ	風属性攻撃
3	ラピッドステップ	20	物理攻撃	横列	近距離	シ	無属性攻撃
4	クランブルレイヴ	18	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、イグ	無属性、3回攻撃
5	ウィーゼルスクラッチ	19	物理攻撃	敵単体	近距離	シ	無属性、3回攻撃
5	ロアリングストーム	22	物理攻撃	敵全体	—	グ	無属性、3回攻撃
BLv1	バーサーク	—	補助	自分	—	グ	6ターンのあいだ強化状態になり、全ステータスが30%上昇する
BLv2	ルナティックレイヴ	—	物理攻撃	敵単体	近距離	グ	無属性、4回攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 012 神器 神奏オルフェルト

神性	初期攻撃力	耐久値	抽出FP
蒼焔	18	—	—

装備可能者：イレーネ、シエル

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	奏でる	5	理術攻撃	敵単体	遠距離	イレ、シ	無属性攻撃、強化効果を解除する
1	魔封じの狂奏	18	補助	敵全体	—	イレ、シ	封印状態を与える
1	音無しの狂奏	18	補助	敵全体	—	イレ、シ	睡眠状態を与える
1	四戒の狂奏	24	補助	敵全体	—	イレ、シ	ランダムで複数のバッドステータスを与える
1	無力の旋律	15	理術攻撃	敵全体	—	イレ、シ	腕力を20%下降させる
1	軟化の旋律	15	理術攻撃	敵全体	—	イレ、シ	耐力を15%下降させる
1	鈍足の旋律	15	理術攻撃	敵全体	—	イレ、シ	素早さを20%下降させる
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 013 神器 神槌ヴァンディルド

神性	紅蓮	初期攻撃力	40	耐久値	—	抽出FP	—
装備可能者	セシリア、レーヴァント、ラフィルト、イグニス						

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	**打ち下ろす**	1	物理攻撃	敵単体	近距離	セ、レ、ラ、イグ	無属性攻撃
1	**リボルペイン**	12	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、ラ、イグ	無属性攻撃、麻痺状態を与える
2	**ファイアボール**	9	理術攻撃	敵単体	遠距離	レ、ラ、イグ	火属性攻撃
3	**ロッククラッシュ**	15	物理攻撃	サークル	近距離	レ、ラ、イグ	無属性攻撃
4	**イグニートブレス**	16	理術攻撃	横列	近距離	イグ	火属性攻撃
4	**ダイアモンドブレス**	12	理術攻撃	横列	近距離	セ	水属性攻撃
5	**ドラゴニックブレス**	24	物理攻撃	敵全体	—	イグ	無属性攻撃
5	**パニッシュメント**	13	物理攻撃	敵単体	近距離	セ	聖属性攻撃
6	**龍鱗**	14	補助	自分	—	イグ	4ターンのあいだ防護、結界状態にする
BLv3	**ドラゴンスマイト**	—	物理攻撃	敵単体	近距離	イグ	無属性、2回攻撃、麻痺状態を与える
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 014 神器 神斧ディヴァスティ

神性	蒼焔	初期攻撃力	40	耐久値	—	抽出FP	—
装備可能者	グリーク、シエル、アクセル						

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	**振り下ろす**	1	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、イグ、ア	無属性攻撃
1	**ランバージャック**	10	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、イグ、ア	無属性攻撃
2	**ウォークライ**	8	補助	自分	—	グ、イグ、ア	腕力を30%上昇させる
3	**ビルドアップ**	9	回復	自分	—	グ、イグ、ア	HPと猛毒、麻痺、暗闇状態を回復
4	**レンチングスイング**	11	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、イグ、ア	無属性攻撃
5	**ヘルバウンド**	12	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、イグ、ア	無属性攻撃、防御力を無視する
6	**グランドスラム**	19	物理攻撃	サークル	近距離	グ、イグ、ア	土属性攻撃
7	**デストロイシンカー**	15	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、イグ	無属性攻撃、防御力を無視する
8	**アースクウェイク**	24	物理攻撃	敵全体	—	グ、イグ	土属性攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 015 神器 神鎌モーントクライン

神性	蒼焔	初期攻撃力	40	耐久値	—	抽出FP	—
装備可能者	セシリア、グリーク、イグニス、アクセル						

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	**斬り払う**	1	物理攻撃	敵単体	近距離	セ、グ、イグ、ア	無属性攻撃
1	**イラプション**	10	理術攻撃	敵単体	遠距離	グ、イグ、ア	闇属性攻撃
2	**グリムリーパー**	14	物理攻撃	横列	近距離	セ、グ、イグ、ア	無属性攻撃
3	**デーモンスクリーム**	16	理術攻撃	サークル	遠距離	グ、イグ、ア	無属性攻撃、呪縛状態を与える
3	**コンセントレーション**	12	補助	自分	—	セ	6ターンのあいだ魔導状態にする
4	**レージング**	18	理術攻撃	敵全体	—	セ、グ、イグ、ア	無属性攻撃、麻痺状態を与える
5	**ダンスマカブル**	22	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、ア	無属性、5回攻撃
6	**採魂の一閃**	16	物理攻撃	敵単体	近距離	セ、グ、イグ、ア	無属性攻撃、即死させることがある
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 016 神器 魔剣レヴァレンス

神性	蒼焔	初期攻撃力	25	耐久値	—	抽出FP	—
装備可能者	レーヴァント、グリーク、ラフィルト、アクセル						

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	**振り下ろす**	1	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、グ、ラ、ア	無属性攻撃
1	**ビーストキラー**	10	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、グ、ラ、ア	無属性攻撃、魔獣、甲獣、キメラ系に強い
2	**ブラッディソード**	12	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、ラ、ア	無属性攻撃、与えたダメージの40～60%ぶんHPを回復
3	**ゴーストバスター**	13	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、グ、ラ、ア	無属性攻撃、スケルトン、死神系に強い
4	**デーモントレイル**	15	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、グ、ラ、ア	無属性攻撃、小悪魔、ラミア、魔人、悪魔系に強い
5	**ラグナドレイン**	5	補助	敵単体	遠距離	レ、ラ、ア	最大RPの20%を吸収する
6	**ドラゴンスレイ**	17	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、グ、ラ、ア	無属性攻撃、ドラゴン系に強い
7	**フォルスイレイザー**	全て	物理攻撃	敵全体	—	レ、グ、ラ、ア	無属性攻撃、消費したRPが多いほど攻撃力が上昇
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 017 神器 魔槍ラースフェルド

神性	蒼焔	初期攻撃力	25	耐久値	—	抽出FP	—
装備可能者	レーヴァント、グリーク、イグニス、アクセル						

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
0	**斬り払う**	1	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、グ、イグ、ア	無属性攻撃
1	**ブラッディスピア**	11	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、グ、イグ、ア	無属性攻撃、与えたダメージの40～60%ぶんHPを回復
2	**デッドリィライズ**	15	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、グ、イグ、ア	無属性攻撃、残りのHPが少ないほど威力が上昇する
3	**ヘルスティンガー**	13	物理攻撃	縦列	遠距離	レ、グ、イグ、ア	無属性攻撃
4	**ヘレティックフレイム**	19	理術攻撃	横列	遠距離	グ、イグ、ア	闇属性攻撃
5	**ラグナサッカー**	8	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、グ、イグ、ア	無属性攻撃、与えたダメージの10%ぶんRPを回復
6	**ブラッディジョスト**	16	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、イグ	無属性、4回攻撃、与えたダメージの30%ぶんHPを回復
7	**サクリファイス**	0	補助	自分	—	レ、グ、イグ、ア	HPが50%減少し、減少したHPの約10%ぶんRPが回復する
8	**ダークネスボム**	24	理術攻撃	サークル	遠距離	ア	闇属性攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—



おしえてフィリア

●覚えておきたいスキルとかあるのん？

「防御力無視」と「複数回攻撃」が重要よ～

スキルはいろんなタイプがあるけど、戦闘で役に立つのは「防御力無視」の効果を持つスキルと、「複数回攻撃」で連続ヒットするスキルね。まず「防御力無視」は、その名のとおりエネミーの耐力に関係なくダメージを与えることができるわ。こちらの腕力と攻撃力がある程度備わっていれば、ラスボスみたいな頑丈な相手でも一定のダメージが期待できちゃうのよ。とくに「混沌と破壊の間」に出現するドッペルゲンガーなんて、アージェントやパルフィナたちの能力をコピーしてくるうえに、能力パラメータはアナタたちをも上回る強さよ。だからエネミーの耐力の影響を受けない「防御力無視」がスゴク効果的なの。「複数回攻撃」のスキルの強みは、なんといっても攻撃が当たりやすいってことね！　……あら、言ってる意味がわからないって？　つ・ま・り、エネミーの素早さが高いと攻撃を回避されやすいんだけど、3回も4回も叩いちゃうと相手は全部避けられないってことよ。

具体的にイベントバトルで役立つスキルを紹介しておくと、神刃グランテインの「オーガブレード」、神斧ディヴァスティ「デストロイシンカー」、聖剣クラウヴァンドの「ディヴァインバレッジ」、そして神爪ルーンスレイヴの「ロアリングストーム」ね。これらの神器は優先して成長させるといいわ。



神器の攻撃LVを上げておけば、どんなエネミーに対しても一定のダメージを与えることができる。ボス戦で重宝するスキルだ。



エネミーとの能力パラメータに差がありすぎると0ダメージしか与えられないが、防御力無視のスキルなら問題はない。



複数回攻撃のスキルは、相手に避けられにくいだけでなく、累積ダメージでオーバーキルが発生しやすいという利点がある。

番号 018 霊器 霊弓ラピッドレイズ

神性: 蒼焔 | 攻撃力: 50 | 耐久値: 6 | 抽出FP: 250
装備可能者: セシリア、シエル、ルフィーナ

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	狙い撃つ	1	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃
—	エアスナイプ	1	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃、小悪魔、魔鳥、ドール、ラミア、魔人、スプライト系に強い
—	ビーストスウィープ	1	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃、魔犬、甲獣、キメラ系に強い
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 019 霊器 霊弓ラピッドレイズⅡ

神性: 蒼焔 | 攻撃力: 55 | 耐久値: 8 | 抽出FP: 750
装備可能者: セシリア、シエル、ルフィーナ

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	狙い撃つ	1	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃
—	エアスナイプ	1	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃、小悪魔、魔鳥、ドール、ラミア、魔人、スプライト系に強い
—	ビーストスウィープ	1	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃、魔犬、甲獣、キメラ系に強い
—	スネークイーター	1	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃、ラミア、ワーム、ドラゴン系に強い

番号 020 霊器 霊弓アキュートレイズ

神性: 蒼焔 | 攻撃力: 100 | 耐久値: 10 | 抽出FP: 1250
装備可能者: セシリア、シエル、ルフィーナ

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	エアスナイプ	1	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃、小悪魔、魔鳥、ドール、ラミア、魔人、スプライト系に強い
—	スネークイーター	1	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃、ラミア、ワーム、ドラゴン系に強い
—	アセンシオン	1	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃、スケルトン、死神系に強い
—	エクソシズム	1	物理攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ、ル	無属性攻撃、小悪魔、魔人、ラミア、悪魔系に強い

番号 021 霊器 霊星ブレイブエッジ

神性: 白光 | 攻撃力: 40 | 耐久値: 10 | 抽出FP: 250
装備可能者: レーヴァント、イレーネ、ラフィルト

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	斬りつける	1	物理攻撃	敵単体	近距離	イレ、シ、ル	無属性攻撃
—	フォルスアップ	2	補助	仲間1人	—	イレ、シ、ル	理力を30%上昇させる
—	パワーアップ	2	補助	仲間1人	—	イレ、シ、ル	腕力を30%上昇させる
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 022 霊器 霊星ブレイブエッジⅡ

神性: 白光 | 攻撃力: 50 | 耐久値: 12 | 抽出FP: 750
装備可能者: レーヴァント、イレーネ、ラフィルト

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	フォルスアップ	2	補助	仲間1人	—	イレ、シ、ル	理力を30%上昇させる
—	パワーアップ	2	補助	仲間1人	—	イレ、シ、ル	腕力を30%上昇させる
—	ディフェンスアップ	2	補助	仲間1人	—	イレ、シ、ル	耐力を30%上昇させる
—	クイックアップ	2	補助	仲間1人	—	イレ、シ、ル	素早さを30%上昇させる

番号 023 霊器 霊星ドラスティエッジ

神性: 白光 | 攻撃力: 90 | 耐久値: 16 | 抽出FP: 1500
装備可能者: レーヴァント、イレーネ、ラフィルト

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	斬りつける	1	物理攻撃	敵単体	近距離	イレ、シ、ル	無属性攻撃
—	フェイタルエッジ	2	物理攻撃	敵単体	近距離	イレ、シ、ル	対象の敵の弱点属性で攻撃する
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 024 霊器 霊珠エーテルノヴァ

神性: 紅蓮 | 攻撃力: 40 | 耐久値: 6 | 抽出FP: 250
装備可能者: 全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	レストレーション	1	回復	仲間1人	—	全員	HPを小回復
—	フィジカルリカバリー	1	回復	仲間1人	—	全員	猛毒、麻痺、睡眠、暗闇状態を回復
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 025 霊器 霊珠エーテルノヴァⅡ

神性: 紅蓮 | 攻撃力: 40 | 耐久値: 6 | 抽出FP: 750
装備可能者: 全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	レストレーション	1	回復	仲間1人	—	全員	HPを小回復
—	フィジカルリカバリー	1	回復	仲間1人	—	全員	猛毒、麻痺、睡眠、暗闇状態を回復
—	メンタルリカバリー	1	回復	仲間1人	—	全員	封印、呪縛、恐怖、魅了状態を回復
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 026 霊器 霊珠ディバインノヴァ

神性: 紅蓮 | 攻撃力: 40 | 耐久値: 8 | 抽出FP: 750
装備可能者: 全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	レストレーション	1	回復	仲間1人	—	全員	HPを小回復
—	スターライトヒール	2	回復	仲間1人	—	全員	HPを中回復
—	ラグナプラス	1	回復	自分	—	全員	RPを小回復
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 027 霊器 霊珠エデンズノヴァ

神性: 紅蓮 | 攻撃力: 40 | 耐久値: 8 | 抽出FP: 2000
装備可能者: 全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	レストレーション	1	回復	仲間1人	—	全員	HPを小回復
—	スターライトヒール	2	回復	仲間1人	—	全員	HPを中回復
—	リザレクトヒール	1	回復	仲間1人	—	全員	気絶状態からHP10%の状態で復活させる
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 028 霊器 霊杖フレイムケイン

神性: 紅蓮 | 攻撃力: 80 | 耐久値: 10 | 抽出FP: 500
装備可能者: セシリア、イレーネ、シエル、ラフィルト、ルフィーナ

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	理力を放つ	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ、イレ、シ、ラ、ル	無属性攻撃
—	イグニッション	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ、ラ、ル	火属性攻撃
—	フレイムウォール	2	理術攻撃	横列	遠距離	セ、ラ、ル	火属性攻撃
—	プロミネンス	3	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ、ル	火属性、2回攻撃

番号 029 霊器 霊杖アイシクルケイン

神性: 紅蓮 | 攻撃力: 80 | 耐久値: 10 | 抽出FP: 500
装備可能者: セシリア、イレーネ、シエル、ラフィルト、ルフィーナ

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	理力を放つ	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ、イレ、シ、ラ、ル	無属性攻撃
—	アイスクラッド	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ、イレ	水属性攻撃
—	フリージングダスト	3	理術攻撃	敵全体	—	セ、イレ	水属性攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 030 霊器 霊杖ウィンドケイン

神性: 紅蓮 | 攻撃力: 80 | 耐久値: 12 | 抽出FP: 500
装備可能者: セシリア、イレーネ、シエル、ラフィルト、ルフィーナ

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	理力を放つ	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ、イレ、シ、ラ、ル	無属性攻撃
—	ウィンディランス	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ、シ	風属性、3回攻撃
—	トルネード	2	理術攻撃	サークル	遠距離	セ、シ	風属性、2回攻撃
—	シルフィードダンス	3	理術攻撃	敵全体	—	セ、シ	風属性攻撃

番号 031 霊器 霊杖アースケイン

神性: 紅蓮 | 攻撃力: 80 | 耐久値: 12 | 抽出FP: 500
装備可能者: セシリア、イレーネ、シエル、ラフィルト、ルフィーナ

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	理力を放つ	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ、イレ、シ、ラ、ル	無属性攻撃
—	ストーングレイヴ	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	セ、ラ、ル	土属性攻撃
—	グランドハンマー	2	理術攻撃	サークル	遠距離	セ、ラ、ル	土属性攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 032 霊器 霊杖ヒーリングケイン

神性: 紅蓮 | 攻撃力: 80 | 耐久値: 14 | 抽出FP: 500
装備可能者: セシリア、イレーネ、シエル、ラフィルト、ルフィーナ

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	キュアリリーフ	1	回復	仲間1人	—	セ、イレ、シ、ラ、ル	HPを小回復
—	リフレッシュメント	1	回復	仲間1人	—	セ、イレ、シ	ステータス異常をすべて回復
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 033 霊器 霊杖エンハンスケイン

神性: 紅蓮 | 攻撃力: 80 | 耐久値: 16 | 抽出FP: 500
装備可能者: セシリア、イレーネ、シエル、ラフィルト、ルフィーナ

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	イセリアルウェポン	2	補助	仲間1人	—	セ、イレ、シ、ル	5ターンのあいだ強化状態にする
—	イセリアルシールド	2	補助	仲間1人	—	セ、イレ、ラ、ル	5ターンのあいだ防護状態にする
—	イセリアルフォース	2	補助	仲間1人	—	セ、イレ、シ、ル	5ターンのあいだ魔導状態にする
—	イセリアルレジスト	2	補助	仲間1人	—	セ、イレ、ラ、ル	5ターンのあいだ結界状態にする

番号 034 霊器 霊爪リーサルレイド

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	45	18	250

装備可能者: グリーク、シエル、イグニス

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	引っかく	1	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、シ、イグ	無属性攻撃
—	電磁スタブ	2	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、シ、イグ	雷属性攻撃、麻痺状態を与える
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 035 霊器 霊爪リーサルレイドII

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	60	12	500

装備可能者: グリーク、シエル、イグニス

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	引っかく	1	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、シ、イグ	無属性攻撃
—	電磁スタブ	2	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、シ、イグ	雷属性攻撃、麻痺状態を与える
—	穿孔スタブ	3	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、シ、イグ	無属性攻撃、防御力を無視する
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 036 霊器 霊爪リーサルレイドIII

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	80	14	750

装備可能者: グリーク、シエル、イグニス

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	引っかく	1	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、シ、イグ	無属性攻撃
—	ギムレット弾	2	物理攻撃	敵単体	遠距離	グ、シ、イグ	無属性攻撃、防御力を無視する
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 037 霊器 霊爪カラミティレイド

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	110	16	1500

装備可能者: グリーク、シエル、イグニス

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	引っかく	1	物理攻撃	敵単体	近距離	グ、シ、イグ	無属性攻撃
—	ギムレット弾	2	物理攻撃	敵単体	遠距離	グ、シ、イグ	無属性攻撃、防御力を無視する
—	ギムレット光弾	3	物理攻撃	縦列	遠距離	グ、シ、イグ	無属性攻撃、防御力を無視する
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 038 霊器 霊槌リタードラウズ

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
蒼焔	50	18	250

装備可能者: セシリア、レーヴァント、ラフィルト、イグニス

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	打ち下ろす	1	物理攻撃	敵単体	近距離	セ、レ、ラ、イグ	無属性攻撃
—	ハンマーフォール	2	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、ラ、イグ	無属性攻撃、麻痺状態を与える
—	スマッシュ	2	物理攻撃	敵単体	近距離	セ	無属性攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 039 霊器 霊槌リタードラウズII

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
蒼焔	50	12	500

装備可能者: セシリア、レーヴァント、ラフィルト、イグニス

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	打ち下ろす	1	物理攻撃	敵単体	近距離	セ、レ、ラ、イグ	無属性攻撃
—	ハンマーフォール	2	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、ラ、イグ	無属性攻撃、麻痺状態を与える
—	ブラインドヘイズ	1	補助	敵全体	—	レ、ラ、イグ	暗闇状態を与える
—	ヒュプノヘイズ	1	補助	敵全体	—	レ、ラ、イグ	睡眠状態を与える

番号 040 霊器 霊槌ワイルドラウズ

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
蒼焔	80	14	750

装備可能者: セシリア、レーヴァント、ラフィルト、イグニス

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	打ち下ろす	1	物理攻撃	敵単体	近距離	セ、レ、ラ、イグ	無属性攻撃
—	ハンマーフォール	2	物理攻撃	敵単体	近距離	レ、ラ、イグ	無属性攻撃、麻痺状態を与える
—	スマッシュ	2	物理攻撃	敵単体	近距離	セ	無属性攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 041 霊器 霊槌アークレヴィッジ

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
蒼焔	100	10	1500

装備可能者: セシリア、レーヴァント、ラフィルト、イグニス

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	ブラストキャノン	2	理術攻撃	縦列	遠距離	レ、ラ、イグ	無属性攻撃
—	トールハンマー	3	理術攻撃	サークル	近距離	イグ	雷属性攻撃
—	もぐらたたき	2	物理攻撃	敵単体	近距離	セ	無属性、5回攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 042 霊器 霊奏ヒーリングトーン

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	60	12	500

装備可能者: イレーネ、シエル

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	癒しの舞曲	2	回復	仲間全員	—	イレ、シ	HPを小回復
—	風花の舞曲	2	回復	仲間全員	—	イレ、シ	封印、呪縛、恐怖、魅了状態を回復
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 043 霊器 霊奏エンハンストーン

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	50	12	750

装備可能者: イレーネ、シエル

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	獣勇の行進曲	2	補助	仲間全員	—	イレ、シ	腕力を20%上昇させる
—	甲剛の行進曲	2	補助	仲間全員	—	イレ、シ	耐力を20%上昇させる
—	狼哮の行進曲	2	補助	仲間全員	—	イレ、シ	素早さを20%上昇させる
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 044 霊器 いやしの宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	30	3	100

装備可能者: 全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	レストレーション	1	回復	仲間1人	—	全員	HPを小回復
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 045 霊器 いやしの宝珠II

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	60	3	300

装備可能者: 全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	スターライトヒール	1	回復	仲間1人	—	全員	HPを中回復
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 046 霊器 いやしの宝珠III

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	90	2	500

装備可能者: 全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	サンライトヒール	1	回復	仲間1人	—	全員	HPを完全回復
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 047 霊器 気力の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	30	3	300

装備可能者: 全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	エーテリア	1	回復	仲間1人	—	全員	RPを小回復
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 048 霊器 気力の宝珠II

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	50	2	500

装備可能者: 全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	エーテライザー	1	回復	仲間1人	—	全員	RPを中回復
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 049 霊器 英知の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP
白光	40	1	1300

装備可能者: 全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	クリティカルヒール	1	回復	仲間1人	—	全員	HPとRPを完全回復
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 050 霊器 希望の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
白光	60	1	2500	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	ファイナルヒール	1	回復	仲間全員	—	全員	HPとRPを完全回復
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 051 霊器 治癒の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
白光	30	3	300	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	リフレッシュメント	1	回復	仲間1人	—	全員	ステータス異常をすべて回復
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 052 霊器 治癒の宝珠Ⅱ

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
白光	50	2	500	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	マルチリフレッシュ	1	回復	仲間全員	—	全員	ステータス異常をすべて回復
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 053 霊器 命の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
白光	40	1	300	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	リストアライフ	1	回復	仲間1人	—	全員	気絶状態からHP10%の状態で復活させる
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 054 霊器 命の宝珠Ⅱ

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
白光	60	1	500	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	リバースライフ	1	回復	仲間1人	—	全員	気絶状態からHP40%の状態で復活させる
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 055 霊器 浄化の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
白光	30	2	300	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	ディスペルレイ	1	補助	敵単体	遠距離	全員	グッドステータスをすべて解除する
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 056 霊器 力の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
白光	20	3	300	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	パワーアップ	1	補助	仲間1人	—	全員	腕力を30%上昇させる
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 057 霊器 守の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
白光	20	3	300	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	ディフェンスアップ	1	補助	仲間1人	—	全員	耐力を30%上昇させる
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 058 霊器 速の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
白光	20	3	300	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	クイックアップ	1	補助	仲間1人	—	全員	素早さを30%上昇させる
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 059 霊器 剛力の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
白光	40	3	500	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	パワーブースト	1	補助	仲間全員	—	全員	腕力を30%上昇させる
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 060 霊器 堅守の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
白光	40	3	500	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	ディフェンスブースト	1	補助	仲間全員	—	全員	耐力を30%上昇させる
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 061 霊器 迅速の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
白光	40	3	500	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	クイックブースト	1	補助	仲間全員	—	全員	素早さを30%上昇させる
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 062 霊器 火の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
紅蓮	70	3	300	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	イグニッション	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	全員	火属性攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 063 霊器 水の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
蒼焔	70	3	300	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	アイスクラッド	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	全員	水属性攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 064 霊器 風の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
白光	70	3	300	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	ウィンディランス	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	全員	風属性、3回攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 065 霊器 土の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
紅蓮	70	3	300	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	ストーングレイヴ	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	全員	土属性攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 066 霊器 雷の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
蒼焔	70	3	300	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	サンダードロップ	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	全員	雷属性攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 067 霊器 光の宝珠

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
白光	70	3	300	全員

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	セイントファイア	1	理術攻撃	敵単体	遠距離	全員	聖属性攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

番号 068 霊器 騎士の剣

神性	攻撃力	耐久値	抽出FP	装備可能者
無	10	3	0	レーヴァント

技巧LV	スキル名	消費RP	種類	対象	技レンジ	使用可能者	備考
—	斬りつける	1	物理攻撃	敵単体	近距離	レ	無属性攻撃
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

おしえてフィリア

●杖はいくらあっても足りねーな!

ラピスを集めて宝珠から作ればいいじゃない

多くのエネミーに効果的な「霊杖フレイムケイン」や「霊杖ウィンドケイン」は、耐久値が低いのがネックよね。イベントバトル1回で使い切っちゃうことなんてザラだから、いつも杖が不足しがち……。そんなときにも慌てないのが、アナタたちエクシズよ! 冒険の途中で手に入れて、カバンに入れっぱなしの「レッドラピス」や「パープルラピス」を活用するチャンス! このラピスをまず宝珠に合成して、それに木材をくっつけっちゃえば……あ～ら不思議、霊杖の完成よ! このやりくりの上手さがイイオンナの秘訣なのよね～。

ちなみにゴーレム系のエネミーが高い確率でラピスをドロップするほか、いろいろなマップでフォルススキャンを使うと発見できるわ。いくつあっても足りないくらいだから、間違ってもFP抽出で処分したりしないでよね。「トネリコ材」や「オーク材」はガルツフォートの入口や、ガードナーの家の前にたくさん捨ててあるからもらっちゃいましょ。……置いてあるだけかもしれないけどね。



採取ポイントでもっとも手に入りやすいのが○○○ラピスだ。



ラピスを宝珠に合成したあと、木材を用意して杖を合成だ。



一度の採取で複数手に入るので、木材集めは比較的簡単だ。

装備品

身を守るために欠かせない装備品のデータについて紹介。装備した際に能力パラメータがどれくらいアップするのか、あらかじめ調べてから合成・生成すると、無駄を省くことができる。

装備品データの見方



❶番号:Extraのアイテム図鑑に登録された際の番号。データは頭、胴体、足、飾りの装備部位ごとにまとめ、番号順に掲載している。
❷名称:装備品の名称。
❸腕力:装備すると上昇する腕力の数値。物理攻撃の威力に影響する。
❹耐力:装備すると上昇する耐力の数値。物理攻撃の防御力に影響する。
❺理力:装備すると上昇する理力の数値。理術攻撃の威力に影響する。
❻精神力:装備すると上昇する精神力の数値。理術攻撃の防御力に影響する。
❼器用さ:装備すると上昇する器用さの数値。物理攻撃の命中率などに影響する。
❽素早さ:装備すると上昇する素早さ数値。戦闘時のウェイトオーダー(行動順番)に影響する。
❾備考:装備品が持つ属性耐性、状態異常耐性などの特殊な効果や、その他の注意事項を示す。
❿抽出FP:装備品のFP抽出を行なった際に獲得できるFPの量を示す。
⓫装備可能者:スキルを使用可能なキャラクターの略称。それぞれの略称は、セ=セシリア、レ=レーヴァント、グ=グリーク、イレ=イレーネ、シ=シエル、ラ=ラフィルト、ル=ルフィーナ、イグ=イグニス、ア=アクセルを表している。

装備部位:頭

番号	名称	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ	備考	抽出FP	装備可能者
001	太極裂布	0	120	0	0	0	0	封印耐性:◎、2周目以降で入手可能	1	ラ
002	紅宝珠のターバン	0	120	0	0	0	0	麻痺耐性:◎、2周目以降で入手可能	1	グ
003	神威の極布	0	100	0	0	0	0	闇属性耐性:50	5000	レ、ラ、グ、イグ、ア
004	全能の秘布	5	70	5	5	5	5	—	2000	レ、ラ、グ、イグ、ア
005	獣王の力布	40	20	0	0	0	0	—	1000	レ、ラ、グ、イグ、ア
006	トライバンダナ	0	50	5	5	0	0	—	800	レ、ラ、グ、イグ、ア
007	ドラゴターバン	0	40	0	0	0	0	火属性耐性:50	600	レ、ラ、グ、イグ、ア
008	強化革のバンダナ	0	30	0	0	0	0	—	400	レ、ラ、グ、イグ、ア
009	理力のバンダナ	0	10	15	0	0	0	—	300	レ、ラ、グ、イグ、ア
010	毛皮のバンダナ	0	20	0	0	0	0	—	200	レ、ラ、グ、イグ、ア

装備部位：頭

番号	名称	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ	備考	抽出FP	装備可能者
011	革のバンダナ	0	10	0	0	0	0	—	100	レ、ラ、グ、イグ、ア
012	厚地のバンダナ	0	5	0	0	0	0	—	50	レ、ラ、グ、イグ、ア
013	煌冠ヴェルセール	0	120	0	0	0	0	麻痺耐性：◎、2周目以降で入手可能	1	イレ
014	精霊樹の髪飾り	0	120	0	0	0	0	呪縛耐性：◎、2周目以降で入手可能	1	シ
015	虹色のティアラ	0	90	0	0	0	0	全属性耐性：10	2400	セ、ル、シ、イレ
016	輝冠プラティウム	0	70	30	0	0	0	—	1600	セ、ル、シ、イレ
017	八重二十重	0	60	0	0	0	0	睡眠耐性：◎	1200	セ、ル、シ、イレ
018	雷光の冠	0	50	0	0	0	0	雷属性耐性：100	800	セ、ル、シ、イレ
019	幻晶の冠	0	25	0	15	0	0	—	600	セ、ル、シ、イレ
020	氷のサークレット	0	30	0	0	0	0	火属性耐性：−25、水属性耐性：25	400	セ、ル、シ、イレ
021	フォルスコーム	0	15	15	0	0	0	—	200	セ、ル、シ、イレ
022	秘冠夜の帳	0	20	0	0	0	0	暗闇耐性：◎	150	セ、ル、シ、イレ
023	セスタイトコーム	0	10	0	0	0	0	—	100	セ、ル、シ、イレ
024	トネリコの髪飾り	0	5	0	0	0	0	—	50	セ、ル、シ、イレ
025	神龍の炎角	0	120	0	0	0	0	火属性耐性：200、水属性耐性：200、2周目以降で入手可能	1	イグ
026	結界角	0	0	0	0	0	0	戦闘中、常に結界状態になる	900	全員
027	障壁角	0	0	0	0	0	0	戦闘中、常に防護状態になる	900	全員
028	聖戦角	0	0	0	0	0	0	戦闘中、常に祝福状態になる	1000	全員
029	速翼角	0	0	0	0	0	0	戦闘中、常に加速状態になる	1000	全員
030	龍尖角	0	0	0	0	0	0	戦闘中、常に強化状態になる	500	全員
031	魔尖角	0	0	0	0	0	0	戦闘中、常に魔導状態になる	500	全員
313	神官の帽子	0	2	2	2	0	0	—	0	全員

装備部位：胴体

番号	名称	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ	備考	抽出FP	装備可能者
032	覇皇のガーヴ	0	120	0	0	0	0	恐怖耐性：◎、2周目以降で入手可能	1	ア
033	剣皇の聖衣	0	120	0	0	0	0	土属性耐性：100、光属性耐性：100、2周目以降で入手可能	1	レ
034	英雄のマント	0	100	0	0	0	0	—	2400	レ、ラ、グ、イグ、ア
035	智将のマント	0	70	10	0	0	0	封印耐性：◎	1800	レ、ラ、ア
036	勇将のマント	10	70	0	0	0	0	—	1800	レ、ラ、グ、イグ、ア
037	聖者のマント	0	50	0	0	0	0	魅了耐性：◎	1800	レ、ラ、グ、イグ、ア
038	隠者のマント	0	40	0	0	0	10	—	800	レ、ラ、グ、イグ、ア
039	精霊のマント	0	65	0	0	0	0	—	500	シ
040	英霊のマント	0	35	0	0	0	0	—	200	レ、ラ、グ、イグ、ア
041	騎士のマント	0	25	0	0	0	0	—	150	レ、ラ、グ、イグ、ア
042	傭兵のマント	0	15	0	0	0	0	—	100	レ、ラ、グ、イグ、ア
043	マジカルマント	0	5	5	0	0	0	—	150	ル
044	旅人のマント	0	5	0	0	0	0	—	50	レ、ラ、グ、イグ、ア
045	陽炎のマント	0	0	0	0	0	0	マップ上の敵の感知距離、角度が半分になる	2000	全員
046	幻霧のマント	0	0	0	0	0	0	マップ上の敵に接触しても戦闘が発生しない	3000	全員
047	豊穣の輝光衣	0	120	0	0	0	0	光属性耐性：200、闇属性耐性：200、2周目以降で入手可能	1	セ
048	光珠の神翼	0	120	0	0	0	0	睡眠耐性：◎、2周目以降で入手可能	1	ル
049	女神の法衣	0	100	0	0	0	0	光属性耐性：50、闇属性耐性：50	2400	セ、ル、シ、イレ
050	エルヴンウイング	0	80	0	0	0	0	風属性耐性：50	1800	セ、ル、シ、イレ
051	黄昏の黒翼	0	70	0	0	0	0	闇属性耐性：50、恐怖耐性：○	1800	セ、ル、シ、イレ
052	クィーンケープ	0	45	0	0	0	0	全属性耐性：10	1200	セ、ル、シ、イレ
053	胡蝶乱舞	0	60	0	0	0	0	—	1000	セ、ル、シ
054	飛天翼	0	42	0	0	0	0	光属性耐性：25	800	セ、ル、シ、イレ
055	光衣スターダスト	0	30	22	0	0	0	—	600	セ、ル、シ、イレ
056	アンブレラ	0	24	0	0	0	0	—	400	セ、ル、シ
057	黒のロングケープ	0	12	0	0	0	0	呪縛耐性：○	200	セ、ル、シ、イレ
058	白のロングケープ	0	12	0	0	0	0	猛毒耐性：○	100	セ、ル、シ、イレ
059	毛皮のケープ	0	5	0	0	0	0	—	50	セ、ル、シ、イレ

装備部位：足

番号	名称	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ	備考	抽出FP	装備可能者
060	フロートソール	0	30	0	0	0	60	装備者の体重を軽くする	2400	全員
061	エアブーツ	0	28	0	0	0	56	—	1200	セ、ル、シ、イレ
062	エアグリーヴ	0	26	0	0	0	52	—	1200	レ、ラ、グ、イグ、ア
063	ファスティールZ	0	24	0	0	0	48	—	1000	全員
064	ユニコーンの翼	0	22	0	0	0	44	—	800	グ
065	ファスティールX	0	20	0	0	0	40	—	600	全員
066	流星のくつ	0	18	0	0	0	36	—	400	セ、レ、ラ、ル、シ、イレ
067	ファスティールA	0	16	0	0	0	32	—	300	全員
068	獣王の蹄鉄	0	14	0	0	0	28	—	400	グ
069	疾風のくつ	0	12	0	0	0	24	—	300	全員
070	精霊のサンダル	0	10	0	0	0	20	—	200	ル、シ、イグ
071	バトルブーツ	2	8	0	0	0	16	—	150	全員
072	ウィンドブーツ	0	6	0	0	0	12	—	100	セ、レ、ラ、イレ、ア
073	旅人のくつ	0	4	0	0	0	8	—	50	全員

装備部位：飾り

番号	名称	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ	備考	抽出FP	装備可能者
074	火の指輪	0	0	0	0	0	0	火属性耐性：50	100	全員
075	水の指輪	0	0	0	0	0	0	水属性耐性：50	100	全員
076	風の指輪	0	0	0	0	0	0	風属性耐性：50	100	全員
077	土の指輪	0	0	0	0	0	0	土属性耐性：50	100	全員
078	雷の指輪	0	0	0	0	0	0	雷属性耐性：50	100	全員
079	光の指輪	0	0	0	0	0	0	光属性耐性：50	100	全員
080	闇の指輪	0	0	0	0	0	0	闇属性耐性：50	100	全員
081	虹の指輪	0	0	0	0	0	0	全属性耐性：50	1500	全員
082	ポイズンリング	0	0	0	0	0	0	猛毒耐性：◎	200	全員
083	パライズリング	0	0	0	0	0	0	麻痺耐性：◎	200	全員
084	スリープリング	0	0	0	0	0	0	睡眠耐性：◎	300	全員
085	シールリング	0	0	0	0	0	0	封印耐性：◎	400	全員
086	バインドリング	0	0	0	0	0	0	呪縛耐性：◎	200	全員
087	ダークネスリング	0	0	0	0	0	0	暗闇耐性：◎	300	全員
088	フィアーリング	0	0	0	0	0	0	恐怖耐性：◎	500	全員
089	チャームリング	0	0	0	0	0	0	魅了耐性：◎	500	全員
090	天星の指輪	0	0	0	0	0	0	すべての状態異常耐性：◎	2500	全員
091	身代わり人形α	0	0	0	0	0	0	装備者が気絶したとき、HPを完全回復、1回使いきり	200	全員
092	身代わり人形β	0	0	0	0	0	0	装備者が気絶したとき、HPを50%回復、1回使いきり	400	全員
093	身代わり人形Θ	0	0	0	0	0	0	装備者が気絶したとき、HPを完全回復、1回使いきり	600	全員
094	身代わり人形Ω	0	0	0	0	0	0	装備者が気絶したとき、HPとRPを完全回復、1回使いきり	800	全員
095	輝珠マキュリオ	0	0	0	0	0	0	取得EXPが20%上昇	4000	全員
096	輝珠ヴェンザルム	0	0	0	0	0	0	取得FPが20%上昇	4000	全員
097	神力のピアス	0	0	0	0	0	0	最大RPが30%上昇	3000	全員
098	活力のピアス	0	0	0	0	0	0	最大HPが30%上昇	3000	全員
099	神威のピアス	0	0	0	0	0	0	最大HPと最大RPが15%上昇	5000	全員
100	虹色の瞳	0	0	0	0	0	0	全属性耐性：100	4000	全員
101	幸運の瞳	0	0	0	0	0	0	エネミーがアイテムを落とす確率が上昇	3000	全員
102	警戒の瞳	0	0	0	0	0	0	エネミーからの不意打ちを回避できる	2000	全員
103	目利きの瞳	0	0	0	0	0	0	採取ポイントを見つけることができる	4000	全員
104	真実の瞳	0	0	0	0	0	0	エネミーのステータスを確認できるようになる	3000	全員
105	遠見の瞳	0	0	0	0	0	0	全体マップで画面外のエネミーが表示されるようになる	2500	全員
106	神光のメダル	0	0	0	0	66	0	光属性耐性：50	1000	レ、ラ、グ、イグ、ア
107	神防のメダル	0	10	0	0	54	0	—	800	レ、ラ、グ、イグ、ア

装備部位：飾り

番号	名称	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ	備考	抽出FP	装備可能者
108	神力のメダル	10	0	0	0	48	0	—	600	レ、ラ、グ、イグ、ア
109	神秘のメダル	0	0	10	0	36	0	—	400	レ、ラ、グ、イグ、ア
110	神速のメダル	0	0	0	0	24	10	—	200	レ、ラ、グ、イグ、ア
111	神巧のメダル	0	0	0	0	10	0	—	100	レ、ラ、グ、イグ、ア
112	セイバーチェーン	0	10	48	0	0	0	—	1000	レ、ラ、グ、イグ、ア
113	龍牙炎輪	0	0	40	0	0	0	火属性耐性：50	800	グ、イグ
114	武神の刻印	24	0	12	0	0	0	—	600	レ、ラ、ア
115	烈風水輪	0	0	28	0	0	0	水属性耐性：20.風属性耐性：20	400	グ、イグ、ア
116	退魔のタリスマン	0	0	22	0	0	0	闇属性耐性：40	200	レ、ラ、グ、イグ、ア
117	雷光破輪	0	0	16	0	0	0	雷属性耐性：25	100	グ、イグ
118	稲妻鳥の首飾り	0	0	48	0	0	0	雷属性耐性：60	800	セ、ル、シ、イレ
119	万年晶の首飾り	0	0	28	0	0	0	—	400	セ、ル、シ、イレ
120	流星の首飾り	0	0	0	0	0	14	—	200	セ、ル、シ、イレ
121	獅子神のバングル	34	0	0	0	0	0	—	1000	レ、ラ、グ、イグ、ア
122	太陽のバングル	0	16	0	18	0	0	闇属性耐性：40	800	レ、ラ、グ、イグ、ア
123	ルーンバングル	0	0	20	0	0	0	—	600	レ、ラ、グ、イグ、ア
124	イージスバングル	0	20	0	0	0	0	麻痺耐性：◎	400	レ、ラ、グ、イグ、ア
125	霊幻のバングル	0	14	0	0	0	0	呪縛耐性：◎	200	レ、ラ、グ、イグ、ア
126	バトルバングル	0	10	0	0	0	0	—	100	レ、ラ、グ、イグ、ア
127	ヴィーナスガード	0	32	0	12	0	0	光属性耐性：40、闇属性耐性：40	1000	レ、ラ、グ、イグ、ア
128	守護神の腕輪	0	26	0	8	0	0	—	800	セ、ル、シ、イレ
129	退魔の腕輪	0	12	0	16	0	0	闇属性耐性：80	600	セ、ル、シ、イレ
130	魔水晶の腕輪	0	0	14	0	0	0	—	400	セ、ル、シ、イレ
131	練気の腕輪	10	0	8	0	0	0	—	200	セ、ル、シ、イレ
132	破邪の腕輪	0	6	0	6	0	0	—	100	セ、ル、シ、イレ
133	創生の女神像	0	0	0	36	0	0	—	800	セ、ル、シ、イレ
134	水鏡の晶像	0	0	0	24	0	0	猛毒耐性：○	600	レ、ラ、グ、イグ、ア
135	ムテートの石像	0	0	0	12	0	0	—	300	レ、ラ、グ、イグ、ア
136	守りの木像	0	0	0	6	0	0	—	50	グ、イグ
137	虹色蝶の胸飾り	0	0	0	36	0	0	—	800	セ、ル、シ、イレ
138	太陽花の胸飾り	0	0	0	24	0	0	—	600	セ、ル、シ、イレ
139	カピ人形の胸飾り	0	0	0	12	0	0	—	200	セ、ル、シ、イレ
140	スペシャルポーチ	0	0	0	0	36	0	—	1000	ル、シ
141	クマさんポーチ	0	0	0	0	26	0	恐怖耐性：○	800	セ、ル、シ、イレ
142	パンプキンポーチ	0	0	0	0	20	0	暗闇耐性：○	600	ル、シ
143	カピポーチ	0	0	16	0	16	0	—	400	セ、ル、シ、イレ
144	オロロンポーチ	0	0	0	0	12	0	—	200	ル、シ
145	水玉ポーチ	0	0	0	0	6	0	—	50	セ、ル、シ、イレ
325	業火の指輪	0	0	0	0	0	0	火属性耐性：100	300	全員
326	氷雪の指輪	0	0	0	0	0	0	水属性耐性：100	300	全員
327	暴風の指輪	0	0	0	0	0	0	風属性耐性：100	300	全員
328	大地の指輪	0	0	0	0	0	0	土属性耐性：100	300	全員
329	轟雷の指輪	0	0	0	0	0	0	雷属性耐性：100	300	全員
330	光輝の指輪	0	0	0	0	0	0	光属性耐性：100	300	全員
331	常闇の指輪	0	0	0	0	0	0	闇属性耐性：100	300	全員
332	経験の宝珠	0	0	0	0	0	0	闇属性耐性：100、控えメンバーでも取得EXPを25%獲得	2500	全員
333	熟練の宝珠	0	0	0	0	0	0	闇属性耐性：100、控えメンバーでも取得EXPを100%獲得	9999	全員
334	怒涛の宝珠	0	0	0	0	0	0	装備して戦闘参加すると、バーストゲージ増加量が10%上昇	500	全員

アイテム

おもに合成・生成で使用するアイテムとイベントで必要になるアイテムを掲載している。ほとんどのアイテムはFP抽出が行なえるが、イベントで欠かせない重要なものは抽出できない。

アイテムデータの見方

①②③④

番号	名称	抽出FP	備考
146	フォルスストーン	0	イベント専用アイテム
147	星の涙	0	イベント専用アイテム
148	くすんだグラス	0	イベント専用アイテム
149	腐食した銀柱脚	0	イベント専用アイテム
150	クリスタルの破片	0	イベント専用アイテム
151	細長い管	0	イベント専用アイテム
152	金属製の三角錐	0	イベント専用アイテム
153	ごわごわした芯	0	イベント専用アイテム
154	天閃スティガルド	0	イベント専用アイテム
155	モノリスの虹片	1	イベント専用アイテム
156	いやしのハーブ	25	合成専用アイテム
157	リヒトグラス	30	合成専用アイテム
158	月光草	50	合成専用アイテム
159	ヤドリギの葉	10	合成専用アイテム
160	オオシダの葉	10	合成専用アイテム

番号	名称	抽出FP	備考
164	八重散華	60	合成専用アイテム
165	秘花ナルキス	1000	FP回復専用アイテム
166	魔草のツル	10	合成専用アイテム
167	オーク材	20	合成専用アイテム
168	トネリコ材	30	合成専用アイテム
169	ヌメタケ	14	イベント専用アイテム
170	シータケ	14	イベント専用アイテム
171	マッタケ	20	イベント専用アイテム
172	アガリスク	30	イベント専用アイテム
173	アオノリ苔	14	イベント専用アイテム
174	ホタル苔	15	イベント専用アイテム
175	千年苔	300	合成専用アイテム
176	タウリンゴ	30	合成専用アイテム
177	レインボーフルツ	100	合成専用アイテム
178	知恵の実	10000	合成専用アイテム

①番号：Extraのアイテム図鑑に登録された際の番号。データは番号順に掲載している。
②名称：アイテムの名称。
③抽出FP：アイテムのFP抽出を行なった際に獲得できるFPの量を示す。この数値が0のアイテムはFP抽出が行なえない貴重なアイテムであることを示す。
④備考：アイテムのおもな使用用途を示す。シナリオ中のイベントなどで使用するイベント専用、フォルスファクトの合成に使用する合成専用、合成以外にも多くのFP抽出ができるのFP回復専用、サブイベント「龍燐族の腕試し」で挑戦できる闘技を増やすためのアイテム、Extraのコンテンツが増加するアイテムなどがある。

番号	名称	抽出FP	備考
146	フォルスストーン	0	イベント専用アイテム
147	星の涙	0	イベント専用アイテム
148	くすんだグラス	0	イベント専用アイテム
149	腐食した銀柱脚	0	イベント専用アイテム
150	クリスタルの破片	0	イベント専用アイテム
151	細長い管	0	イベント専用アイテム
152	金属製の三角錐	0	イベント専用アイテム
153	ごわごわした芯	0	イベント専用アイテム
154	天閃スティガルド	0	イベント専用アイテム
155	モノリスの虹片	1	イベント専用アイテム
156	いやしのハーブ	25	合成専用アイテム
157	リヒトグラス	30	合成専用アイテム
158	月光草	50	合成専用アイテム
159	ヤドリギの葉	10	合成専用アイテム
160	オオシダの葉	10	合成専用アイテム
161	黄金樹の葉	100	合成専用アイテム
162	日輪草の花	40	合成専用アイテム
163	アルケミラの花	30	合成専用アイテム

番号	名称	抽出FP	備考
164	八重散華	60	合成専用アイテム
165	秘花ナルキス	1000	FP回復専用アイテム
166	魔草のツル	10	合成専用アイテム
167	オーク材	20	合成専用アイテム
168	トネリコ材	30	合成専用アイテム
169	ヌメタケ	14	イベント専用アイテム
170	シータケ	14	イベント専用アイテム
171	マッタケ	20	イベント専用アイテム
172	アガリスク	30	イベント専用アイテム
173	アオノリ苔	14	イベント専用アイテム
174	ホタル苔	15	イベント専用アイテム
175	千年苔	300	合成専用アイテム
176	タウリンゴ	30	合成専用アイテム
177	レインボーフルツ	100	合成専用アイテム
178	知恵の実	10000	合成専用アイテム
179	産業廃棄水	15	合成専用アイテム
180	神聖水	20	合成専用アイテム
181	古の森層水	50	合成専用アイテム

番号	名称	抽出FP	備考
182	真銀の水	30	合成専用アイテム
183	夜のしずく	200	合成専用アイテム
184	エルシールの涙	800	FP回復専用アイテム
185	蛍光液	15	合成専用アイテム
186	ロイヤル液	20	合成専用アイテム
187	アルヘスト溶液	25	合成専用アイテム
188	リンフォス培養液	30	合成専用アイテム
189	スターダスト	500	合成専用アイテム
190	エナジーミスト	1300	合成専用アイテム
191	オルターリキッド	2500	合成専用アイテム
192	秘珠ナイトメア	5000	FP回復専用アイテム
193	レッドラピス	50	合成専用アイテム
194	ブルーラピス	50	合成専用アイテム
195	パープルラピス	50	合成専用アイテム
196	グリーンラピス	50	合成専用アイテム
197	イエローラピス	50	合成専用アイテム
198	ホワイトラピス	50	合成専用アイテム
199	ブラックラピス	50	合成専用アイテム
200	エレメントウィル	40	合成専用アイテム
201	イーリスパイラ	40	合成専用アイテム
202	アダマスティア	60	合成専用アイテム
203	セロントスフィア	100	合成専用アイテム
204	グラナド氷晶	50	合成専用アイテム
205	ファスティール	150	合成専用アイテム
206	ホシスナ	20	合成専用アイテム
207	フローズンネイル	30	合成専用アイテム
208	グラヴィストーン	30	合成専用アイテム
209	ドラゴンフォルス	150	合成専用アイテム
210	うごめく液体	10	合成専用アイテム
211	危険な蜜	40	合成専用アイテム
212	ドラゴンブラッド	50	合成専用アイテム
213	合成液	100	合成専用アイテム
214	コハクの粘液	12	合成専用アイテム
215	大カマキリの刃	12	合成専用アイテム
216	凶鳥の鉤爪	15	合成専用アイテム
217	闘虎の剣爪	20	合成専用アイテム
218	尖った牙	10	合成専用アイテム
219	獅子の牙	25	合成専用アイテム
220	魔神の牙	120	合成専用アイテム
221	巨大な尖角	15	合成専用アイテム
222	禍々しい角	20	合成専用アイテム
223	魔神の角	100	合成専用アイテム
224	呪われた骨片	10	合成専用アイテム
225	闇色の骨盤	20	合成専用アイテム
226	黒灰	25	合成専用アイテム
227	ただれた斑	10	合成専用アイテム
228	発光する背ビレ	15	合成専用アイテム
229	人魚の鱗	20	合成専用アイテム
230	龍の逆鱗	50	合成専用アイテム
231	魔獣の毛皮	10	合成専用アイテム
232	凶鳥の風切り羽	10	合成専用アイテム
233	山羊の毛皮	15	合成専用アイテム
234	干からびた皮	10	合成専用アイテム
235	闘虎の獣皮	13	合成専用アイテム
236	毒蛇の皮	20	合成専用アイテム

番号	名称	抽出FP	備考
237	妖精の羽根	10	合成専用アイテム
238	コウモリの翼	10	合成専用アイテム
239	大カマキリの翅	25	合成専用アイテム
240	大悪魔の翼片	30	合成専用アイテム
241	腐った布	10	合成専用アイテム
242	魔人の巻布	15	合成専用アイテム
243	ゴシックリボン	20	合成専用アイテム
244	魔神の外套	150	合成専用アイテム
245	大きな麻布	1	合成専用アイテム
246	ナイロエステル	1	合成専用アイテム
247	極上シルク	1	合成専用アイテム
248	カシミール	1	合成専用アイテム
249	精霊の綿毛	13	合成専用アイテム
250	水鏡の羽衣	50	合成専用アイテム
251	岩獣の甲殻	20	合成専用アイテム
252	発光する金属片	25	合成専用アイテム
253	血塗れの大鎌	100	合成専用アイテム
254	悪魔の鬼面	100	合成専用アイテム
255	鋼鉄片	15	合成専用アイテム
256	錬金水晶	25	合成専用アイテム
257	ファンタズム合金	100	合成専用アイテム
258	割れた偶像	13	合成専用アイテム
259	浄化された硝子像	15	合成専用アイテム
260	銀のリング	10	合成専用アイテム
261	割れたリング	13	合成専用アイテム
262	妖精の花環	15	合成専用アイテム
263	魔人の呪輪	20	合成専用アイテム
264	魔の鉄枷	120	合成専用アイテム
265	クマ人形	13	合成専用アイテム
266	南瓜の人形	14	合成専用アイテム
267	ボロ人形	10	合成専用アイテム
268	カビ人形	20	合成専用アイテム
269	オロロン人形	20	合成専用アイテム
270	邪眼	25	合成専用アイテム
271	お〜い匂い茶	10000	イベント専用アイテム
272	蒼焔城塞地下の鍵	0	イベント専用アイテム
273	ポッドキー	0	イベント専用アイテム
274	イクスキー	0	イベント専用アイテム
275	魔珠セレルクリス	20000	闘技場でプレイできる闘技が増える
276	セスタイトの鍵	0	イベント専用アイテム
277	覇珠スライゲイル	10000	闘技場でプレイできる闘技が増える
278	理力炉起動キーA	0	イベント専用アイテム
279	理力炉起動キーB	0	イベント専用アイテム
280	理力炉起動キーC	0	イベント専用アイテム
281	激辛レシピ	1	イベント専用アイテム
282	ゲテモノレシピ	1	イベント専用アイテム
283	サクサクレシピ	1	イベント専用アイテム
284	甘辛レシピ	1	イベント専用アイテム
285	スイートレシピ	1	イベント専用アイテム
286	フレッシュレシピ	1	イベント専用アイテム
287	スタミナレシピ	1	イベント専用アイテム
288	さわやかレシピ	1	イベント専用アイテム
289	まろやかレシピ	1	イベント専用アイテム
290	ほろにがレシピ	1	イベント専用アイテム
291	必殺レシピ	1	イベント専用アイテム

番号	名称	抽出FP	備考
292	究極レシピ	1	イベント専用アイテム
293	バネイロステーキ	1500	イベント専用アイテム
294	岩トカゲシチュー	600	イベント専用アイテム
295	ベレル麦クッキー	300	イベント専用アイテム
296	ドラゴンの甘辛焼	3000	イベント専用アイテム
297	フルツケーキ	900	イベント専用アイテム
298	サンクトサラダ	450	イベント専用アイテム
299	ホロ鳥の香草焼	2000	イベント専用アイテム
300	エリーゼ宝茶	300	イベント専用アイテム
301	サワーゼノール	1200	イベント専用アイテム
302	木天水のスープ	1500	イベント専用アイテム
303	舌技・万年殺し	1500	イベント専用アイテム
304	満感膳席	12000	イベント専用アイテム
305	バネイロの実	30	イベント専用アイテム
306	ドラゴンミート	80	イベント専用アイテム
307	岩トカゲ	40	イベント専用アイテム
308	ベレル麦	40	イベント専用アイテム
309	ホロ鳥の柔らか肉	60	イベント専用アイテム
310	マタービ草	30	イベント専用アイテム
311	使い込んだ雑巾	0	イベント専用アイテム
312	短い鉛筆	0	イベント専用アイテム
314	破れた古文書	0	イベント専用アイテム
315	セスタイトの欠片	0	イベント専用アイテム
316	掃除道具セット	0	イベント専用アイテム
317	極上芳香油	0	イベント専用アイテム
318	銀のナイフ	0	イベント専用アイテム
319	精霊の光薄衣	0	イベント専用アイテム
320	精霊の光輝珠	0	イベント専用アイテム
321	壊れたオルゴール	0	イベント専用アイテム
322	礼拝室の鍵	0	イベント専用アイテム
323	博識図鑑	0	エクストラにアイテム図鑑が追加
324	記憶の秘晶	0	エクストラにムービーリストが追加
335	モノリスの白片	1	イベント専用アイテム
336	モノリスの赤片	1	イベント専用アイテム
337	モノリスの青片	1	イベント専用アイテム

番号	名称	抽出FP	備考
338	モノリスの緑片	1	イベント専用アイテム
339	モノリスの黄片	1	イベント専用アイテム
340	モノリスの黒片	1	イベント専用アイテム
341	煌珠ラグフォビア	10000	闘技場でプレイできる闘技が増える
342	気取った黒翼	25	合成専用アイテム
343	金のリング	50	合成専用アイテム
344	凶鳥の斬羽	20	合成専用アイテム
345	凶鳥の豪鉤爪	40	合成専用アイテム
346	コワクマ人形	30	合成専用アイテム
347	豪華な南瓜の人形	50	合成専用アイテム
348	魔人の褌	30	合成専用アイテム
349	魔人の鍛輪	40	合成専用アイテム
350	人魚の稀鱗	40	合成専用アイテム
351	人魚の悲鱗	60	合成専用アイテム
352	猛虎の牙	20	合成専用アイテム
353	猛虎の鋭歯	30	合成専用アイテム
354	鋼鉄塊	30	合成専用アイテム
355	黒鉄の欠片	40	合成専用アイテム
356	ロックボーン	13	合成専用アイテム
357	トロン・ボーン	20	合成専用アイテム
358	暗黒の角	45	合成専用アイテム
359	大悪魔の鬼面	50	合成専用アイテム
360	闇色の布	15	合成専用アイテム
361	死神の鎌	30	合成専用アイテム
362	まだら蛇の皮	13	合成専用アイテム
363	双首蛇の皮	15	合成専用アイテム
364	龍の鱗	25	合成専用アイテム
365	龍の角	50	合成専用アイテム
366	妖精の麗羽	20	合成専用アイテム
367	危険な背ビレ	15	合成専用アイテム
368	巨大な背ビレ	20	合成専用アイテム
369	硬い岩肌	15	合成専用アイテム
370	頑丈な岩殻	20	合成専用アイテム
371	大カマキリの鋭鎌	15	合成専用アイテム
372	大カマキリの輝翅	20	合成専用アイテム



おしえてフィリア

●レシピってどこで使うのん？

さすがにお料理は本職に任せましょ〜

エクシズといえども、さすがにお料理までは作れないわ。ガルツフォートの食事番「ヴァウル」に作ってもらいましょ。レシピと必要なアイテムを持っていけば、あっという間に作ってくれるわ。そのお料理を誰が食べるか知らないけど、材料さえあれば何度でも作ってくれるみたいね。……って、ウル！ そのスイートレシピって私の家の本棚に置いてあったものでしょ！ も〜、勝手に持ち出して！



材料が不足している場合、ヴァウルがどのアイテムが何個必要かまで教えてくれるので、しっかりメモしておこう。

合成・生成レシピ

アイテムを用いて合成・生成を行なう際に必要な材料をまとめたリストを紹介。また、そのアイテムがどのタイミング（フェイズ）で作れるようになるのかも併せて記載している。

合成・生成レシピデータの見方

合成・生成レシピ：霊器

番号	生成フォルスファクト	必要FP	素材1	数量	素材2	数量	素材3	数量	素材4	数量	入手可能フェイズ
001	霊星ブレイブエッジ	0	凶鳥の鉤爪	1	銀のリング	1	—	—	—	—	1
002	霊星ブレイブエッジ	100	霊星ブレイブエッジ	1	大カマキリの刃	1	—	—	—	—	3
003	霊星ドラスティエッジ	150	大カマキリの鋭鎌	1	凶鳥の斬羽	1	—	—	—	—	5
004	霊星ドラスティエッジ	150	霊星ブレイブエッジⅡ	1	凶鳥の鉤爪	3	—	—	—	—	—
005	霊杖フレイムケイン	100	火の宝珠	1	トネリコ材	1	—	—	—	—	2
006	霊杖アイシクルケイン	100	水の宝珠	1	トネリコ材	1	—	—	—	—	2
007	霊杖ウィンドケイン	100	風の宝珠	1	トネリコ材	1	—	—	—	—	2
008	霊杖アースケイン	100	土の宝珠	1	トネリコ材	1	—	—	—	—	2
009	霊杖ヒーリングケイン	100	いやしの宝珠	2	オーク材	1	—	—	—	—	3
010	霊杖エンハンスケイン	100	治癒の宝珠	2	オーク材	1	—	—	—	—	3
011	霊弓ラピッドレイズ	0	トネリコ材	1	凶鳥の風切り羽	2	—	—	—	—	1
012	霊弓ラピッドレイズⅡ	100	霊弓ラピッドレイズ	1	干からびた皮	3	—	—	—	—	2

❶**番号**：合成・生成レシピの番号。データは、合成・生成メニュー上にアイテムが登録される順番に並べて記載している。
❷**生成フォルスファクト**：合成・生成可能なフォルスファクトの名称。
❸**必要FP**：合成・生成時に必要となるFPの量。
❹**素材**：合成・生成に必要な素材の名称。素材1から4までの4種類がある。
❺**数量**：素材1から4の素材ごとに決められた、合成・生成に必要なアイテムの個数。
❻**入手可能フェイズ**：そのアイテムが合成・生成できるようになるフェイズの目安。

合成・生成レシピ：霊器

番号	生成フォルスファクト	必要FP	素材1	数量	素材2	数量	素材3	数量	素材4	数量	入手可能フェイズ
001	霊星ブレイブエッジ	0	凶鳥の鉤爪	1	銀のリング	1	—	—	—	—	1
002	霊星ブレイブエッジ	100	霊星ブレイブエッジ	1	大カマキリの刃	1	—	—	—	—	3
003	霊星ドラスティエッジ	150	大カマキリの鋭鎌	1	凶鳥の斬羽	1	—	—	—	—	5
004	霊星ドラスティエッジ	150	霊星ブレイブエッジⅡ	1	凶鳥の鉤爪	3	—	—	—	—	—
005	霊杖フレイムケイン	100	火の宝珠	1	トネリコ材	1	—	—	—	—	2
006	霊杖アイシクルケイン	100	水の宝珠	1	トネリコ材	1	—	—	—	—	2
007	霊杖ウィンドケイン	100	風の宝珠	1	トネリコ材	1	—	—	—	—	2
008	霊杖アースケイン	100	土の宝珠	1	トネリコ材	1	—	—	—	—	2
009	霊杖ヒーリングケイン	100	いやしの宝珠	2	オーク材	1	—	—	—	—	3
010	霊杖エンハンスケイン	100	治癒の宝珠	2	オーク材	1	—	—	—	—	3
011	霊弓ラピッドレイズ	0	トネリコ材	1	凶鳥の風切り羽	2	—	—	—	—	1
012	霊弓ラピッドレイズⅡ	100	霊弓ラピッドレイズ	1	干からびた皮	3	—	—	—	—	2

番号	生成フォルスファクト	必要FP	素材1	数量	素材2	数量	素材3	数量	素材4	数量	入手可能フェイズ
013	霊弓アキュートレイズ	150	霊弓ラピッドレイズⅡ	1	コウモリの翼	8	—	—	—	—	3
014	霊爪リーサルレイド	0	大カマキリの刃	1	割れた偶像	2	—	—	—	—	2
015	霊爪リーサルレイドⅡ	100	霊爪リーサルレイド	1	発光する背ビレ	1	—	—	—	—	2
016	霊爪リーサルレイドⅢ	150	鋼鉄片	2	大カマキリの刃	1	—	—	—	—	3
017	霊爪カラミティレイド	200	霊爪リーサルレイドⅢ	1	岩獣の甲殻	1	—	—	—	—	5
018	霊爪カラミティレイド	200	鋼鉄塊	2	—	—	—	—	—	—	—
019	霊槌リタードラウズ	0	ロックボーン	1	—	—	—	—	—	—	1
020	霊槌リタードラウズⅡ	100	霊槌リタードラウズ	1	ロックボーン	1	腐った布	1	—	—	3
021	霊槌ワイルドラウズ	150	霊槌リタードラウズⅡ	1	鋼鉄片	2	割れた偶像	3	—	—	4
022	霊槌アークレヴィッジ	200	獅子の牙	2	—	—	—	—	—	—	6
023	霊槌アークレヴィッジ	200	霊槌ワイルドラウズ	1	巨大な尖角	3	—	—	—	—	—
024	霊珠エーテルノヴァ	0	浄化された硝子像	1	ホシズナ	2	—	—	—	—	1
025	霊珠エーテルノヴァⅡ	100	霊珠エーテルノヴァ	1	エレメントウィル	1	—	—	—	—	2
026	霊珠ディバインノヴァ	150	霊珠エーテルノヴァⅡ	1	気力の宝珠Ⅱ	1	—	—	—	—	3
027	霊珠エデンズノヴァ	200	命の宝珠	2	夜のしずく	1	—	—	—	—	4
028	霊珠エデンズノヴァ	200	秘花ナルキス	1	—	—	—	—	—	—	—
029	いやしの宝珠	0	いやしのハーブ	2	—	—	—	—	—	—	1
030	いやしの宝珠Ⅱ	0	いやしのハーブ	2	グリーンラピス	2	—	—	—	—	2
031	いやしの宝珠Ⅲ	100	リンフォス培養液	1	いやしのハーブ	3	グリーンラピス	3	—	—	3
032	いやしの宝珠Ⅲ	100	古の森層水	1	日輪草の花	1	—	—	—	—	3
033	気力の宝珠	0	ホシズナ	2	—	—	—	—	—	—	1
034	気力の宝珠Ⅱ	100	イーリスパイラ	2	リヒトグラス	2	—	—	—	—	3
035	気力の宝珠Ⅱ	100	月光草	1	神聖水	1	—	—	—	—	3
036	英知の宝珠	1000	アダマスティア	2	いやしのハーブ	10	リヒトグラス	10	ロイヤル液	2	1
037	希望の宝珠	2000	エルシールの涙	1	タウリンゴ	5	レインボーフルツ	5	千年苔	5	5
038	治癒の宝珠	0	ブルーラピス	1	ヤドリギの葉	2	—	—	—	—	1
039	治癒の宝珠	0	月光草	1	オオシダの葉	2	—	—	—	—	1
040	治癒の宝珠Ⅱ	0	ブルーラピス	3	ヤドリギの葉	2	古の森層水	2	—	—	3
041	治癒の宝珠Ⅱ	0	コハクの粘液	2	—	—	—	—	—	—	—
042	浄化の宝珠	0	パープルラピス	2	ブルーラピス	2	—	—	—	—	3
043	力の宝珠	0	レッドラピス	2	—	—	—	—	—	—	1
044	守の宝珠	0	イエローラピス	2	—	—	—	—	—	—	1
045	速の宝珠	0	パープルラピス	2	—	—	—	—	—	—	1
046	剛力の宝珠	0	ホワイトラピス	1	レッドラピス	2	ホシズナ	3	イーリスパイラ	1	3
047	剛力の宝珠	100	タウリンゴ	4	—	—	—	—	—	—	3
048	堅守の宝珠	0	ホワイトラピス	1	グリーンラピス	2	ブラックラピス	1	うごめく液体	3	3
049	堅守の宝珠	100	タウリンゴ	4	—	—	—	—	—	—	3
050	迅速の宝珠	0	ブラックラピス	1	パープルラピス	2	ホシズナ	3	危険な蜜	1	3
051	迅速の宝珠	100	タウリンゴ	4	—	—	—	—	—	—	3
052	火の宝珠	0	レッドラピス	1	尖った牙	1	—	—	—	—	1
053	火の宝珠	100	レインボーフルツ	2	—	—	—	—	—	—	1
054	水の宝珠	0	ブルーラピス	1	尖った牙	1	—	—	—	—	1
055	水の宝珠	100	レインボーフルツ	2	—	—	—	—	—	—	1
056	風の宝珠	0	パープルラピス	1	尖った牙	1	—	—	—	—	1
057	風の宝珠	100	レインボーフルツ	2	—	—	—	—	—	—	1
058	土の宝珠	0	グリーンラピス	1	尖った牙	1	—	—	—	—	1
059	土の宝珠	100	レインボーフルツ	2	—	—	—	—	—	—	1
060	雷の宝珠	0	イエローラピス	1	尖った牙	1	—	—	—	—	1
061	雷の宝珠	100	レインボーフルツ	2	—	—	—	—	—	—	1
062	光の宝珠	0	ホワイトラピス	1	黒灰	2	—	—	—	—	3
063	光の宝珠	100	レインボーフルツ	2	—	—	—	—	—	—	1
064	命の宝珠	0	ホロ鳥の柔らか肉	3	うごめく液体	1	—	—	—	—	—
065	命の宝珠Ⅱ	0	エナジーミスト	1	ホロ鳥の柔らか肉	4	—	—	—	—	—
066	命の宝珠Ⅱ	0	ドラゴンミート	1	干からびた皮	5	—	—	—	—	—
067	霊奏ヒーリングトーン	100	オーク材	1	いやしの宝珠Ⅱ	2	—	—	—	—	2
068	霊奏エンハンストーン	100	獅子の牙	2	オーク材	1	古の森層水	1	蛍光液	2	4

合成・生成レシピ：頭

番号	生成フォルスファクト	必要FP	素材1	数量	素材2	数量	素材3	数量	素材4	数量	入手可能フェイス
069	全能の極布	0	大カマキリの輝翅	2	双首蛇の皮	3	魔草のツル	10	アルヘスト溶液	2	7
070	獣王の力布	0	猛虎の牙	5	獅子の牙	3	闘虎の剣爪	4	龍の角	1	6
071	トライバンダナ	0	アルケミラの花	1	凶鳥の豪鉤爪	2	龍の逆鱗	1	魔人の褌	2	6
072	ドラゴターバン	0	ドラゴンブラッド	2	巨大な尖角	2	毒蛇の皮	2	—	—	5
073	強化革のバンダナ	0	闘虎の剣爪	2	闘虎の獣皮	3	鋼鉄片	2	—	—	4
074	理力のバンダナ	0	闘虎の獣皮	2	凶鳥の鉤爪	2	フローズンネイル	1	—	—	3
075	毛皮のバンダナ	0	腐った布	1	魔獣の毛皮	2	—	—	—	—	3
076	革のバンダナ	0	干からびた皮	3	魔草のツル	2	—	—	—	—	2
077	厚地のバンダナ	0	凶鳥の風切り羽	2	妖精の羽根	2	—	—	—	—	1
078	虹色のティアラ	0	ドラゴンフォルス	2	発光する金属片	3	錬金水晶	10	レインボーフルツ	1	8
079	輝冠プラティウム	0	魔人の鍛輪	2	ホシズナ	2	金のリング	2	ファスティール	6	7
080	八重二十重	0	八重散華	1	ヤドリギの葉	2	オオシダの葉	2	日輪草の花	2	6
081	雷光の冠	0	巨大な背ビレ	2	コハクの粘液	2	トロン・ボーン	2	イエローラピス	10	6
082	幻晶の冠	0	錬金水晶	1	アダマスティア	2	危険な蜜	2	浄化された硝子像	6	5
083	氷のサークレット	0	フローズンネイル	2	グラナド氷晶	1	ブルーラピス	2	—	—	4
084	フォルスコーム	0	凶鳥の斬羽	1	エレメントウィル	4	妖精の羽根	9	—	—	3
085	秘冠夜の帳	0	夜のしずく	2	オオシダの葉	2	千年苔	1	—	—	3
086	セスタイトコーム	0	魔人の巻巾	2	グリーンラピス	2	—	—	—	—	2
087	トネリコの髪飾り	0	トネリコ材	1	—	—	—	—	—	—	1
088	結界角	0	龍の角	10	血塗れの大鎌	2	合成液	3	秘珠ナイトメア	1	8
089	障壁角	0	魔の鉄枷	1	大悪魔の鬼面	5	合成液	3	秘珠ナイトメア	1	8
090	聖戦角	0	魔神の角	1	エルシールの涙	2	黒鉄の欠片	4	神聖水	3	7
091	速翼角	0	魔神の角	1	ファスティール	2	龍の逆鱗	4	神聖水	3	7
092	龍尖角	0	龍の角	5	大カマキリの鋭鎌	3	オルターリキッド	2	リンフォス培養液	2	6
093	魔尖角	0	暗黒の角	5	巨大な尖角	5	オルターリキッド	2	リンフォス培養液	2	6

合成・生成レシピ：胴体

番号	生成フォルスファクト	必要FP	素材1	数量	素材2	数量	素材3	数量	素材4	数量	入手可能フェイス
094	英雄のマント	0	ドラゴンフォルス	2	龍の逆鱗	5	黄金樹の葉	1	獅子の牙	2	8
095	智将のマント	0	人魚の悲鱗	2	魔神の外套	2	極上シルク	2	錬金水晶	2	7
096	勇将のマント	0	魔人の鍛輪	2	猛虎の牙	10	精霊の綿毛	2	巨大な尖角	8	7
097	聖者のマント	0	妖精の麗羽	5	人魚の稀鱗	2	セロントスフィア	3	—	—	6
098	隠者のマント	0	ナイロエステル	2	まだら蛇の皮	2	頑丈な岩殻	2	死神の鎌	2	6
099	精霊のマント	0	精霊の綿毛	1	闘虎の剣爪	2	大悪魔の翼片	1	—	—	5
100	英霊のマント	0	気取った黒翼	1	凶鳥の斬羽	2	大カマキリの翅	1	—	—	4
101	騎士のマント	0	魔人の巻巾	3	大きな麻布	1	—	—	—	—	3
102	傭兵のマント	0	魔獣の毛皮	4	コウモリの翼	5	—	—	—	—	2
103	旅人のマント	0	魔獣の毛皮	1	—	—	—	—	—	—	1
104	女神の法衣	0	大カマキリの輝翅	1	黄金樹の葉	1	極上シルク	4	水鏡の羽衣	4	8
105	エルヴンウイング	0	ゴシックリボン	3	精霊の綿毛	2	古の森層水	2	毒蛇の皮	2	7
106	黄昏の黒翼	0	悪魔の鬼面	2	魔神の外套	2	凶鳥の風切り羽	15	産業廃棄水	2	7
107	クィーンケープ	0	カシミール	3	黒のロングケープ	2	白のロングケープ	2	大カマキリの輝翅	1	6
108	胡蝶乱舞	0	人魚の稀鱗	1	妖精の羽根	10	ナイロエステル	1	—	—	6
109	飛天翼	0	魔人の褌	2	大カマキリの鋭鎌	1	凶鳥の斬羽	3	—	—	5
110	光衣スターダスト	0	人魚の鱗	1	極上シルク	1	スターダスト	2	—	—	4
111	アンブレラ	0	呪われた骨片	3	コウモリの翼	5	—	—	—	—	3
112	黒のロングケープ	0	割れた偶像	3	毛皮のケープ	1	—	—	—	—	2
113	白のロングケープ	0	魔獣の毛皮	3	毛皮のケープ	1	—	—	—	—	2
114	毛皮のケープ	0	妖精の羽根	3	—	—	—	—	—	—	1

合成・生成レシピ：足

番号	生成フォルスファクト	必要FP	素材1	数量	素材2	数量	素材3	数量	素材4	数量	入手可能フェイス
115	エアブーツ	0	人魚の悲鱗	2	猛虎の鋭歯	2	錬金水晶	2	グラヴィストーン	2	7
116	エアグリーヴ	0	龍の逆鱗	2	黒鉄の欠片	2	錬金水晶	2	グラヴィストーン	2	7
117	ファスティールZ	0	ファスティールX	1	頑丈な岩殻	2	コハクの粘液	1	トロン・ボーン	1	6
118	ユニコーンの翼	0	八重散華	1	大悪魔の翼片	4	ホワイトラピス	10	セロントスフィア	3	6
119	ファスティールX	0	ファスティールA	1	真銀の水	2	硬い岩肌	2	—	—	5
120	流星のくつ	0	闇色の骨盤	2	月光草	2	危険な背ビレ	1	—	—	5
121	ファスティールA	0	ファスティール	2	大カマキリの翅	2	大悪魔の翼片	1	—	—	4
122	獣王の蹄鉄	0	闘虎の獣皮	2	呪われた骨片	5	—	—	—	—	4
123	疾風のくつ	0	魔人の巻巾	4	グリーンラピス	2	—	—	—	—	3
124	精霊のサンダル	0	人魚の鱗	1	妖精の花環	2	—	—	—	—	3
125	バトルブーツ	0	大カマキリの翅	1	魔草のツル	1	—	—	—	—	1
126	ウィンドブーツ	0	妖精の羽根	3	凶鳥の風切り羽	2	—	—	—	—	2
127	旅人のくつ	0	魔草のツル	1	—	—	—	—	—	—	1

合成・生成レシピ：飾り

番号	生成フォルスファクト	必要FP	素材1	数量	素材2	数量	素材3	数量	素材4	数量	入手可能フェイス
128	神力のピアス	0	ドラゴンブラッド	5	発光する金属片	1	—	—	—	—	4
129	活力のピアス	0	凶鳥の豪鉤爪	2	リンフォス培養液	2	発光する金属片	2	—	—	5
130	神威のピアス	0	魔神の牙	1	禍々しい角	5	邪眼	2	—	—	7
131	セイバーチェーン	0	魔人の鍛輪	2	グラヴィストーン	2	ゴシックリボン	1	セロントスフィア	3	7
132	竜牙炎輪	0	龍の角	4	魔人の呪輪	2	龍の鱗	10	レッドラピス	10	6
133	武神の刻印	0	闘虎の剣爪	3	魔人の呪輪	2	岩獣の甲殻	4	金のリング	2	5
134	烈風水輪	0	人魚の鱗	2	龍の鱗	2	硬い岩肌	2	—	—	4
135	退魔のタリスマン	0	危険な蜜	3	魔人の呪輪	2	ホタル苔	3	—	—	3
136	雷光破輪	0	発光する背ビレ	2	—	—	—	—	—	—	2
137	稲妻鳥の首飾り	0	暗黒の角	2	死神の鎌	3	禍々しい角	5	まだら蛇の皮	2	6
138	万年晶の首飾り	0	フローズンネイル	5	グラナド氷晶	8	グラヴィストーン	3	—	—	4
139	流星の首飾り	0	巨大な尖角	3	凶鳥の風切り羽	4	凶鳥の鉤爪	2	—	—	2
140	獅子神のバングル	0	猛虎の鋭歯	2	錬金水晶	4	闘虎の剣爪	4	悪魔の鬼面	2	7
141	太陽のバングル	0	トロン・ボーン	1	ドラゴンブラッド	5	龍の角	1	日輪草の花	4	6
142	ルーンバングル	0	危険な背ビレ	2	金のリング	2	ホシズナ	5	—	—	5
143	イージスバングル	0	獅子の牙	2	鋼鉄片	4	浄化された硝子像	2	—	—	4
144	霊幻のバングル	0	魔人の呪輪	3	トネリコ材	3	—	—	—	—	3
145	バトルバングル	0	岩獣の甲殻	1	腐った布	5	—	—	—	—	2
146	ヴィーナスガード	0	人魚の悲鱗	2	ファンタズム合金	1	神聖水	4	リヒトグラス	2	7
147	守護神の腕輪	0	錬金水晶	4	人魚の稀鱗	3	浄化された硝子像	10	—	—	6
148	退魔の腕輪	0	黒灰	10	セロントスフィア	2	錬金水晶	2	—	—	5
149	魔水晶の腕輪	0	闇色の骨盤	5	蛍光液	5	割れた偶像	7	—	—	4
150	練気の腕輪	0	鋼鉄片	5	グラヴィストーン	1	—	—	—	—	3
151	破邪の腕輪	0	エレメントウィル	2	—	—	—	—	—	—	2
152	創生の女神像	0	黒鉄の欠片	2	合成液	2	アルヘスト溶液	1	神聖水	4	7
153	水鏡の晶像	0	水鏡の羽衣	1	フローズンネイル	5	浄化された硝子像	4	—	—	5
154	ムテートの石像	0	気取った黒翼	1	割れた偶像	3	—	—	—	—	3
155	守りの木像	0	オーク材	1	—	—	—	—	—	—	1
156	虹色蝶の胸飾り	0	レインボーフルツ	1	妖精の麗羽	2	黒灰	5	セロントスフィア	3	6
157	太陽花の胸飾り	0	龍の鱗	1	発光する背ビレ	2	日輪草の花	3	—	—	4
158	カビ人形の胸飾り	0	カビ人形	1	呪われた骨片	2	—	—	—	—	2
159	神光のメダル	0	黒鉄の欠片	2	真銀の水	2	発光する金属片	2	夜のしずく	1	7
160	神防のメダル	0	鋼鉄塊	2	発光する金属片	2	ロイヤル液	1	セロントスフィア	3	6
161	神力のメダル	0	錬金水晶	2	岩獣の甲殻	1	夜のしずく	1	—	—	5
162	神秘のメダル	0	凶鳥の豪鉤爪	2	ドラゴンブラッド	1	浄化された硝子像	5	—	—	4
163	神速のメダル	0	凶鳥の鉤爪	2	発光する金属片	1	—	—	—	—	3
164	神巧のメダル	0	邪眼	1	—	—	—	—	—	—	2
165	スペシャルポーチ	0	アルケミラの花	3	ゴシックリボン	2	水鏡の羽衣	1	双首蛇の皮	1	7

装備部位：飾り

番号	生成フォルスファクト	必要FP	素材1	数量	素材2	数量	素材3	数量	素材4	数量	入手可能フェイズ
166	クマさんポーチ	0	ナイロエステル	1	カシミール	1	クマ人形	5	—	—	6
167	パンプキンポーチ	0	南瓜の人形	2	蛍光液	1	大きな麻布	1	—	—	5
168	カピポーチ	0	カピ人形	1	大きな麻布	1	—	—	—	—	4
169	オロロンポーチ	0	オロロン人形	1	オオシダの葉	2	ただれた斑	1	—	—	3
170	水玉ポーチ	0	クマ人形	1	—	—	—	—	—	—	2
171	火の指輪	0	レッドラピス	3	妖精の花環	1	—	—	—	—	1
172	水の指輪	0	ブルーラピス	3	妖精の花環	1	—	—	—	—	1
173	風の指輪	0	パープルラピス	3	妖精の花環	1	—	—	—	—	1
174	土の指輪	0	グリーンラピス	3	妖精の花環	1	—	—	—	—	1
175	雷の指輪	0	イエローラピス	3	妖精の花環	1	—	—	—	—	1
176	光の指輪	0	ホワイトラピス	2	発光する金属片	1	—	—	—	—	3
177	闇の指輪	0	ブラックラピス	2	発光する金属片	1	—	—	—	—	3
178	虹の指輪	0	知恵の実	1	発光する金属片	5	秘珠ナイトメア	1	セロントスフィア	10	5
179	ポイズンリング	0	銀のリング	1	うごめく液体	3	—	—	—	—	1
180	パライズリング	0	銀のリング	1	ただれた斑	2	—	—	—	—	1
181	スリープリング	0	銀のリング	1	危険な蜜	1	—	—	—	—	1
182	シールリング	0	銀のリング	2	人魚の鱗	1	—	—	—	—	3
183	バインドリング	0	銀のリング	2	コウモリの翼	5	妖精の羽根	5	—	—	1
184	ダークネスリング	0	割れたリング	2	浄化された硝子像	2	呪われた骨片	2	—	—	1
185	フィアーリング	0	割れたリング	2	毒蛇の皮	1	—	—	—	—	1
186	チャームリング	0	割れたリング	2	南瓜の人形	1	—	—	—	—	6
187	業火の指輪	0	火の指輪	1	イーリスパイラ	3	龍の鱗	2	—	—	4
188	氷雪の指輪	0	水の指輪	1	イーリスパイラ	3	グラナド氷晶	2	—	—	4
189	暴風の指輪	0	風の指輪	1	イーリスパイラ	3	大悪魔の翼片	2	—	—	4
190	大地の指輪	0	土の指輪	1	イーリスパイラ	3	グラヴィストーン	2	—	—	4
191	轟雷の指輪	0	雷の指輪	1	イーリスパイラ	3	危険な背ビレ	1	—	—	4
192	光輝の指輪	0	光の指輪	1	イーリスパイラ	3	セロントスフィア	2	—	—	4
193	常闇の指輪	0	闇の指輪	1	イーリスパイラ	3	夜のしずく	2	ブラックラピス	2	4
194	常闇の指輪	0	魔神の牙	1	—	—	—	—	—	—	—
195	身代わり人形α	0	クマ人形	2	ボロ人形	2	—	—	—	—	—
196	身代わり人形β	0	身代わり人形α	1	カピ人形	2	南瓜の人形	2	—	—	3
197	身代わり人形Θ	0	身代わり人形β	1	コワクマ人形	1	ドラゴンブラッド	2	—	—	5
198	身代わり人形Θ	0	豪華な南瓜の人形	1	オロロン人形	1	—	—	—	—	5
199	身代わり人形Ω	0	身代わり人形Θ	1	闇色の骨盤	3	闇色の布	2	人魚の悲鱗	1	7
200	経験の宝珠	0	ファンタズム合金	1	錬金水晶	1	アルヘスト溶液	1	—	—	7
201	熟練の宝珠	0	知恵の実	1	ロイヤル液	5	秘珠ナイトメア	3	—	—	7

合成・生成レシピ：その他

番号	生成フォルスファクト	必要FP	素材1	数量	素材2	数量	素材3	数量	素材4	数量	入手可能フェイズ
202	レッドラピス	0	エレメントウィル	1	—	—	—	—	—	—	1
203	ブルーラピス	0	エレメントウィル	1	—	—	—	—	—	—	1
204	パープルラピス	0	エレメントウィル	1	—	—	—	—	—	—	1
205	グリーンラピス	0	エレメントウィル	1	—	—	—	—	—	—	1
206	イエローラピス	0	エレメントウィル	1	—	—	—	—	—	—	1
207	ブラックラピス	0	黒灰	5	—	—	—	—	—	—	—
208	セロントスフィア	0	ホワイトラピス	7	—	—	—	—	—	—	1
209	合成液	0	産業廃棄水	2	蛍光液	3	リンフォス培養液	3	真銀の水	3	—
210	大きな麻布	0	クマ人形	3	大カマキリの刃	2	—	—	—	—	2
211	ナイロエステル	0	コハクの粘液	2	ロイヤル液	1	—	—	—	—	6
212	極上シルク	0	大カマキリの翅	4	ロイヤル液	1	—	—	—	—	4
213	カシミール	0	山羊の毛皮	7	神聖水	1	—	—	—	—	4
214	精霊の綿毛	0	古の森層水	2	魔草のツル	7	—	—	—	—	5
215	水鏡の羽衣	0	妖精の麗羽	5	人魚の鱗	5	うごめく液体	10	—	—	5

エネミー

通常のエネミーからイベントバトルで登場するボスエネミーの詳細なデータを公開。ドロップアイテムも属性ごとに紹介しているので、これを参考にアイテム収集に挑戦しよう。

エネミーデータの見方



小悪魔 ❷ ｜ 瘴気の濃い場所に棲息する魔族で、理術による攻撃を得意としている。比較的下級の悪魔。❸

神性 ❹	蒼焔
サイズ ❺	S

技名	種類	対象	技レンジ	備考
ダガーリップ	物理	敵単体	近距離	無属性攻撃
エナジーボルト	理術	敵単体	遠距離	無属性攻撃
サンダーボルト	理術	敵単体	遠距離	雷属性攻撃
ブライン[illegible] ❻	[illegible] ❼	[illegible] ❽	❾	無属性攻撃、暗闇状態を与える ❿
サンダー[illegible]ーム	[illegible]	[illegible]	[illegible]	雷属性、2[illegible]撃
デーモントレード	補助	敵単体	遠距離	自分と対象のステータス上昇効果を入れ替える
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
001	マニ	60	—	14	20

攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ
10	24	28	24	28	33	25

火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性
0	0	0	0	40	−40	20

所持アイテム：コウモリの翼（火、水、風、土、聖、闇、無属性）、ホシズナ（雷属性）、銀のリング（レア）

番号 ⓫	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
002	ファ ⓬	⓭ 170	⓮ —	⓯ 52	⓰ 50

攻撃力	腕力	耐力	理力 ⓱	精神力	器用さ	素早さ
20	46	43	59	52	55	56

火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性
0	0	0	0	40	−40	20

所持アイテム ⓲：コウモリの翼（火、水、風、土、聖、闇、無属性）、ホシズナ（雷属性）、銀のリング（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
003	ラジ	333	—	312	169

攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ
40	68	70	88	80	84	88

火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性
0	0	0	0	40	−40	20

所持アイテム：銀のリング（火、水、風、土、聖、闇、無属性）、ホシズナ（雷属性）、気取った黒翼（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
004	ベリ	555	—	624	260

攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ
50	95	99	116	109	112	114

火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性
0	0	0	0	40	−40	20

所持アイテム：銀のリング（火、水、風、土、聖、闇、無属性）、ホシズナ（雷属性）、気取った黒翼（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
005	ロト	1111	80	720	410

攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ
60	109	107	128	110	122	134

火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性
0	0	0	0	40	−40	20

所持アイテム：気取った黒翼（火、水、風、土、聖、闇、無属性）、ホシズナ（雷属性）、金のリング（レア）

❶グラフィック：エネミーの種別のなかで、代表的なもののグラフィック。
❷種族名：エネミーの種族の名称。
❸解説：種族の特徴などの解説。
❹神性：神性の種類。
❺サイズ：エネミーの大きさ。
❻技名：種族が使用するスキルの名称。
❼種類：スキルの種類を示す。
❽対象：スキルの効果範囲を示す。
❾技レンジ：スキルの射程距離を示す。
❿備考：スキルが持つ攻撃属性や、そのほかの特殊な効果を示す。
⓫番号：Extraのエネミー図鑑に登録された際のエネミーの番号。エネミーは種族別にまとめ、そのなかで番号順に並べて記載している。
⓬エネミー名：エネミーの個別名称。
⓭HP：エネミーのHP。
⓮2回行動：戦闘中に2回連続行動をする確率（%）。数値が高いほど2回行動を行ないやすい。
⓯所持EXP：倒したときに得られるEXPの数値。
⓰所持FP：倒したときに得られるFPの数値。
⓱ステータス：エネミーの能力パラメータ。攻撃力、腕力などの基本的なデータと、7種類の属性に対する耐性値を記載している。
⓲所持アイテム：エネミーを倒したときに獲得できる可能性のあるアイテム。エネミーを倒した攻撃の属性によって出現するアイテムが変化するほか、低確率でドロップするレアアイテムも記載している。



小悪魔

瘴気の漂う場所に棲息する魔族で、理術による攻撃を得意としている。比較的下級の悪魔。

神性	蒼焔
サイズ	S

技名	種類	対象	技レンジ	備考
ダガーリップ	物理	敵単体	近距離	無属性攻撃
エナジーボルト	理術	敵単体	遠距離	無属性攻撃
サンダーボルト	理術	敵単体	遠距離	雷属性攻撃
ブラインド	補助	敵全体	—	無属性攻撃、暗闇状態を与える
サンダーストーム	理術	敵全体	—	雷属性、2回攻撃
デーモントレード	補助	敵単体	遠距離	自分と対象のステータス上昇効果を入れ替える
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP	攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ	火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性	所持アイテム
001	マニ	60	—	14	20	10	24	28	24	28	33	25	0	0	0	0	40	−40	20	コウモリの翼(火、水、風、土、聖、闇、無属性)、ホシズナ(雷属性)、銀のリング(レア)
002	ファ	170	—	52	50	20	46	43	59	52	55	56	0	0	0	0	40	−40	20	コウモリの翼(火、水、風、土、聖、闇、無属性)、ホシズナ(雷属性)、銀のリング(レア)
003	ラジ	333	—	312	169	40	68	70	88	80	84	88	0	0	0	0	40	−40	20	銀のリング(火、水、風、土、聖、闇、無属性)、ホシズナ(雷属性)、気取った黒翼(レア)
004	ベリ	555	—	624	260	50	95	99	116	109	112	114	0	0	0	0	40	−40	20	銀のリング(火、水、風、土、聖、闇、無属性)、ホシズナ(雷属性)、気取った黒翼(レア)
005	ロト	1111	80	720	410	60	109	107	128	110	122	134	0	0	0	0	40	−40	20	気取った黒翼(火、水、風、土、聖、闇、無属性)、ホシズナ(雷属性)、金のリング(レア)
006	モア	3800	—	2260	520	40	106	109	126	120	118	120	0	0	0	0	40	−40	20	エナジーミスト(レア)
138	モア(魔神)	5500	—	3260	766	70	140	133	176	170	173	173	0	0	0	0	20	−40	20	オルターリキッド(レア)



魔鳥

瘴気の影響を受け、魔物化してしまった猛禽類。素早さが高く、麻痺を伴う攻撃をする。

神性	蒼焔
サイズ	M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
アックスビーク	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃、麻痺状態を与える
シュートダイヴ	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性、3回攻撃
フェザーカッター	物理攻撃	縦列	遠距離	無属性攻撃
レイヴンストーム	理術攻撃	サークル	遠距離	風属性、2回攻撃、麻痺状態を与える
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP	攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ	火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性	所持アイテム
007	オルクス	86	—	15	24	10	30	35	25	32	36	42	0	0	−40	20	0	0	0	凶鳥の風切り羽(火、水、風、土、雷、聖、闇属性)、ホロ鳥の柔らか肉(無属性)、凶鳥の鉤爪(レア)
008	セドナ	180	—	65	59	20	54	48	45	45	59	60	0	0	−40	20	0	0	0	凶鳥の風切り羽(火、水、風、土、雷、聖、闇属性)、ホロ鳥の柔らか肉(無属性)、凶鳥の鉤爪(レア)
009	カロン	357	—	169	110	30	79	68	64	68	80	88	0	0	−40	20	0	0	0	凶鳥の鉤爪(火、水、風、土、雷、聖、闇属性)、ホロ鳥の柔らか肉(無属性)、凶鳥の斬羽(レア)
010	ヴァルナ	579	—	351	280	40	107	88	87	90	114	118	0	0	−40	20	0	0	0	凶鳥の鉤爪(火、水、風、土、雷、聖、闇属性)、ホロ鳥の柔らか肉(無属性)、凶鳥の斬羽(レア)
011	イクシオン	1212	—	800	600	60	129	108	104	106	137	138	0	0	−40	20	0	0	0	凶鳥の斬羽(火、水、風、土、雷、聖、闇属性)、ホロ鳥の柔らか肉(無属性)、凶鳥の豪鉤爪(レア)
012	クオエル	1966	—	3200	712	30	70	58	57	60	70	72	0	0	−40	20	0	0	0	スターダスト(レア)
139	クオエル(魔神)	6200	—	3430	810	70	150	132	160	165	165	180	0	0	−40	20	0	0	0	スターダスト(レア)



ドール

放置された玩具が瘴気にさらされて邪悪な意志を持ってしまったもの。多彩な理術を得意とする。

神性	白光
サイズ	S

技名	種類	対象	技レンジ	備考
ナイフダート	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
フォークダート	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
ゴーストダンス	補助	敵全体	—	魅了状態を与える
ライフシェイバー	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性、対象の現在HPの25%のダメージを与える
発火現象	理術攻撃	敵全体	—	火属性攻撃
ポルターガイスト	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、恐怖状態を与える
ポルターガイスト	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、暗闇状態を与える
オーメン666	理術攻撃	敵単体	—	13%の確率で666ダメージを与える、6回攻撃

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP	攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ	火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性	所持アイテム
013	アリス	180	—	143	98	30	40	66	60	65	58	47	−20	0	0	0	0	0	0	クマ人形(全属性)、南瓜の人形(レア)
014	イゾルデ	399	—	325	186	40	60	85	90	95	92	64	−20	0	0	0	0	0	0	南瓜の人形(全属性)、クマ人形(レア)
015	ジュリエット	642	—	637	310	50	80	108	112	120	118	88	−20	0	0	0	0	0	0	南瓜の人形(全属性)、コワクマ人形(レア)
016	ミニョン	888	—	1200	600	70	96	120	116	129	130	114	−20	0	0	0	0	0	0	コワクマ人形(全属性)、豪華な南瓜の人形(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
017	ルクレティア	1234	—	1400	800

攻撃力	80	腕力	106	耐力	148	理力	133	精神力	155	器用さ	150	素早さ	135
火耐性	−20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：豪華な南瓜の人形（全属性）、ゴシックリボン（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
018	アントワネット	1260	—	326	111

攻撃力	30	腕力	54	耐力	65	理力	70	精神力	66	器用さ	62	素早さ	64
火耐性	−20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：スターダスト（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
040	アントワネット（魔神）	1966	—	4460	789

攻撃力	80	腕力	150	耐力	185	理力	210	精神力	205	器用さ	210	素早さ	175
火耐性	−20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：スターダスト（レア）



魔人

浮遊する円盤と半身が融合した、空中に浮かぶ魔族。さまざまな属性攻撃を得意とする。

神性：紅蓮　サイズ：L

技名	種類	対象	技レンジ	備考
ヒートハンド	物理攻撃	敵単体	近距離	火属性攻撃
ストーングレイヴ	理術攻撃	敵単体	遠距離	土属性攻撃、麻痺状態を与える
フレイムウォール	理術攻撃	横列	遠距離	火属性攻撃
反重力	物理攻撃	敵全体	—	無属性攻撃
プロミネンス	理術攻撃	敵単体	遠距離	火属性攻撃
マグニチュード8	物理攻撃	敵全体	—	土属性攻撃、麻痺状態を与える
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
019	ソロマ	592	—	195	90

攻撃力	30	腕力	92	耐力	95	理力	85	精神力	90	器用さ	69	素早さ	68
火耐性	20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	20	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：魔人の巻巾（火、水、風、雷、聖、闇、無属性）、グラヴィストーン（土属性）、魔人の呪輪（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
020	スフィラ	810	—	780	389

攻撃力	50	腕力	120	耐力	120	理力	115	精神力	117	器用さ	97	素早さ	94
火耐性	20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	20	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：魔人の巻巾（火、水、風、雷、聖、闇、無属性）、グラヴィストーン（土属性）、魔人の呪輪（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
021	フィヤーンス	1062	—	1000	608

攻撃力	60	腕力	132	耐力	138	理力	130	精神力	138	器用さ	116	素早さ	118
火耐性	20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	20	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：魔人の呪輪（火、水、風、雷、聖、闇、無属性）、グラヴィストーン（土属性）、魔人の褌（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
022	アラシード	1268	—	1250	811

攻撃力	70	腕力	140	耐力	153	理力	150	精神力	156	器用さ	126	素早さ	137
火耐性	20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	20	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：魔人の呪輪（火、水、風、雷、聖、闇、無属性）、グラヴィストーン（土属性）、魔人の褌（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
023	ウィジーン	1600	—	1600	960

攻撃力	80	腕力	168	耐力	175	理力	165	精神力	173	器用さ	155	素早さ	163
火耐性	20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	20	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：魔人の褌（火、水、風、雷、聖、闇、無属性）、グラヴィストーン（土属性）、魔人の鍛輪（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
024	ユゴール	1200	—	294	66

攻撃力	25	腕力	70	耐力	64	理力	70	精神力	68	器用さ	64	素早さ	53
火耐性	20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	20	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：スターダスト（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
141	ユゴール（魔神）	960	—	5260	1000

攻撃力	20	腕力	178	耐力	195	理力	203	精神力	190	器用さ	178	素早さ	172
火耐性	20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	20	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：スターダスト（レア）



ラミア

空中を泳ぐように移動する女性タイプの魔族。その見た目に惹かれ、虜にされる冒険者も多い。

神性：白光　サイズ：M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
クローピアス	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃
ポイズンブロウ	理術攻撃	敵単体	遠距離	水属性攻撃、猛毒を与える
アイスクラッド	理術攻撃	敵単体	遠距離	水属性攻撃
フリージングダスト	理術攻撃	敵全体	—	水属性攻撃
ライフドレイン	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、与えたダメージの60%ぶんHPを回復
ウィザードロック	補助	敵単体	—	封印状態を与える
ナイトメア	補助	敵全体	—	睡眠、呪縛状態を与える
テンプテーション	補助	敵全体	—	魅了状態を与える

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
025	ジャム	396	—	318	240

攻撃力	40	腕力	72	耐力	70	理力	88	精神力	86	器用さ	84	素早さ	75
火耐性	−20	水耐性	40	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：割れたリング（火、風、土、雷、聖、闇、無属性）、フローズンネイル（水属性）、人魚の鱗（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
026	フォクシー	540	—	643	369

攻撃力	50	腕力	98	耐力	96	理力	122	精神力	118	器用さ	115	素早さ	102
火耐性	−20	水耐性	40	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：割れたリング（火、風、土、雷、聖、闇、無属性）、フローズンネイル（水属性）、人魚の鱗（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
027	シャルメ	714	—	900	598

攻撃力	60	腕力	112	耐力	108	理力	139	精神力	135	器用さ	128	素早さ	126
火耐性	−20	水耐性	40	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：割れたリング（火、風、土、雷、聖、闇、無属性）、フローズンネイル（水属性）、人魚の鱗（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
028	ヴィスビム	987	—	1135	800

攻撃力	70	腕力	125	耐力	119	理力	158	精神力	148	器用さ	143	素早さ	142
火耐性	−20	水耐性	40	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：割れたリング（火、風、土、雷、聖、闇、無属性）、フローズンネイル（水属性）、人魚の稀鱗（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
029	ユナイク	1400	—	1415	940

攻撃力	80	腕力	138	耐力	135	理力	188	精神力	172	器用さ	170	素早さ	176
火耐性	−20	水耐性	40	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：割れたリング（火、風、土、雷、聖、闇、無属性）、フローズンネイル（水属性）、人魚の悲鱗（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
030	スライ	1340	—	162	46

攻撃力	20	腕力	50	耐力	49	理力	66	精神力	64	器用さ	66	素早さ	54
火耐性	−20	水耐性	40	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：スターダスト（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
142	スライ（魔神）	6800	—	3520	900

攻撃力	70	腕力	138	耐力	135	理力	188	精神力	172	器用さ	170	素早さ	176
火耐性	−20	水耐性	40	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：スターダスト（レア）



獣人

瘴気による汚染で魔物と化してしまった亜人。物理攻撃を得意として、鋭い爪で切りかかる。

神性：蒼焔　サイズ：M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
猛虎乱撃	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性、2回攻撃
猛虎反撃	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性、2回攻撃
破岩鉄火拳	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性、8回攻撃
挑発	補助	自分	—	次ターンまで近接攻撃に対し反撃
金剛力	補助	自分	—	HPを半減し、腕力、耐力、理力、精神力を30%上昇させる
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
031	コウガ	492	—	314	199

攻撃力	40	腕力	94	耐力	96	理力	65	精神力	78	器用さ	78	素早さ	82
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム：闘虎の獣皮（水、土、雷、聖、闇、無属性）、闘虎の剣爪（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
032	シリュウ	654	—	639	308

攻撃力	50	腕力	120	耐力	114	理力	92	精神力	102	器用さ	106	素早さ	104
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　闘虎の獣皮(水、土、雷、聖、闇、無属性)、闘虎の剣爪(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
033	バトウ	818	—	850	589

攻撃力	60	腕力	143	耐力	134	理力	108	精神力	113	器用さ	122	素早さ	128
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　闘虎の剣爪(水、土、雷、聖、闇、無属性)、猛虎の牙(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
034	ドウタク	1036	—	1131	789

攻撃力	70	腕力	148	耐力	143	理力	118	精神力	119	器用さ	146	素早さ	146
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　闘虎の剣爪(水、土、雷、聖、闇、無属性)、猛虎の牙(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
035	ヤクト	1250	—	1410	950

攻撃力	80	腕力	177	耐力	170	理力	133	精神力	146	器用さ	164	素早さ	172
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　猛虎の牙(水、土、雷、聖、闇、無属性)、猛虎の鋭歯(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
036	ロフ	5570	—	5220	1000

攻撃力	50	腕力	156	耐力	132	理力	122	精神力	139	器用さ	140	素早さ	148
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　魔神の角(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
143	ロフ(魔神)	5490	—	5230	945

攻撃力	80	腕力	193	耐力	180	理力	172	精神力	176	器用さ	190	素早さ	182
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　魔神の角(レア)



リビングアーマー

瘴気により暴走した防衛用の理術人形。高いHPと攻撃力、そして耐力が特徴だ。

神性：紅蓮　サイズ：L

技名	種類	対象	技レンジ	備考
ギロチンブレード	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃、恐怖状態を与える
エグゼキューション	物理攻撃	横列	遠距離	無属性攻撃
ファントムブレード	理術攻撃	横列	遠距離	闇属性攻撃
フォースシールド	補助	自分	—	3ターンのあいだ防護、結界状態にする
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
037	スピネル	645	—	188	95

攻撃力	30	腕力	102	耐力	100	理力	70	精神力	85	器用さ	72	素早さ	60
火耐性	0	水耐性	−20	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　鋼鉄片(無属性)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
038	ウレックス	934	—	728	388

攻撃力	50	腕力	134	耐力	115	理力	100	精神力	95	器用さ	92	素早さ	88
火耐性	0	水耐性	−20	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　鋼鉄片(無属性)、錬金水晶(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
039	グリュネル	1198	—	1000	622

攻撃力	60	腕力	145	耐力	142	理力	110	精神力	110	器用さ	108	素早さ	105
火耐性	0	水耐性	−20	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　鋼鉄片(無属性)、鋼鉄塊(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
040	クロム	1516	—	1200	824

攻撃力	70	腕力	160	耐力	155	理力	115	精神力	115	器用さ	112	素早さ	126
火耐性	0	水耐性	−20	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　鋼鉄片(無属性)、鋼鉄塊(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
041	ホルブレンド	2112	—	1540	987

攻撃力	80	腕力	185	耐力	185	理力	135	精神力	135	器用さ	148	素早さ	145
火耐性	0	水耐性	−20	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　鋼鉄片(無属性)、黒鉄の欠片(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
042	スフェーン	2800	—	1220	212

攻撃力	44	腕力	112	耐力	100	理力	80	精神力	92	器用さ	76	素早さ	63
火耐性	0	水耐性	−20	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　エナジーミスト(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
144	スフェーン(魔神)	2400	—	5440	1000

攻撃力	80	腕力	185	耐力	200	理力	174	精神力	170	器用さ	180	素早さ	168
火耐性	0	水耐性	−20	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　エナジーミスト(レア)



スケルトン

戦死した兵士たちの骸を仮初(かりそめ)の肉体として、この世界に具現化した魔族。

神性：紅蓮　サイズ：M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
怨霊剣	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃、恐怖状態を与える
死霊刀	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃、恐怖状態を与える
怨炎	理術攻撃	敵単体	遠距離	火属性攻撃
闇払い	理術攻撃	横列	遠距離	闇属性攻撃、暗闇状態を与える
三途羅	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性、3回攻撃
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
043	ゴンゾ	285	—	171	84

攻撃力	30	腕力	64	耐力	50	理力	48	精神力	50	器用さ	52	素早さ	45
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	20

所持アイテム　呪われた骨片(水、風、土、雷、聖、闇属性)、腐った布(無属性)、ロックボーン(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
044	ゴブロック	444	—	357	180

攻撃力	40	腕力	90	耐力	74	理力	68	精神力	72	器用さ	76	素早さ	64
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	20

所持アイテム　呪われた骨片(水、風、土、雷、聖、闇属性)、腐った布(無属性)、ロックボーン(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
045	ヘルム	603	—	647	345

攻撃力	50	腕力	115	耐力	99	理力	98	精神力	98	器用さ	104	素早さ	92
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	20

所持アイテム　呪われた骨片(水、風、土、雷、聖、闇属性)、ロックボーン(無属性)、腐った布(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
046	ヴァッサゴ	765	—	800	555

攻撃力	60	腕力	136	耐力	110	理力	108	精神力	112	器用さ	116	素早さ	112
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	20

所持アイテム　呪われた骨片(水、風、土、雷、聖、闇属性)、ロックボーン(無属性)、腐った布(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
047	ケルドホーン	960	—	1200	789

攻撃力	70	腕力	150	耐力	123	理力	120	精神力	122	器用さ	128	素早さ	130
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	20

所持アイテム　呪われた骨片(水、風、土、雷、聖、闇属性)、腐った布(無属性)、トロン・ボーン(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
048	アスモドロス	2800	—	962	211

攻撃力	30	腕力	121	耐力	110	理力	96	精神力	103	器用さ	88	素早さ	70
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	20

所持アイテム　エナジーミスト(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
145	アスモドロス(魔神)	8000	—	4520	966

攻撃力	70	腕力	156	耐力	142	理力	153	精神力	150	器用さ	168	素早さ	160
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	20

所持アイテム　エナジーミスト(レア)



悪魔

高い知能と強靱な肉体を備えた、高位の魔族。理術だけでなく、強いパワーを持っている。

神性	蒼焔
サイズ	L

技名	種類	対象	技レンジ	備考
ディアブロウ	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、麻痺状態を与える
カロリックスフィア	理術攻撃	敵単体	遠距離	火属性攻撃
ダークネスボム	理術攻撃	サークル	遠距離	闇属性攻撃
サイコバウンド	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃、恐怖状態を与える
ショックブラスト	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃
カース	補助	敵単体	遠距離	呪縛状態を与える
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号 049 ヴェダ

HP	1000	2回行動	—	所持EXP	700	所持FP	388

攻撃力	50	腕力	118	耐力	110	理力	125	精神力	114	器用さ	110	素早さ	101
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　禍々しい角(全属性)、大悪魔の翼片(レア)

番号 050 フォロス

HP	1500	2回行動	—	所持EXP	1000	所持FP	600

攻撃力	60	腕力	136	耐力	124	理力	140	精神力	132	器用さ	118	素早さ	122
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　禍々しい角(全属性)、大悪魔の翼片(レア)

番号 051 アスレイ

HP	1800	2回行動	—	所持EXP	1300	所持FP	842

攻撃力	70	腕力	150	耐力	142	理力	155	精神力	148	器用さ	138	素早さ	133
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　大悪魔の翼片(全属性)、暗黒の角(レア)

番号 052 ザナタン

HP	2500	2回行動	—	所持EXP	1700	所持FP	975

攻撃力	80	腕力	175	耐力	166	理力	180	精神力	169	器用さ	160	素早さ	162
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　暗黒の角(全属性)、悪魔の鬼面(レア)

番号 053 ジョエル

HP	3600	2回行動	—	所持EXP	2200	所持FP	1192

攻撃力	90	腕力	190	耐力	178	理力	202	精神力	194	器用さ	182	素早さ	178
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　悪魔の鬼面(全属性)、大悪魔の鬼面(レア)

番号 054 イービス

HP	3000	2回行動	—	所持EXP	1120	所持FP	217

攻撃力	30	腕力	96	耐力	90	理力	102	精神力	98	器用さ	84	素早さ	75
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　エナジーミスト(レア)

番号 137 ブラスフェミー

HP	1000	2回行動	—	所持EXP	108	所持FP	150

攻撃力	10	腕力	22	耐力	35	理力	22	精神力	35	器用さ	33	素早さ	22
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　身代わり人形β(レア)

番号 146 イービス(魔神)

HP	2900	2回行動	—	所持EXP	5200	所持FP	978

攻撃力	80	腕力	190	耐力	178	理力	202	精神力	196	器用さ	186	素早さ	178
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　エナジーミスト(レア)



死神

生命力の象徴であるフォルスを刈り取る高位の魔族。火と光属性にはかなり弱い。

神性	白光
サイズ	L

技名	種類	対象	技レンジ	備考
カオススラッシュ	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃
死神のカマ	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃、即死させることがある
サモンスピリット	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、呪縛状態を与える
ダークネスボム	理術攻撃	サークル	遠距離	闇属性攻撃
ブラッドサーカス	物理攻撃	敵全体	—	無属性、2回攻撃
ラグナドレイン	補助	敵単体	—	対象のRPを30〜50%減少させる
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号 055 マリス

HP	870	2回行動	—	所持EXP	700	所持FP	400

攻撃力	50	腕力	108	耐力	97	理力	118	精神力	116	器用さ	116	素早さ	100
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　闇色の骨盤(水、風、土、雷、無属性)、黒灰(聖属性)、闇色の布(レア)

番号 056 メビロン

HP	1234	2回行動	—	所持EXP	1000	所持FP	622

攻撃力	60	腕力	120	耐力	105	理力	135	精神力	136	器用さ	129	素早さ	122
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　闇色の骨盤(水、風、土、雷、無属性)、黒灰(聖属性)、闇色の布(レア)

番号 057 ファントマ

HP	1888	2回行動	—	所持EXP	1300	所持FP	835

攻撃力	70	腕力	135	耐力	125	理力	140	精神力	152	器用さ	145	素早さ	132
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　闇色の布(水、風、土、雷、無属性)、黒灰(聖属性)、死神の鎌(レア)

番号 058 オーヴェ

HP	2626	2回行動	—	所持EXP	1600	所持FP	960

攻撃力	80	腕力	150	耐力	148	理力	174	精神力	178	器用さ	170	素早さ	165
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　死神の鎌(水、風、土、雷、無属性)、黒灰(聖属性)、魔神の外套(レア)

番号 059 ルヴィウム

HP	3333	2回行動	—	所持EXP	2100	所持FP	1200

攻撃力	90	腕力	172	耐力	166	理力	198	精神力	210	器用さ	190	素早さ	184
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　魔神の外套(水、風、土、雷、無属性)、黒灰(聖属性)、血塗れの大鎌(レア)

番号 060 カルツォ

HP	8180	2回行動	60	所持EXP	6420	所持FP	1345

攻撃力	70	腕力	160	耐力	155	理力	185	精神力	190	器用さ	178	素早さ	172
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　オルターリキッド(レア)

番号 147 カルツォ(魔神)

HP	2455	2回行動	60	所持EXP	5220	所持FP	978

攻撃力	80	腕力	180	耐力	178	理力	190	精神力	188	器用さ	190	素早さ	184
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　魔神の外套(レア)

番号 150 ラヴィーナ城の主

HP	4640	2回行動	—	所持EXP	10000	所持FP	864

攻撃力	60	腕力	150	耐力	123	理力	120	精神力	122	器用さ	128	素早さ	140
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　秘珠ナイトメア(レア)

番号 151 ラヴィーナ城の主

HP	3210	2回行動	—	所持EXP	8500	所持FP	740

攻撃力	50	腕力	136	耐力	110	理力	108	精神力	112	器用さ	116	素早さ	122
火耐性	−40	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　イクスキー(レア)



キメラ

禁理により人工的に作り出された種の末裔。フォルスが暴走し、形を保てていない。

神性	紅蓮
サイズ	L

技名	種類	対象	技レンジ	備考
スネークバイト	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃、猛毒状態を与える
ロトンブレス	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃、耐力を15%下降させる
コールドブレス	理術攻撃	縦列	遠距離	水属性攻撃
サンダーストーム	理術攻撃	敵全体	—	雷属性、2回攻撃
スケアーボイス	補助	敵全体	—	恐怖状態を与える
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号 061 ベルガン

HP	994	2回行動	60	所持EXP	700	所持FP	402

攻撃力	50	腕力	115	耐力	103	理力	106	精神力	94	器用さ	98	素早さ	97
火耐性	10	水耐性	10	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　山羊の毛皮(火、雷、無属性)、毒蛇の皮(水、風、土、聖、闇属性)、獅子の牙(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
062	ラキシェ	1500	60	1000	602

攻撃力	60	腕力	138	耐力	122	理力	116	精神力	122	器用さ	115	素早さ	115
火耐性	10	水耐性	10	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　山羊の毛皮（火、雷、無属性）、毒蛇の皮（水、風、土、聖、闇属性）、獅子の牙（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
063	ボルボット	2000	60	1300	799

攻撃力	70	腕力	146	耐力	145	理力	129	精神力	126	器用さ	124	素早さ	131
火耐性	10	水耐性	10	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　獅子の牙（火、雷、無属性）、毒蛇の皮（水、風、土、聖、闇属性）、まだら蛇の皮（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
064	ウキドナ	2800	80	1700	944

攻撃力	80	腕力	170	耐力	158	理力	148	精神力	152	器用さ	138	素早さ	155
火耐性	10	水耐性	10	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　まだら蛇の皮（火、雷、無属性）、毒蛇の皮（水、風、土、聖、闇属性）、双首蛇の皮（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
065	ヴィネッケ	3777	80	2200	1165

攻撃力	90	腕力	185	耐力	186	理力	170	精神力	173	器用さ	172	素早さ	170
火耐性	10	水耐性	10	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　双首蛇の皮（火、雷、無属性）、毒蛇の皮（水、風、土、聖、闇属性）、合成液（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
066	アングレア	1200	40	5220	1010

攻撃力	40	腕力	105	耐力	100	理力	100	精神力	90	器用さ	90	素早さ	80
火耐性	10	水耐性	10	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　魔の鉄枷（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
148	アングレア（魔神）	9100	100	3680	911

攻撃力	70	腕力	170	耐力	158	理力	148	精神力	152	器用さ	138	素早さ	155
火耐性	10	水耐性	10	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　魔の鉄枷（レア）



ドラゴン

瘴気に侵され、知性と正気を失った龍族。下位とはいえ、能力はほかの魔物よりも高い。

神性　紅蓮
サイズ　LL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
テイルスウィング	物理攻撃	横列	遠距離	無属性攻撃
ファイアボール	理術攻撃	敵単体	遠距離	火属性攻撃
ドラゴンブレス	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、防御力を無視する
ベイキングブレス	理術攻撃	横列	遠距離	火属性攻撃
インフェルノ	理術攻撃	敵全体	—	火属性攻撃
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
067	ルデオン	1440	—	900	488

攻撃力	50	腕力	126	耐力	125	理力	115	精神力	110	器用さ	98	素早さ	106
火耐性	20	水耐性	10	風耐性	0	土耐性	10	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　ドラゴンブラッド（火、水、風、土、雷、聖、闇属性）、ドラゴンミート（無属性）、龍の鱗（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
068	フェリックス	1890	20	1200	876

攻撃力	60	腕力	140	耐力	142	理力	130	精神力	127	器用さ	107	素早さ	133
火耐性	20	水耐性	10	風耐性	0	土耐性	10	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　ドラゴンブラッド（火、水、風、土、雷、聖、闇属性）、ドラゴンミート（無属性）、龍の鱗（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
069	ウォロンガ	2510	40	1500	1177

攻撃力	70	腕力	153	耐力	151	理力	142	精神力	140	器用さ	126	素早さ	145
火耐性	20	水耐性	10	風耐性	0	土耐性	10	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　龍の鱗（火、水、風、土、雷、聖、闇属性）、ドラゴンミート（無属性）、龍の角（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
070	ゲブルス	3220	60	2000	1400

攻撃力	80	腕力	182	耐力	180	理力	158	精神力	160	器用さ	145	素早さ	175
火耐性	20	水耐性	10	風耐性	0	土耐性	10	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　龍の角（火、水、風、土、雷、聖、闇属性）、ドラゴンミート（無属性）、龍の逆鱗（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
071	グロンキス	4245	60	2500	1616

攻撃力	90	腕力	205	耐力	202	理力	195	精神力	200	器用さ	170	素早さ	166
火耐性	20	水耐性	10	風耐性	0	土耐性	10	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　龍の逆鱗（火、水、風、土、雷、聖、闇属性）、ドラゴンミート（無属性）、ドラゴンフォルス（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
072	グリュプス	13350	—	10025	2000

攻撃力	70	腕力	176	耐力	170	理力	156	精神力	155	器用さ	142	素早さ	183
火耐性	20	水耐性	10	風耐性	0	土耐性	10	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　魔神の牙（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
149	グリュプス（魔神）	4830	—	8000	1600

攻撃力	80	腕力	206	耐力	202	理力	189	精神力	195	器用さ	184	素早さ	166
火耐性	20	水耐性	10	風耐性	0	土耐性	10	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　魔神の牙（レア）



スプライト

大自然に潜む無害な妖精だったが、瘴気の影響を受けて人間たちを襲うようになった。

神性　紅蓮
サイズ　S

技名	種類	対象	技レンジ	備考
マジックシール	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、封印状態を与える
ララバイタッチ	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、睡眠状態を与える
ウィンディランス	理術攻撃	敵単体	遠距離	風属性、3回攻撃
ストーングレイヴ	理術攻撃	敵単体	遠距離	土属性攻撃
トルネード	理術攻撃	サークル	遠距離	風属性、3回攻撃
ヒールレイン	回復	仲間全員	—	HPを小回復する
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
073	ディナシー	45	—	15	25

攻撃力	13	腕力	23	耐力	32	理力	33	精神力	40	器用さ	38	素早さ	30
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	30	土耐性	20	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　妖精の羽根（全属性）、妖精の花環（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
074	タイガーリリィ	444	—	312	324

攻撃力	40	腕力	58	耐力	64	理力	96	精神力	88	器用さ	88	素早さ	111
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	−20	土耐性	40	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　妖精の羽根（全属性）、妖精の花環（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
075	スノーホワイト	678	—	975	560

攻撃力	60	腕力	85	耐力	98	理力	136	精神力	124	器用さ	133	素早さ	150
火耐性	−60	水耐性	50	風耐性	30	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　妖精の羽根（全属性）、妖精の花環（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
076	ブラックマリア	900	—	2021	754

攻撃力	90	腕力	112	耐力	112	理力	154	精神力	148	器用さ	152	素早さ	170
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−40	闇耐性	40

所持アイテム　妖精の羽根（全属性）、妖精の花環（レア）



ウィスプ

古代の偶像の欠片に瘴気が宿り意志を持ったもの。状態変化を伴う攻撃を得意とする。

神性　白光
サイズ　S

技名	種類	対象	技レンジ	備考
邪眼	補助	敵単体	—	呪縛状態を与える
マインドバースト	補助	敵全体	—	精神力を30%下降させる
ライフシェイバー	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性、対象の現在HPの25%のダメージを与える
イラプション	理術攻撃	敵単体	遠距離	闇属性攻撃
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
077	イビルウィスプ	40	—	16	19

攻撃力	10	腕力	17	耐力	40	理力	35	精神力	40	器用さ	28	素早さ	28
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40

所持アイテム　エレメントウィル（火、水、風、土、雷属性）、浄化された硝子像（聖属性）、割れた偶像（無属性）

番号 078	ラプラス	HP	192	2回行動	—	所持EXP	162	所持FP	98
攻撃力	30	腕力	36	耐力	73	理力	64	精神力	62	器用さ	46	素早さ	45
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−40	闇耐性	20
所持アイテム	エレメントウィル(火、水、風、土、雷属性)、浄化された硝子像(聖属性)、割れた偶像(無属性)												

番号 079	ゴエティア	HP	458	2回行動	—	所持EXP	665	所持FP	321
攻撃力	50	腕力	70	耐力	120	理力	120	精神力	115	器用さ	76	素早さ	82
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−40	闇耐性	20
所持アイテム	エレメントウィル(火、水、風、土、雷属性)、浄化された硝子像(聖属性)、割れた偶像(無属性)												

番号 080	メヴィウス	HP	777	2回行動	—	所持EXP	1549	所持FP	522
攻撃力	70	腕力	94	耐力	155	理力	135	精神力	125	器用さ	102	素早さ	110
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−40	闇耐性	20
所持アイテム	エレメントウィル(火、水、風、土、雷属性)、浄化された硝子像(聖属性)、割れた偶像(無属性)												



魔犬

漆黒の断崖の瘴気に触れ、魔物化してしまった獣たち。周辺住民に被害を与えている。

神性：紅蓮　サイズ：M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
咬みつき	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃
リベンジバイト	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃、残りのHPが少ないほど威力が上昇する
雷撃弾	理術攻撃	敵単体	遠距離	雷属性攻撃
焦熱弾	理術攻撃	敵単体	遠距離	火属性攻撃
遠吠え	補助	敵全体	—	麻痺状態を与える
ハウリング	補助	自分	—	3ターンのあいだ加速状態になり、腕力が20%上昇する
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号 081	サーベルウルフ	HP	80	2回行動	—	所持EXP	17	所持FP	30
攻撃力	10	腕力	28	耐力	30	理力	24	精神力	30	器用さ	35	素早さ	34
火耐性	−20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	魔獣の毛皮(水、土、雷、聖、闇属性)、尖った牙(無属性)												

番号 082	ブラッディビースト	HP	200	2回行動	—	所持EXP	74	所持FP	44
攻撃力	20	腕力	50	耐力	54	理力	43	精神力	49	器用さ	59	素早さ	55
火耐性	−20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	魔獣の毛皮(水、土、雷、聖、闇属性)、尖った牙(無属性)、発光する背ビレ(レア)												

番号 083	バスカヴィル	HP	612	2回行動	—	所持EXP	734	所持FP	414
攻撃力	50	腕力	110	耐力	106	理力	88	精神力	94	器用さ	119	素早さ	114
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	魔獣の毛皮(水、土、雷、聖、闇属性)、尖った牙(無属性)、危険な背ビレ(レア)												

番号 084	ガルム	HP	1010	2回行動	—	所持EXP	1614	所持FP	830
攻撃力	70	腕力	136	耐力	127	理力	122	精神力	118	器用さ	150	素早さ	152
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	魔獣の毛皮(水、土、雷、聖、闇属性)、尖った牙(無属性)、巨大な背ビレ(レア)												

番号 135	デスハウンド	HP	80	2回行動	—	所持EXP	17	所持FP	30
攻撃力	10	腕力	17	耐力	28	理力	17	精神力	28	器用さ	30	素早さ	20
火耐性	−20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	魔獣の毛皮(水、土、雷、聖、闇属性)、尖った牙(無属性)												



植物

瘴気を養分として成長し、人をも丸飲みにするほど巨大化してしまった植物生命体。

神性：白光　サイズ：L

技名	種類	対象	技レンジ	備考
アイヴィウィップ	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
毒気の胞子	補助	敵全体	—	猛毒状態を与える
トリップパウダー	補助	敵全体	—	睡眠状態を与える
人喰らい	物理攻撃	敵全体	—	無属性攻撃、与えたダメージの50%ぶんHPを回復し、最大HPの40%ぶんHPを回復する
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号 085	マントラップ	HP	176	2回行動	—	所持EXP	22	所持FP	34
攻撃力	10	腕力	35	耐力	30	理力	26	精神力	30	器用さ	30	素早さ	30
火耐性	−80	水耐性	20	風耐性	0	土耐性	20	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	魔草のツル(水、風、土、雷、聖、闇、無属性)、危険な蜜(レア)												

番号 086	ラフレンシア	HP	698	2回行動	—	所持EXP	370	所持FP	290
攻撃力	40	腕力	78	耐力	66	理力	66	精神力	62	器用さ	69	素早さ	63
火耐性	−80	水耐性	20	風耐性	0	土耐性	20	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	魔草のツル(水、風、土、雷、聖、闇、無属性)、危険な蜜(レア)												

番号 087	ヒュドラヴァイン	HP	1540	2回行動	—	所持EXP	1300	所持FP	612
攻撃力	70	腕力	114	耐力	104	理力	99	精神力	105	器用さ	112	素早さ	107
火耐性	−80	水耐性	20	風耐性	0	土耐性	20	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	魔草のツル(水、風、土、雷、聖、闇、無属性)、危険な蜜(レア)												

番号 088	メーベルワーゲン	HP	2326	2回行動	—	所持EXP	1800	所持FP	888
攻撃力	80	腕力	140	耐力	132	理力	122	精神力	135	器用さ	143	素早さ	147
火耐性	−80	水耐性	20	風耐性	0	土耐性	20	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	魔草のツル(水、風、土、雷、聖、闇、無属性)、危険な蜜(レア)												



腐乱

廃液や溶け出した有機物に瘴気が宿った存在。意志を持たず、手当りしだいに襲ってくる。

神性：蒼焔　サイズ：M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
粘液	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、素早さを15%下降させる
ポイズンタッチ	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃、猛毒状態を与える
カースタッチ	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃、呪縛状態を与える
ドレインタッチ	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃、与えたダメージの60%ぶんHPを回復
腐食ガス	補助	敵全体	—	耐力を20%下降させる
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号 089	ポイズンスポア	HP	97	2回行動	—	所持EXP	67	所持FP	42
攻撃力	20	腕力	29	耐力	46	理力	25	精神力	25	器用さ	26	素早さ	26
火耐性	−40	水耐性	−20	風耐性	0	土耐性	20	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	うごめく液体(無属性)												

番号 090	アシッドジェリー	HP	489	2回行動	—	所持EXP	364	所持FP	288
攻撃力	40	腕力	72	耐力	98	理力	60	精神力	60	器用さ	68	素早さ	61
火耐性	−40	水耐性	−20	風耐性	0	土耐性	20	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	うごめく液体(無属性)、真銀の水(レア)												

番号 091	デビルウーズ	HP	1000	2回行動	—	所持EXP	1000	所持FP	588
攻撃力	60	腕力	98	耐力	135	理力	102	精神力	102	器用さ	105	素早さ	103
火耐性	−40	水耐性	−20	風耐性	0	土耐性	20	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	うごめく液体(無属性)、真銀の水(レア)												



ワーム

地脈を流れる瘴気を吸収しながら移動している巨大なワーム。砂漠地方に多く生息している。

神性：白光　サイズ：M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
かぶりつく	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃
貪り食らう	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性、3回攻撃
溶解液	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、耐力を15%下降させる
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号 092	スティングワーム	HP	270	2回行動	—	所持EXP	68	所持FP	41
攻撃力	20	腕力	60	耐力	45	理力	46	精神力	48	器用さ	53	素早さ	48
火耐性	0	水耐性	−40	風耐性	0	土耐性	40	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	ただれた斑(火属性)、干からびた皮(水、風、土、雷、聖、闇、無属性)												

番号	093 ストールワーム	HP	700	2回行動	—	所持EXP	720	所持FP	388				
攻撃力	50	腕力	114	耐力	96	理力	86	精神力	92	器用さ	113	素早さ	101
火耐性	0	水耐性	−40	風耐性	0	土耐性	40	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　ただれた斑(火属性)、干からびた皮(水、風、土、雷、聖、闇、無属性)

番号	094 グロスターワーム	HP	1515	2回行動	—	所持EXP	1500	所持FP	800				
攻撃力	80	腕力	140	耐力	118	理力	116	精神力	116	器用さ	147	素早さ	140
火耐性	0	水耐性	−40	風耐性	0	土耐性	40	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　ただれた斑(火属性)、干からびた皮(水、風、土、雷、聖、闇、無属性)



甲獣

古代遺跡などにあった石像や岩石に、瘴気が入りこんで動きだした鉱物タイプの魔物。

神性　蒼焔
サイズ　L

技名	種類	対象	技レンジ	備考
かちあげる	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃
怒号	補助	敵全体	—	麻痺状態を与える
震撃	物理攻撃	敵全体	—	土属性攻撃、麻痺状態を与える
砂塵	理術攻撃	敵全体	—	土属性攻撃、暗闇状態を与える
剛殻	補助	自分	—	耐力を30%上昇させる
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	095 装甲獣	HP	420	2回行動	—	所持EXP	200	所持FP	99				
攻撃力	30	腕力	76	耐力	80	理力	45	精神力	44	器用さ	48	素早さ	46
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	10	雷耐性	−10	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　巨大な尖角(火、水、風、土、雷、聖、闇属性)、岩獣の甲殻(レア)

番号	096 麒麟獣	HP	945	2回行動	—	所持EXP	825	所持FP	468				
攻撃力	50	腕力	120	耐力	144	理力	90	精神力	102	器用さ	98	素早さ	90
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	10	雷耐性	−10	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　巨大な尖角(火、水、風、土、雷、聖、闇属性)、硬い岩肌(レア)

番号	097 竜鱗獣	HP	1426	2回行動	—	所持EXP	1520	所持FP	1414				
攻撃力	70	腕力	152	耐力	190	理力	118	精神力	135	器用さ	120	素早さ	122
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	10	雷耐性	−10	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　巨大な尖角(火、水、風、土、雷、聖、闇属性)、頑丈な岩殻(レア)

番号	136 堅甲獣	HP	600	2回行動	—	所持EXP	108	所持FP	70				
攻撃力	23	腕力	24	耐力	35	理力	25	精神力	28	器用さ	22	素早さ	20
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	10	雷耐性	−10	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　巨大な尖角(火、水、風、土、雷、聖、闇属性)、岩獣の甲殻(レア)



カマキリ

瘴気に侵された大型の肉食生物。鋭いカマは獲物の防御をものともせずガッチリ食い込む。

神性　蒼焔
サイズ　L

技名	種類	対象	技レンジ	備考
クロスシザース	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃
ドリルプレッシャー	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃、防御力を無視する
催眠ガス	補助	敵全体	—	睡眠状態を与える
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	098 キラーマンティス	HP	492	2回行動	—	所持EXP	188	所持FP	123				
攻撃力	30	腕力	74	耐力	46	理力	43	精神力	40	器用さ	62	素早さ	52
火耐性	−20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　大カマキリの刃(全属性)、大カマキリの翅(レア)

番号	099 ブルートマンティス	HP	1600	2回行動	—	所持EXP	800	所持FP	424				
攻撃力	50	腕力	122	耐力	88	理力	84	精神力	90	器用さ	117	素早さ	106
火耐性	−20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　大カマキリの翅(全属性)、大カマキリの鋭鎌(レア)

番号	100 カイザーマンティス	HP	3400	2回行動	—	所持EXP	1900	所持FP	1188				
攻撃力	90	腕力	154	耐力	120	理力	115	精神力	114	器用さ	146	素早さ	136
火耐性	−20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　大カマキリの鋭鎌(全属性)、大カマキリの輝翅(レア)



ゴーレム

瘴気により暴走した大型理術兵器。拠点防衛用のためか、自ら襲ってくることはない。

神性　白光
サイズ　LL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
パンチ	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃
押しつぶす	物理攻撃	サークル	遠距離	無属性攻撃
砲撃	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、残りのHPが少ないほど威力が上昇する
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	101 ゴーレム	HP	930	2回行動	—	所持EXP	442	所持FP	357				
攻撃力	40	腕力	118	耐力	107	理力	65	精神力	60	器用さ	57	素早さ	55
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　レッドラピス(火属性)、ブルーラピス(水属性)、パープルラピス(風属性)、グリーンラピス(土属性)、イエローラピス(雷属性)、ホワイトラピス(聖属性)、ブラックラピス(闇属性)

番号	102 タイラント	HP	1784	2回行動	—	所持EXP	1111	所持FP	1130				
攻撃力	60	腕力	148	耐力	140	理力	109	精神力	122	器用さ	108	素早さ	122
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　レッドラピス(火属性)、ブルーラピス(水属性)、パープルラピス(風属性)、グリーンラピス(土属性)、イエローラピス(雷属性)、ホワイトラピス(聖属性)、ブラックラピス(闇属性)

番号	103 コロッサス	HP	2776	2回行動	—	所持EXP	2500	所持FP	1818				
攻撃力	90	腕力	182	耐力	176	理力	130	精神力	138	器用さ	130	素早さ	142
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　レッドラピス(火属性)、ブルーラピス(水属性)、パープルラピス(風属性)、グリーンラピス(土属性)、イエローラピス(雷属性)、ホワイトラピス(聖属性)、ブラックラピス(闇属性)



ミミック(宝箱)

箱の中に瘴気がこもった結果生まれた偽装生命体。瘴気がかき消されるともとの姿に戻る。

神性　無
サイズ　M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
イラプション	理術攻撃	敵単体	遠距離	闇属性攻撃
ライフドレイン	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、与えたダメージの60%ぶんHPを回復する
グラヴィティスフィア	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
邪眼	補助	敵単体	—	呪縛状態を与える
パワーアブソーバー	補助	敵全体	—	腕力を20%下降させる
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	104 ミミック	HP	300	2回行動	40	所持EXP	130	所持FP	100				
攻撃力	20	腕力	60	耐力	68	理力	68	精神力	65	器用さ	63	素早さ	73
火耐性	−20	水耐性	−20	風耐性	−20	土耐性	−20	雷耐性	−20	光耐性	−20	闇耐性	20

所持アイテム　邪眼(レア)

番号	105 ミミック	HP	1350	2回行動	60	所持EXP	715	所持FP	500				
攻撃力	40	腕力	112	耐力	128	理力	120	精神力	127	器用さ	125	素早さ	142
火耐性	−20	水耐性	−20	風耐性	−20	土耐性	−20	雷耐性	−20	光耐性	−20	闇耐性	20

所持アイテム　邪眼(レア)

番号	106 ミミック	HP	1845	2回行動	80	所持EXP	1400	所持FP	1200				
攻撃力	60	腕力	146	耐力	165	理力	163	精神力	160	器用さ	155	素早さ	175
火耐性	−20	水耐性	−20	風耐性	−20	土耐性	−20	雷耐性	−20	光耐性	−20	闇耐性	20

所持アイテム　邪眼(レア)

番号	107 ミミック	HP	450	2回行動	40	所持EXP	100	所持FP	50				
攻撃力	20	腕力	60	耐力	68	理力	68	精神力	65	器用さ	63	素早さ	73
火耐性	−20	水耐性	−20	風耐性	−20	土耐性	−20	雷耐性	−20	光耐性	−20	闇耐性	20

所持アイテム　邪眼(レア)

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP	攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ
108	ミミック	1350	60	550	232	40	112	128	120	127	125	142
109	ミミック	1845	80	1200	1300	60	146	165	163	160	155	175

番号	火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性	所持アイテム
108	−20	−20	−20	−20	−20	−20	20	邪眼（レア）
109	−20	−20	−20	−20	−20	−20	20	邪眼（レア）



ミミック（ポット）

ポットに化けて人を襲う偽装生命体。破壊するとコアの中のアイテムを落とす。

神性：無　サイズ：M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
エナジーボルト	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
100万ボルト	理術攻撃	敵単体	遠距離	雷属性攻撃、麻痺状態を与える
グラヴィティスフィア	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
反重力	物理攻撃	敵全体	—	無属性攻撃
ブラインド	補助	敵全体	—	暗闇状態を与える
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP	攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ
110	ミミック	666	40	325	300	30	96	110	106	112	94	103
111	ミミック	1530	60	1170	800	50	135	155	142	146	130	154
112	ミミック	3102	80	1700	1600	70	165	204	195	202	180	188

番号	火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性	所持アイテム
110	0	0	0	0	−20	0	0	発光する金属片（レア）
111	0	0	0	0	−20	0	0	発光する金属片（レア）
112	0	0	0	0	−20	0	0	発光する金属片（レア）



帝国兵

剣術に長けたローゼンバウムの兵士。階級は3ランクあり、近衛兵がもっとも上位。

神性：無　サイズ：M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
アイアンソード	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃
バスタードソード	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃
ルーンソード	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃
フェイクバッシュ	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃、麻痺状態を与える
パワーゲイン	補助	自分	—	腕力を30%上昇させる
カウンター	補助	自分	—	次ターンまで近接攻撃に対し反撃
反撃	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP	攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ
122	帝国兵	140	—	16	25	10	35	42	26	30	33	32
123	帝国上等兵	450	—	169	100	30	86	78	66	74	79	74
124	帝国近衛兵	795	—	624	400	50	126	125	113	118	122	128

番号	火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性	所持アイテム
122	0	0	0	0	0	0	0	いやしのハーブ（レア）
123	0	0	0	0	0	0	0	ロイヤル液（レア）
124	0	0	0	0	0	0	0	ロイヤル液（レア）



帝国術師

理術に長けたローゼンバウムの兵士。階級は3ランクあり、近衛術師がもっとも上位。

神性：無　サイズ：M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
エンチャントウェポン	補助	仲間1人	—	3ターンのあいだ強化状態にする
エンチャントシールド	補助	仲間1人	—	3ターンのあいだ防護状態にする
イグニッション	理術攻撃	敵単体	遠距離	火属性攻撃
サンダーボルト	理術攻撃	敵単体	遠距離	雷属性攻撃
フレイムウォール	理術攻撃	横列	遠距離	火属性攻撃
治癒術	回復	仲間1人	—	HPを150回復
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP	攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ
125	帝国術師	110	—	17	28	10	28	32	34	37	30	29
126	帝国上等術師	372	—	175	123	30	64	70	85	82	72	68
127	帝国近衛術師	702	—	637	600	50	103	105	132	128	115	112

番号	火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性	所持アイテム
125	0	0	0	0	0	0	0	いやしのハーブ（レア）
126	0	0	0	0	0	0	0	いやしのハーブ（レア）
127	0	0	0	0	0	0	0	いやしのハーブ（レア）



帝国弓兵

弓術に長けたローゼンバウムの兵士。階級は3ランクあり、近衛弓兵がもっとも上位。

神性：無　サイズ：M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
クロスボウ	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
ガストラフェテス	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
アルバレスト	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
フレイムショット	物理攻撃	敵単体	遠距離	火属性攻撃
パワーショット	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
ターゲット	補助	敵単体	—	次のターンに使用する攻撃スキルの威力と命中率が上昇
傷薬	回復	仲間1人	—	HPを150回復
高級傷薬	回復	仲間1人	—	HPを500回復

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP	攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ
128	帝国弓兵	126	—	16	26	10	31	39	26	33	36	34
129	帝国上等弓兵	408	—	169	110	30	79	76	72	70	83	78
130	帝国近衛弓兵	753	—	630	575	50	118	119	120	114	133	124

番号	火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性	所持アイテム
128	0	0	0	0	0	0	0	いやしのハーブ（レア）
129	0	0	0	0	0	0	0	ロイヤル液（レア）
130	0	0	0	0	0	0	0	ロイヤル液（レア）



シェイズ

ファウストによりフォルスを操られた戦闘兵士。人格を持たず、作戦を忠実に実行する。

神性	無
サイズ	M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
ブラッドクロー	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃
毒爪	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃、猛毒状態を与える
自爆	補助	敵単体	—	自爆し、対象のHPを1～9にするようにダメージを与える
スプラッタクロー	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性、4回攻撃
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
131	シェイズ	337	—	130	120

攻撃力	20	腕力	62	耐力	42	理力	46	精神力	42	器用さ	60	素早さ	62
火耐性	−20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−40	闇耐性	20

所持アイテム　リンフォス培養液（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
132	シェイズM	645	—	650	256

攻撃力	40	腕力	118	耐力	85	理力	90	精神力	86	器用さ	103	素早さ	112
火耐性	−20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−40	闇耐性	20

所持アイテム　リンフォス培養液（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
133	シェイズP	930	—	100	50

攻撃力	60	腕力	145	耐力	120	理力	125	精神力	126	器用さ	156	素早さ	162
火耐性	−20	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−40	闇耐性	20

所持アイテム　リンフォス培養液（レア）



フォルスイーター

エクシズをつけ狙い、延々とフォルスをむさぼり食う謎の魔物。その正体は誰も知らない。

神性	無
サイズ	M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
FPスティール	補助	敵全体	—	FPを10%吸収する
ダーククラウド	補助	敵全体	—	呪縛、暗闇状態にする
イラプション	理術攻撃	敵単体	遠距離	闇属性攻撃
ショックブラスト	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃
逃走	補助	自分	—	戦闘から離脱する
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
134	フォルスイーター	1500	—	2323	9999

攻撃力	60	腕力	320	耐力	287	理力	354	精神力	324	器用さ	205	素早さ	380
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　秘珠ナイトメア（無属性）、セロントスフィア（レア）



レーヴァント

ファウストによってリヴェリアスの禁理をかけられ、正気を失ったレーヴァント。

神性	紅蓮
サイズ	M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
切りかかる	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃
レイザースラッシュ	物理攻撃	横列	—	無属性攻撃
サンダーストラック	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃
苦悩している……	補助	自分	—	何もせず行動を終了する
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
152	レーヴァント	4800	—	15000	802

攻撃力	40	腕力	122	耐力	118	理力	106	精神力	115	器用さ	108	素早さ	119
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　—



レーヴァント（変身）

リヴェリアスの禁理によって、内に秘めたフォルスが暴走したレーヴァントの真の姿。

神性	紅蓮
サイズ	LL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
グワァッ!!	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃
グォォォォ!!!	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性、3回攻撃
ゴォアァア!	補助	自分	—	腕力、耐力を15%上昇させる
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
153	レーヴァント（変身）	1500	—	6000	1111

攻撃力	40	腕力	112	耐力	118	理力	106	精神力	115	器用さ	108	素早さ	100
火耐性	20	水耐性	20	風耐性	20	土耐性	20	雷耐性	20	光耐性	0	闇耐性	20

所持アイテム　—



ルフィーナ

ファウストによってリヴェリアスの禁理をかけられ、正気を失ったルフィーナ

神性	白光
サイズ	M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
掲げる	理術攻撃	敵単体	遠距離	雷属性攻撃
プラズマウェーヴ	理術攻撃	敵全体	—	雷属性攻撃
ライトニングボルト	理術攻撃	敵全体	—	雷属性、2回攻撃
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
154	ルフィーナ	4000	—	15000	933

攻撃力	40	腕力	65	耐力	76	理力	112	精神力	106	器用さ	95	素早さ	96
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　—



ファンタズマα

禁理を応用して作り出した、知能を備えた理術人形。物理攻撃に特化した仕様になっている。

神性	蒼焔
サイズ	XL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
ドリルアーム	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、防御力を無視する
カウンタードリル	物理攻撃	敵単体	遠距離	次ターンまで近接攻撃に対し反撃、防御力を無視する
ドリルミサイル	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
ドリルミサイル	物理攻撃	敵単体	—	ミサイル不発
クェイクバンカー	物理攻撃	敵全体	—	無属性攻撃、麻痺状態を与える
ラグナドレイン	補助	敵単体	—	対象のRPを30～50%減少させる
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
155	ファンタズマα	2450	—	3000	130

攻撃力	30	腕力	82	耐力	75	理力	43	精神力	50	器用さ	49	素早さ	48
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　ファンタズム合金（レア）



ファンタズマβ

禁理を応用して作り出した、知能を備えた理術人形。理術攻撃に特化した仕様になっている。

神性	蒼焔
サイズ	XL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
ナルコレプション	補助	敵全体	—	睡眠状態を与える
ラグナドレイン	補助	敵単体	—	対象のRPを30～50%減少させる
火炎放射	理術攻撃	横列	遠距離	火属性攻撃
冷凍光線	理術攻撃	横列	遠距離	水属性攻撃
100万ボルト	理術攻撃	敵単体	遠距離	雷属性攻撃
レジストバリア	補助	自分	—	3ターンのあいだ防護、結界状態にする
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
156	ファンタズマβ	4200	—	14000	1580

攻撃力	40	腕力	100	耐力	112	理力	104	精神力	106	器用さ	75	素早さ	105
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム　ファンタズム合金（レア）



ファンタズマΘ

禁理を応用して作り出した、知能を備えた理術人形。全面改良され優れた性能を持っている。

神性	蒼焔
サイズ	XL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
プラズマランス	物理攻撃	縦列	遠距離	無属性攻撃
シールドボウガン	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、封印状態を与える
フォルスチャージ	補助	自分	—	フォルスキャンの予備動作
フォルスキャノン	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃、防御力を無視する
ラグナドレイン	補助	敵単体	—	対象のRPを30～50%減少させる
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	157	ファンタズマΘ		HP	6500	2回行動	—	所持EXP	30000	所持FP	1880		
攻撃力	50	腕力	150	耐力	160	理力	120	精神力	125	器用さ	120	素早さ	135
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	ファンタズム合金(レア)												



ファンタズマΩ

神機を搭載し、最終形態となったファンタズマ。人造の神とも呼べる驚異的な能力を持つ。

神性	蒼焔
サイズ	XL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
カウンタードリル	物理攻撃	敵単体	遠距離	次ターンまで近接攻撃に対し反撃、防御力を無視する
プラズマランス	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
フォルスレイザー	理術攻撃	横列	遠距離	無属性攻撃、防御力を無視する
ナルコレプション	補助	敵全体	—	睡眠状態を与える
ラグナドレイン	補助	敵単体	遠距離	対象のRPを30～50%減少させる
インビンシブルバリア	補助	自分	—	使用後、2回行動するまで攻撃を受けつけない
ヘオロット	理術攻撃	敵全体	—	無属性、3回攻撃
—	—	—	—	—

番号	158	ファンタズマΩ		HP	15600	2回行動	—	所持EXP	38000	所持FP	2700		
攻撃力	70	腕力	185	耐力	190	理力	179	精神力	175	器用さ	165	素早さ	158
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	−20	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	ファンタズム合金(レア)												



マザーワーム

無限の荒砂の主である巨大な砂虫。先に触手を倒されると弱体化するという特徴がある。

神性	白光
サイズ	XI

技名	種類	対象	技レンジ	備考
砂嵐	物理攻撃	サークル	遠距離	風属性攻撃
サンドストーム	理術攻撃	敵全体	—	土属性攻撃、暗闇状態を与える
飲み込む	物理攻撃	敵全体	—	無属性攻撃
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	160	サンドワーム		HP	389	2回行動	—	所持EXP	80	所持FP	42		
攻撃力	30	腕力	75	耐力	60	理力	60	精神力	61	器用さ	70	素早さ	65
火耐性	30	水耐性	−60	風耐性	0	土耐性	40	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	ただれた斑(火属性)、干からびた皮(水、風、土、雷、聖、闇、無属性)												

番号	161	サンドワーム		HP	529	2回行動	—	所持EXP	195	所持FP	100		
攻撃力	40	腕力	90	耐力	75	理力	73	精神力	75	器用さ	90	素早さ	85
火耐性	30	水耐性	−60	風耐性	0	土耐性	40	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	ただれた斑(火属性)、干からびた皮(水、風、土、雷、聖、闇、無属性)												

番号	162	マザーワーム		HP	3600	2回行動	—	所持EXP	8000	所持FP	255		
攻撃力	30	腕力	115	耐力	106	理力	72	精神力	66	器用さ	66	素早さ	66
火耐性	0	水耐性	−40	風耐性	0	土耐性	40	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	エナジーミスト(レア)												

番号	163	マザーワーム(弱体)		HP	2800	2回行動	—	所持EXP	4800	所持FP	240		
攻撃力	25	腕力	105	耐力	96	理力	62	精神力	56	器用さ	66	素早さ	66
火耐性	0	水耐性	−40	風耐性	0	土耐性	40	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	エナジーミスト(レア)												

番号	164	マザーワーム		HP	5000	2回行動	—	所持EXP	8000	所持FP	255		
攻撃力	40	腕力	126	耐力	115	理力	80	精神力	80	器用さ	90	素早さ	90
火耐性	0	水耐性	−40	風耐性	0	土耐性	40	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	エナジーミスト(レア)												

番号	165	マザーワーム(弱体)		HP	4000	2回行動	—	所持EXP	4800	所持FP	240		
攻撃力	35	腕力	112	耐力	102	理力	64	精神力	58	器用さ	58	素早さ	76
火耐性	0	水耐性	−40	風耐性	0	土耐性	40	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0
所持アイテム	エナジーミスト(レア)												



ヴィルラス

龍燐族の裏切り者。イグニスへの復讐に燃えており、その恨み心をファウストに利用される。

神性	蒼焔
サイズ	M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
ドラゴンバイツ	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性、2回攻撃
ロッククラッシュ	物理攻撃	サークル	遠距離	無属性攻撃
ドラゴンスマイト	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性、2回攻撃、麻痺状態を与える
マインドカウンター	物理攻撃	敵単体	遠距離	次ターンまで理術攻撃に対し反撃
イグニッション	理術攻撃	敵単体	遠距離	火属性攻撃
フレイムウォール	理術攻撃	横列	遠距離	火属性攻撃
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	166	ヴィルラス		HP	2700	2回行動	—	所持EXP	4800	所持FP	302		
攻撃力	30	腕力	118	耐力	102	理力	86	精神力	96	器用さ	99	素早さ	92
火耐性	10	水耐性	10	風耐性	10	土耐性	10	雷耐性	10	光耐性	0	闇耐性	20
所持アイテム	業火の指輪(レア)												

番号	167	ヴィルラス		HP	9600	2回行動	—	所持EXP	33000	所持FP	2020		
攻撃力	60	腕力	162	耐力	152	理力	148	精神力	152	器用さ	147	素早さ	146
火耐性	10	水耐性	10	風耐性	10	土耐性	10	雷耐性	10	光耐性	0	闇耐性	20
所持アイテム	—												

番号	168	ヴィルラス		HP	4200	2回行動	—	所持EXP	13000	所持FP	1500		
攻撃力	45	腕力	120	耐力	110	理力	95	精神力	105	器用さ	100	素早さ	112
火耐性	10	水耐性	10	風耐性	10	土耐性	10	雷耐性	10	光耐性	0	闇耐性	20
所持アイテム	業火の指輪(レア)												

番号	169	ヴィルラス		HP	2700	2回行動	—	所持EXP	4800	所持FP	302		
攻撃力	22	腕力	96	耐力	102	理力	80	精神力	96	器用さ	90	素早さ	35
火耐性	10	水耐性	10	風耐性	10	土耐性	10	雷耐性	10	光耐性	0	闇耐性	20
所持アイテム	—												



おしえてフィリア

●フォルスイーターなんか大嫌いだー!!

何かいい作戦はないかしらねぇ～?

フォルスイーターは断罪の塔にしか出てこない正体不明、神出鬼没のエネミーよ。FPをたくさん持ち歩いているときほどマップに出現しやすいみたいね。能力パラメータはラスボス級だから、LVが低いうちは放っておくしかなさそう。どうしても倒したいっていうなら……そうねぇ。断罪の塔はいつも常闇みたいに暗いから、夜襲とかどうかしら? ちょ、ちょっと、ラル! スルーしないでちょうだい!!



「FPスティール」は一律10%のフォルスを吸い取っていく。フォルスイーターが出現したときは神器成長に注ぎ込むのもいい。



ベルベット

神鎌モーントクラインを操る謎の女性。精霊族のようだが、素顔は仮面に隠されている。

神性	蒼焔
サイズ	M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
暁光の旋舞	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性、2回攻撃
宵闇の焔舞	物理攻撃	敵単体	遠距離	火属性、2回攻撃
月夜の氷舞	物理攻撃	敵単体	遠距離	水属性、2回攻撃
レージング	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃、麻痺状態を与える
カウンターバースト	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、バーストゲージの量が多いほど威力が増加する
フリージングダスト	理術攻撃	敵全体	—	水属性攻撃
パープルヘイズ	補助	敵全体	—	猛毒状態を与える
パワーアブソーバー	補助	敵全体	—	腕力を20%下降させる

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
170	仮面の女	390	—	30	42
171	ベルベット	3300	100	12000	1888
172	ベルベット	4200	100	13000	2100

番号	攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ
170	16	23	28	23	28	28	10
171	40	104	100	124	122	116	89
172	50	118	116	146	140	130	118

番号	火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性	所持アイテム
170	0	15	15	15	0	0	0	—
171	0	20	40	20	0	0	0	神力のピアス（レア）
172	0	20	40	20	0	0	0	神力のピアス（レア）



ファウスト

帝国が誇る天才理術師。神器の1つ、神奏オルフェルトを持つエクシズでもある。

神性	蒼焔
サイズ	M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
アステレル液	補助	敵単体	遠距離	対象の属性耐性をすべて−100にする
オプティマイザー	補助	敵全体	—	対象のグッドステータスをすべて解除する
ライフシェイバー	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性、対象の現在HPの25%のダメージを与える
ディスクリエイト	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、バーストゲージの量が多いほど威力が増加する
ヴァンダライズ	理術攻撃	敵単体	遠距離	対象の敵の弱点属性で攻撃する
サイコバウンド	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃、恐怖状態を与える
超重力	物理攻撃	敵全体	—	無属性攻撃、隊列をランダムにシャッフルする
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
173	ファウスト	1820	—	1700	350
174	ファウスト	8000	—	15000	3000
175	ファウスト	2100	—	1700	350
176	ファウスト	3060	—	18000	1600

番号	攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ
173	30	53	56	79	76	72	80
174	60	115	140	165	164	127	143
175	30	53	56	76	75	72	80
176	40	102	98	128	122	110	112

番号	火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性	所持アイテム
173	0	0	0	0	0	0	0	ロイヤル液（レア）
174	0	0	0	0	0	0	0	—
175	0	0	0	0	0	0	0	ロイヤル液（レア）
176	0	0	0	0	0	0	0	—



アクセル

帝政ローゼンバウムの皇帝アクセル。聖槍ブリュバイデを使いこなす三柱神の1人でもある。

神性	蒼焔
サイズ	M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
聖槍ブリュバイデ	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性、2回攻撃
ライトニングスピア	物理攻撃	縦列	近距離	聖属性攻撃
オプティマイザー	補助	敵全体	—	対象のグッドステータスをすべて解除する
ダークネスボム	理術攻撃	サークル	遠距離	闇属性攻撃
プロミネンス	理術攻撃	敵単体	遠距離	火属性攻撃
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
177	アクセル	9200	40	30500	2600

番号	攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ
177	60	166	158	152	162	160	158

番号	火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性	所持アイテム
177	0	0	0	0	0	0	0	勇将のマント（レア）



バーン

一騎当千の戦力を誇る、蒼駿騎士。レーヴァントとは数多の修羅場をくぐり抜けた戦友同士。

神性	蒼焔
サイズ	M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
魔剣レヴァレンス	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃、恐怖状態を与える
ブレードリッパー	物理攻撃	横列	遠距離	無属性攻撃、呪縛状態を与える
ショルダースパイク	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、麻痺状態を与える
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
178	バーン	3260	—	13000	750
179	バーン	5000	—	20000	1444
180	バーン	6000	60	25000	1444

番号	攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ
178	40	126	112	98	110	98	109
179	50	146	138	124	128	126	142
180	50	152	145	129	136	133	136

番号	火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性	所持アイテム
178	0	0	0	0	0	0	0	ルーンバングル（レア）
179	0	0	0	0	0	0	0	—
180	0	0	0	0	0	0	0	—



魔龍ヴィルラス

龍燐族の力を解放したヴィルラス。驚異的な再生能力を持ち、何度倒しても復活する。

神性	蒼焔
サイズ	XL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
クロースパイク	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
大蛇旋風	物理攻撃	横列	遠距離	無属性攻撃
ドラゴンブレス	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、防御力を無視する
プロミネンス	理術攻撃	敵単体	遠距離	火属性攻撃
神槌ヴァンディルド	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性、4回攻撃
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
181	魔龍ヴィルラス	12000	—	0	0
182	魔龍ヴィルラス	8600	—	30000	10000

番号	攻撃力	腕力	耐力	理力	精神力	器用さ	素早さ
181	70	192	188	170	172	162	164
182	70	192	188	170	172	162	174

番号	火耐性	水耐性	風耐性	土耐性	雷耐性	光耐性	闇耐性	所持アイテム
181	60	10	10	10	10	0	0	—
182	60	10	10	10	10	0	0	—

魔精ベルベット



ファウストに改造され魔精化したベルベット。驚異的な力とともに、過去の記憶も戻りつつある。

神性	蒼焔
サイズ	LL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
マーシレスリー	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性、3回攻撃
ネメシス	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、残りのHPが少ないほど威力が上昇する
ディスクリエイト	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、バーストゲージの量が多いほど威力が増加する
フリージングダスト	理術攻撃	敵全体	—	水属性攻撃
パープルヘイズ	補助	敵全体	—	猛毒状態を与える
テンプテーション	補助	敵全体	—	魅了状態を与える
ボンテージタイム	補助	敵全体	—	使用後、3回連続で行動する
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
183	魔精ベルベット	12600	—	36000	7000

攻撃力	70	腕力	170	耐力	174	理力	186	精神力	195	器用さ	186	素早さ	194
火耐性	0	水耐性	20	風耐性	40	土耐性	20	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム —

魔賢ファウスト



自らに禁理を施し、魔賢と化したファウスト。エクシズたちに敗れてもなお、何かを狙っている。

神性	蒼焔
サイズ	LL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
スカージウィップ	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、封印状態を与える
アステレルシャワー	補助	敵全体	—	対象の属性耐性をすべて－100にする
オプティマイザー	補助	敵全体	—	対象のグッドステータスをすべて解除する
ラグナドレイン	補助	敵単体	—	対象のRPを30～50%減少させる
ヴァンダライズ	理術攻撃	敵単体	遠距離	対象の敵の弱点属性で攻撃する
超重力	物理攻撃	敵全体	—	無属性攻撃、隊列をランダムにシャッフルする
ショックブラスト	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
184	魔賢ファウスト	15000	—	40000	8800

攻撃力	75	腕力	165	耐力	168	理力	194	精神力	206	器用さ	180	素早さ	185
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム —

魔帝アクセル



最後の決戦のため、人の姿を捨てた魔帝。圧倒的な攻撃力と、高い防御力を持つ動く城塞。

神性	蒼焔
サイズ	LL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
断罪のブレード	物理攻撃	横列	遠距離	無属性攻撃
断躬のランス	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
カイゼルチャージ	物理攻撃	敵全体	—	無属性攻撃
プロミネンス	理術攻撃	敵単体	遠距離	火属性攻撃
ショックブラスト	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃
絶対障壁	補助	自分	—	5ターンのあいだ防護、結界状態にする
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
185	魔帝アクセル	14800	—	37000	8000

攻撃力	70	腕力	186	耐力	185	理力	178	精神力	180	器用さ	175	素早さ	186
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム —

魔将バーン



ファウストにより再び人の世に魂を呼び戻されたバーン。魔神剣に理性を奪われている。

神性	蒼焔
サイズ	LL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
ブラッディソード	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃、与えたダメージの30%ぶんHPを回復
ヘルマサカー	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性、4回攻撃
ドゥームイレイザー	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃、防御力を無視する
ダークネスボム	理術攻撃	サークル	遠距離	闇属性攻撃
カース	補助	敵単体	遠距離	呪縛状態を与える
あ、頭が…！	補助	自分	—	何もせず行動を終了する
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
186	魔将バーン	11000	—	32000	6655

攻撃力	60	腕力	175	耐力	160	理力	158	精神力	146	器用さ	146	素早さ	165
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム —

アズール



レーヴァントたちエクシズを昔から知っているという謎の少年。外見には似合わない理力を持つ。

神性	無
サイズ	M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
エナジーボルト	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、麻痺状態を与える
グラヴィティスフィア	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
プロミネンス	理術攻撃	敵単体	遠距離	火属性攻撃
ヴァンダライズ	理術攻撃	敵単体	遠距離	対象の敵の弱点属性で攻撃する
カルマ	理術攻撃	敵単体	遠距離	腕力、耐力、理力、精神力を15%下降させる
ショックブラスト	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃
ラグナフォビア	補助	敵単体	遠距離	封印状態を与える
—	—	—	—	—

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
187	アズール	4060	100	20000	1200

攻撃力	50	腕力	102	耐力	110	理力	150	精神力	150	器用さ	126	素早さ	115
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム 知恵の実（レア）

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
188	アズール	3000	100	10000	800

攻撃力	30	腕力	80	耐力	83	理力	125	精神力	125	器用さ	90	素早さ	90
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	0	闇耐性	0

所持アイテム 知恵の実（レア）

ガリーザ



ベルジュに知恵をもたらした存在。フィリアと共に世界を見守ってきたのだが……？

神性	無
サイズ	M

技名	種類	対象	技レンジ	備考
ネクロフォビア	補助	敵全体	—	恐怖状態を与え、精神力を20%下降させる
召喚	補助	仲間全員	—	エネミーを召喚する
イラプション	理術攻撃	敵単体	遠距離	闇属性攻撃
グラヴィティスフィア	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
ヴァンダライズ	理術攻撃	敵単体	遠距離	対象の敵の弱点属性で攻撃する
カルマ	理術攻撃	敵単体	遠距離	腕力、耐力、理力、精神力を15%下降させる
ショックブラスト	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃
インビンシブルバリア	補助	自分	—	使用後、2回行動するまで攻撃を受けつけない

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
189	ガリーザ	22222	—	42000	7600

攻撃力	70	腕力	160	耐力	160	理力	195	精神力	195	器用さ	175	素早さ	185
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−20	闇耐性	0

所持アイテム 知恵の実（レア）

封魔神デルギア



悪意に染まり、破壊神と化した父神テリオス。神判により地の奥底から復活を遂げた。

神性	無
サイズ	XL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
デスピラー	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
ジェノサイズ	物理攻撃	横列	遠距離	無属性攻撃
カラミティフレイム	理術攻撃	サークル	遠距離	無属性攻撃、猛毒、麻痺状態を与える
ディザスター	補助	敵全体	—	呪縛、暗闇状態を与える
カルマ	理術攻撃	敵単体	遠距離	腕力、耐力、理力、精神力を15%下降させる
ネメシス	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、残りのHPが少ないほど威力が上昇する
邪天降臨	補助	自分	—	—
カタストロフ	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃、対象がバッドステータスを受けている数に応じてダメージが上昇する

番号	名前	HP	2回行動	所持EXP	所持FP
190	封魔神デルギア	26000	—	0	0

攻撃力	80	腕力	199	耐力	215	理力	204	精神力	180	器用さ	192	素早さ	195
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	80

所持アイテム —



創破神ノル＝ギア・征魔神ガリーザ

創生と破壊を統べた原始の神であり。また、その両方の力を手に入れてしまったガリーザ。

神性	無
サイズ	XL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
インストロイトゥス	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
グラドゥアーレ	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
アレルヤ	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
トラクトゥス	物理攻撃	敵全体	—	無属性攻撃
セクエンツィア	物理攻撃	横列	遠距離	無属性攻撃
オッフェルトリウム	物理攻撃	敵全体	—	無属性、3回攻撃
アニュス・デイ	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃
キリエ	理術攻撃	敵単体	遠距離	聖属性攻撃
グローリア	理術攻撃	敵全体	—	聖属性、2回攻撃
カコフォニー	補助	敵全体	—	対象のグッドステータスをすべて解除する
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

番号 191	創破神ノル＝ギア	HP	40000	2回行動	—	所持EXP	0	所持FP	0
攻撃力	80	腕力	200	耐力	200	理力	200	精神力	200
器用さ	195	素早さ	205						
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0
光耐性	60	闇耐性	60						
所持アイテム	—								

番号 192	征魔神ガリーザ	HP	44444	2回行動	—	所持EXP	0	所持FP	0
攻撃力	80	腕力	190	耐力	200	理力	220	精神力	220
器用さ	190	素早さ	205						
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0
光耐性	60	闇耐性	60						
所持アイテム	—								



フォルス＝ネクリウス

自ら聖器ヴェゼルと融合し、世界の理そのものへと変貌を遂げたファウスト。

神性	白光
サイズ	XL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
クリエルーフ	理術攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
エクアシオン	理術攻撃	敵全体	—	無属性、4回攻撃
フレグランス	補助	敵全体	—	猛毒、麻痺、呪縛、暗闇状態を与える
ヴィラージュ	理術攻撃	敵単体	遠距離	攻撃を受けたときに一定確率で発動する。対象のHPを1にし、恐怖状態を与える
カシェリリック	補助	敵単体	—	対象のRPを30～50%減少させる
アドレキュール	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃、対象がバッドステータスを受けている数に応じてダメージが上昇する
ヴィーヴライド	回復	味方単体	—	HPを10～25%回復
デュカシオン	理術攻撃	敵全体	—	無属性攻撃
デファンス	物理攻撃	敵単体	近距離	無属性攻撃
アナリーズ	補助	敵全体	—	対象のグッドステータスをすべて解除する
ファタリテ	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
トリオンフ	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
アルビトール	物理攻撃	敵全体	—	無属性攻撃
コンヴィクション	補助	自分	—	防護、結界状態になり、耐力、精神力を30%上昇させる
ヴェリテ・クリール	回復	自分	—	HPを完全回復する
エヴァンジール	補助	自分	—	戦闘不能になっているヴェゼルをHP100%の状態で復活させる

番号 193	ヴェゼル（創生）	HP	5000	2回行動	—	所持EXP	0	所持FP	0
攻撃力	80	腕力	220	耐力	220	理力	220	精神力	220
器用さ	199	素早さ	210						
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0
光耐性	0	闇耐性	0						
所持アイテム	—								

番号 194	ヴェゼル（破壊）	HP	5000	2回行動	—	所持EXP	0	所持FP	0
攻撃力	80	腕力	220	耐力	220	理力	220	精神力	220
器用さ	199	素早さ	210						
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0
光耐性	0	闇耐性	0						
所持アイテム	—								

番号 195	フォルス＝ネクリウス	HP	77777	2回行動	—	所持EXP	0	所持FP	0
攻撃力	80	腕力	220	耐力	220	理力	220	精神力	220
器用さ	199	素早さ	210						
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0
光耐性	0	闇耐性	0						
所持アイテム	—								

Hexyz Extra

ここでは隠しルート「均衡エンディング」に到達するための詳しいポイント計算と、隠しボスである「ファンタズマ0」のデータと戦うための手順について紹介している。

均衡エンディング「ベルジュの真理」

隠しルートである「ベルジュの真理」へ到達するためには、－50からスタートするバランサイト値をフェイズ7クリアまでに－1～＋1の範囲内に収めなくてはならない。バランサイト値は、バトルポイントとクエストポイントの合計値で増減され、20たまるとバランサイト値が＋1、－10でバランサイト値が－1に変換される仕組みだ（下表参照）。また、シナリオの途中で天閃の欠片である「くすんだグラス」、「腐食した銀柱脚」、「クリスタルの破片」、「細長い管」、「金属製の三角錐」、「ごわごわした芯」の6種類のパーツを集めることも忘れずに。このうち3つはイベントバトルで入手できるが、残り3つは宝箱(P.096)や、サブイベントの「メシをくれ！」(P.042)で手に入れておくことも忘れずに。



引き継ぎプレイの場合、片方の主人公と合流することで、天閃の欠片を受け取ることができる。



均衡ルートに進むと、ファイナルフェイズ開始時にフィリアの会話イベントが挿入される。

◈ポイントの増減の仕組み

カテゴリ	内容	影響
戦闘	通常バトルで勝利した	バトルポイント+2
	通常バトルで逃走した	バトルポイント−8
	魔剣や魔槍などの「魔神器」を使用した	バトルポイント−1
	イベントバトルで勝利した	クエストポイント+20
	勝敗に関係なくシナリオが進むイベントバトルで敗北した	クエストポイント−20
会話イベント	選択肢で好印象な返事をした	クエストポイント+20
	選択肢で無難な返事をした	クエストポイント±0
	選択肢で態度の悪い返事をした	クエストポイント−20
サブイベント	サブイベントをクリアした	(P.040)参照
マップギミック	フォルスサイトを浄化した	クエストポイント+20

バランサイト値の調整方法

パルフィナ大神殿の「怪しい儲け話」はクリアすることにポイントが減少するという珍しいサブイベントだ。計5回発生するので、フェイズごとに定期的に話しかけて依頼を受けよう。また、魔剣や魔槍などの魔神器を戦闘で使用することでもポイントが減少する。スキルを使ったあとに、逃走すれば効率良く下げられるのだ。



終盤になるにつれレアなアイテムを要求されるが、クエストポイントを大きく減らすことができる。

ハード限定の隠しボスに挑戦！！

ハードモードでプレイしているときのみ、フェイズ7のファンタズマΩを倒すと、「蒼焔城塞地下の鍵」を入手することができる。この鍵は蒼焔城塞ファルケンの地下にある、ファウストの研究室へ続く扉を開けるためのもので、その奥にはラスボスをもしのぐ強さを秘めた、ファンタズマ0が待ち受けている。このファンタズマ0は、隠しサブイベントでもあり、クリアすることでクエストポイントも得ることができるのだ。

ファンタズマ0はHPこそ少ないものの、能力パラメータがラスボスを含むあらゆるエネミーを上回るという恐るべき隠しボス。唯一の弱点である光属性を中心に攻撃して、短期決戦に持ち込もう。常時2回攻撃のため、回復手段も多めに用意しておくことが肝心だ。



ファンタズマΩから鍵を入手したら、一度地上に戻りファルケンへ。



「壊す」を選択すると、スリープ状態のファンタズマ0が襲ってくる。

ファンタズマ0	開始フェイズ	セシリア編：7／レーヴァント編：7
	開始マップ／NPC	蒼焔城塞ファルケン ファウストの研究室
HARDモード限定。フェイズ7でファンタズマΩを倒すと「蒼焔城塞地下の鍵」をドロップする。蒼焔城塞ファルケン B1F左翼エリアにある扉を開けて研究室に入り「ファンタズマ0」との戦闘に勝利すればイベントクリア。		
報酬	クエストポイント+120	

ファンタズマ0

「ファンタズマ」の試作機。出力制御ができていないのか、すさまじいパワーを持っている。

神性	無
サイズ	XL

技名	種類	対象	技レンジ	備考
ドリルアーム	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、防御力を無視する
カウンタードリル	物理攻撃	敵単体	遠距離	次ターンまで近接攻撃に対し反撃、防御力を無視する
ドリルミサイル	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃
ドリルミサイル	物理攻撃	敵単体	—	ミサイル不発
クェイクバンカー	物理攻撃	敵全体	—	無属性攻撃、麻痺状態を与える
ラグナドレイン	補助	敵単体	—	対象のRPを30〜50%減少させる
ヘオロットレイ	物理攻撃	敵単体	遠距離	無属性攻撃、防御力を無視する
—	—	—	—	—

番号 159	ファンタズマ0	HP	9999	2回行動	100	所持EXP	60000	所持FP	9999

攻撃力	80	腕力	460	耐力	380	理力	242	精神力	234	器用さ	287	素早さ	198
火耐性	0	水耐性	0	風耐性	0	土耐性	0	雷耐性	0	光耐性	−60	闇耐性	40
所持アイテム	ファンタズム合金（全属性）、熟練の宝珠（レア）												



「カウンタードリル」の頻度が高いため、近距離タイプのスキルは厳禁。倍返しどころか3倍返しほどのダメージを受けてしまう。



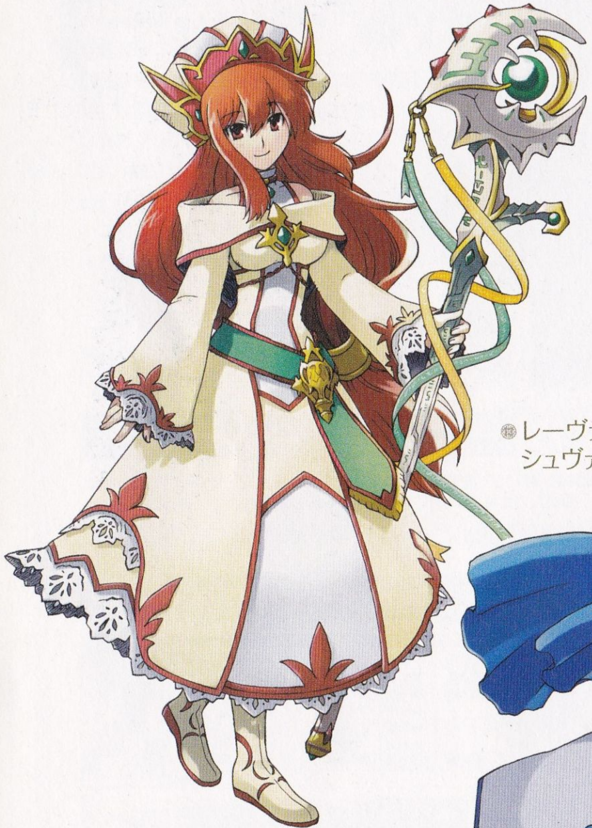
例えキャラクターのLVが70以上でも、「ヘオロットレイ」一発で戦闘不能になってしまう。「身代わり人形」は必須だろう。

Hexyz Force
Perfect Guide
エクシズ・フォルス パーフェクトガイド

Special Gallery

キャラクターイラスト

セシリア・アーマクライト

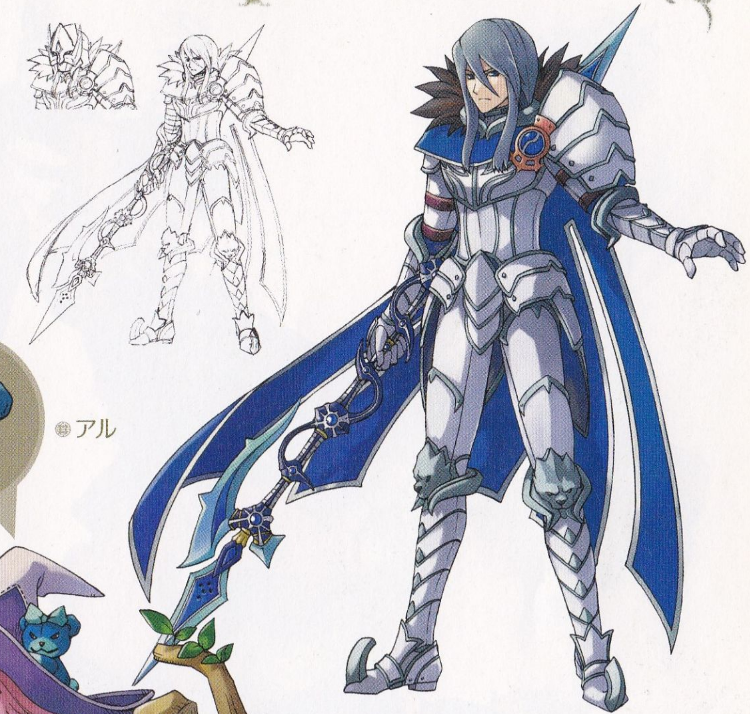




レーヴァント・フォン・シュヴァイツァー



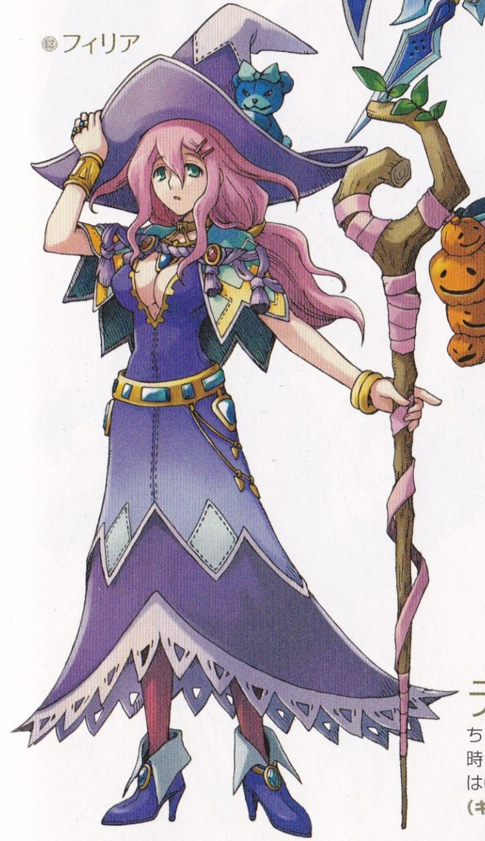




アクセル＝F（ファルケン）・フォン・ローゼンバウム



アル



フィリア



ウル

ラル

デザインは完全に開発の方に担当して頂いています。そのおかげで私個人だとまずできない“かっちり＆凝ったデザイン”になって、「おお」と思うと同時に描くだけでもう精一杯でした。主人公2人のうちでは6：4位でセシリアのほうがより難しかったです。
（キャラクターイラスト　戸部 淑）





ラフィルト・ジェミナイ





ルフィーナ・ジェミナイ



イグニス





イグニス(龍形態)





イレーネ・フォン・ローゼンバウム



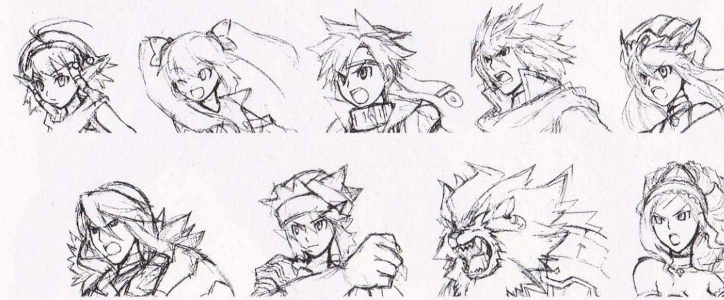
グリーク





シエル

カットインラフ画



仲間キャラでとくに気に入っているのはイグニスとイレーネです。イレーネに関しては、恋路関連の結末を作業当時は知らなかったため「幸せになるといいな」と思いながら描いていました。ちなみに一番描き辛いのはダントツでラフィルトです……。

（キャラクターイラスト　戸部 淑）



魔龍ヴィルラス

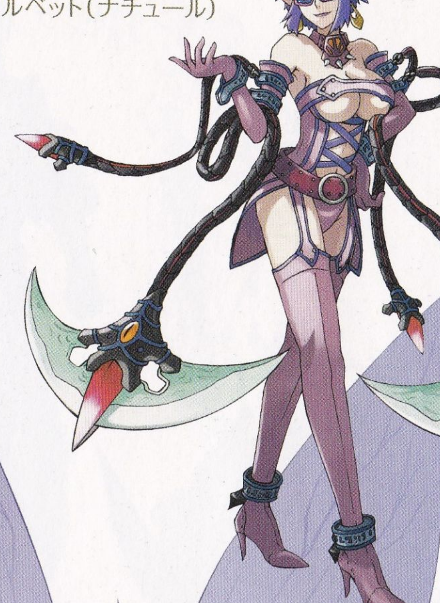




ヴィルラス



ベルベット（ナチュール）







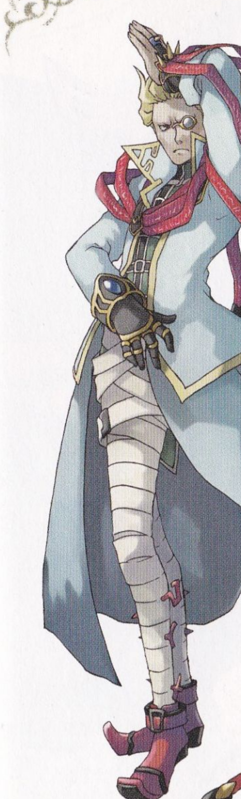
魔精ベルベット

バーン・レヴィング



魔将バーン

Special Gallery



ファウスト・
シュナイゼル

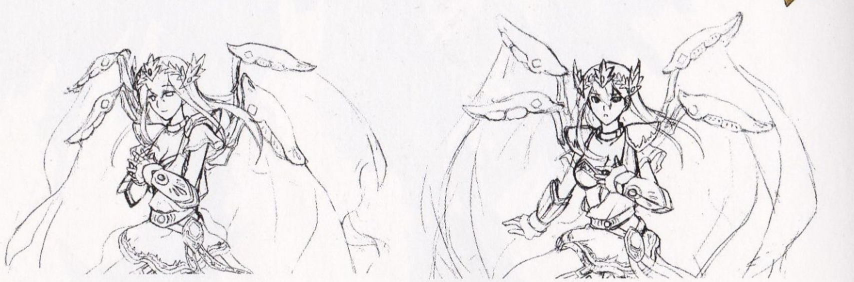




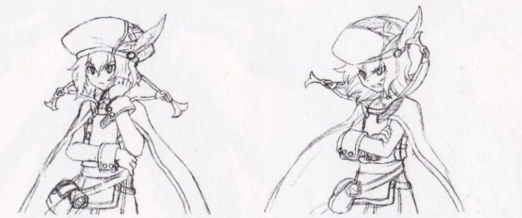
魔賢ファウスト

創生神ノルヴィア





敵や神族は装飾の細かさも桁違いで、半泣きになりながら描いていました。そのなかで唯一、アズールだけは例外的に描きやすく、ゲーム内ではアレでも私のなかでは実に癒し系でした。あとファウストの表情絵は少し楽しかったです。
（キャラクターイラスト　戸部 淑）



アズール





封魔神デルギア

封魔神デルギアは破壊の象徴ということで、通り過ぎたあとにはどんな生物も残らないといわれる「グンタイアリ」をベースにデザインしました。
（スティング開発スタッフ）





創破神ノル＝ギア（征魔神ガリーザ）

創破神ノル＝ギアは、デルギアの核部分にノルヴィアが収まって融合した創生と破壊の象徴として、インド神話のシヴァ神などをイメージしています。各腕に携えた神器は、破壊の力・瘴気を纏い黒く変化しています。
（スティング開発スタッフ）

フォルス＝ネクリウス

フォルス＝ネクリウスは、どの生物とも似ていない存在をイメージして、カンブリア紀に存在したアノマロカリスをモチーフにしました。すべてがフォルスへと還った創生直前の混沌の海の番人として、胎動する聖器ヴェゼルを護ります。また、フォルスイーターはこのフォルス＝ネクリウスの眷属として、ベルジュ各地のフォルスを求めて出現するレアなエネミーです。
（スティング開発スタッフ）



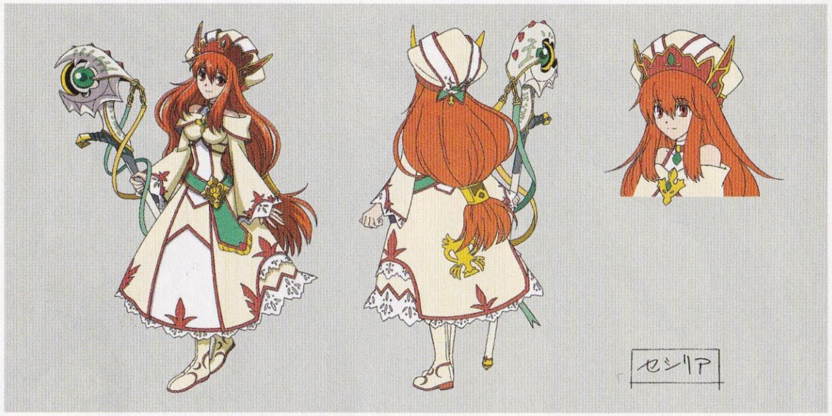


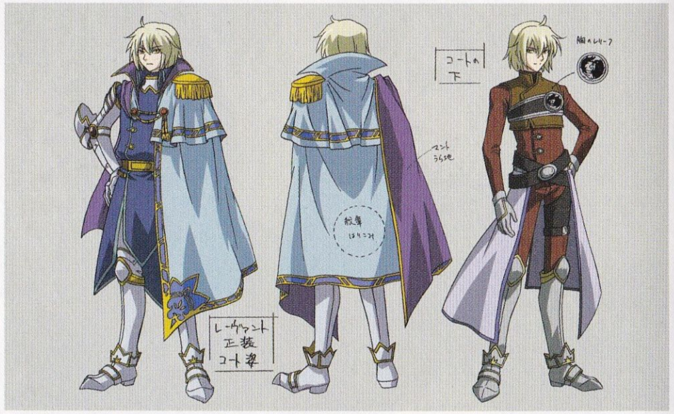


フォルス暴走レーヴァント

フォルス暴走レーヴァントは、猛禽に似た頭、獣勇族と龍燐族の腕、ヒレのある脚など、ベルジュに住むさまざまな生物の融合した姿になっていて、この姿はほとんどアージェント神と共通したデザインです。
（スティング開発スタッフ）

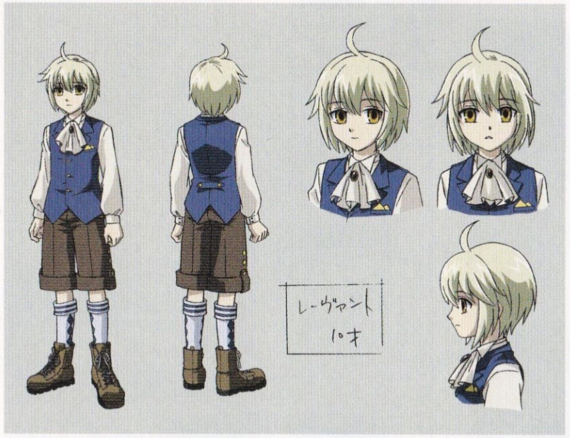
アニメーション制作　色指定

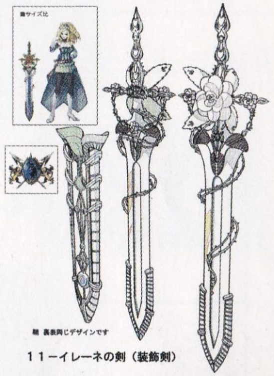




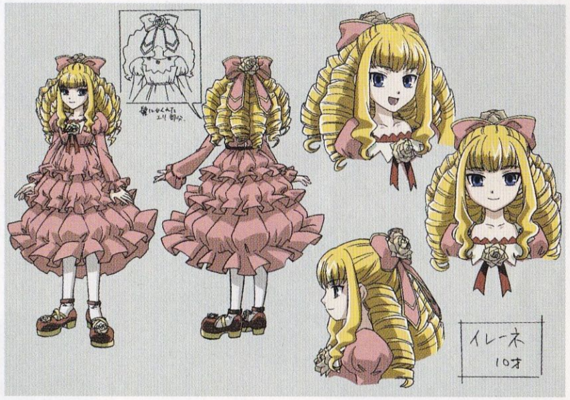


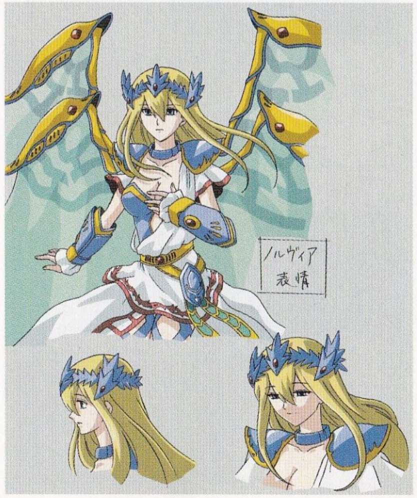
Special Gallery

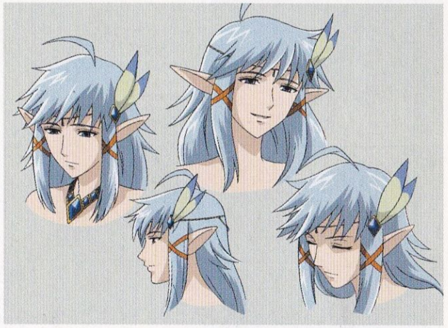




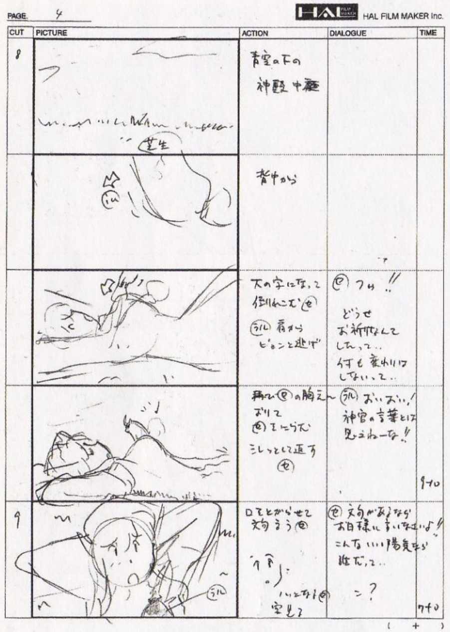








アニメーション制作　絵コンテ

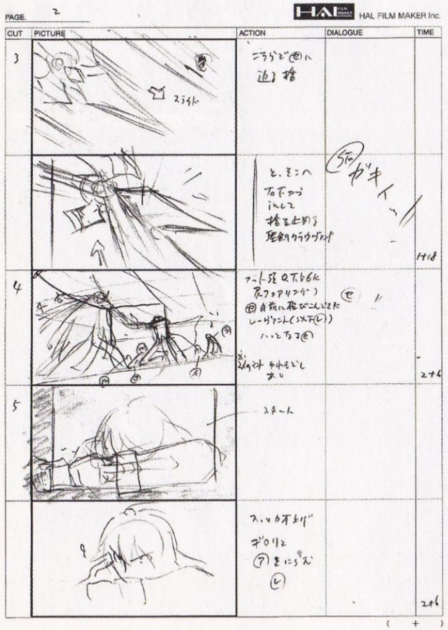










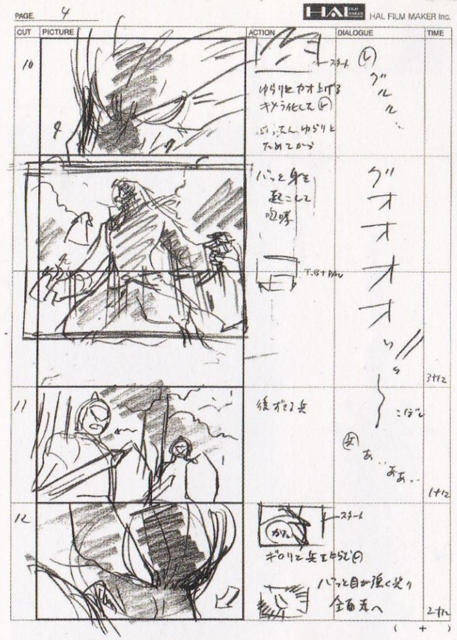










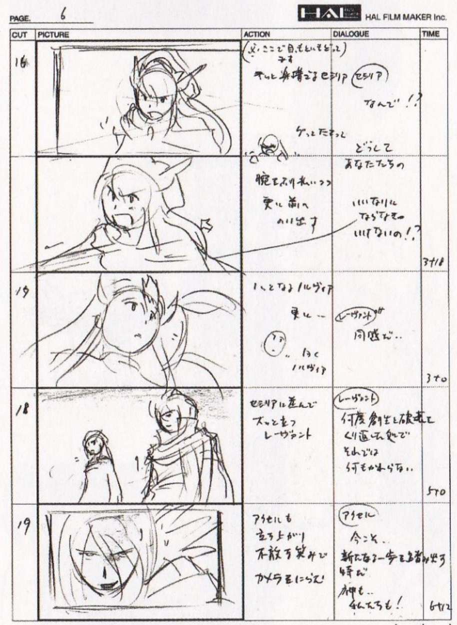


















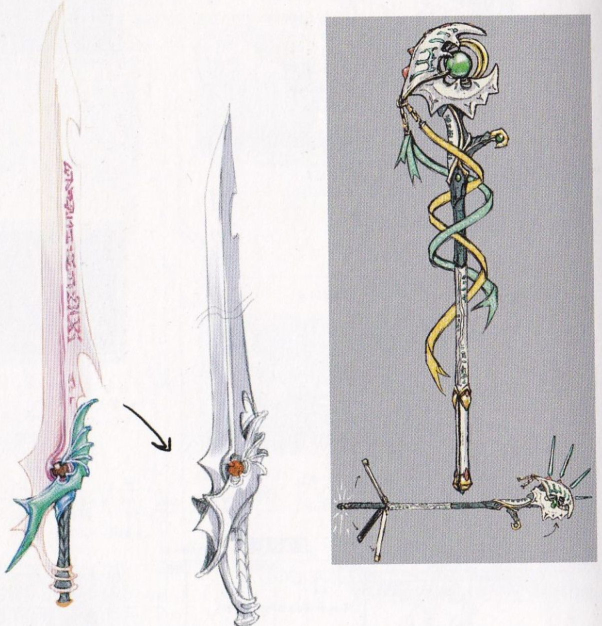


アニメシーンはゲーム本編のイメージを、より伝わりやすくするためのあくまでもお手伝いの立場ですから、極力ゲーム本編のイメージに合わせるよう細かく問い合わせをさせて頂きました。また、どのシーンも大事である事にかわりはありませんが、そのなかでもとくに重要度の高いシーンから先に作業するように心掛けました。

（絵コンテ　もり たけし）

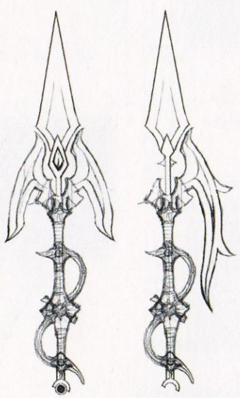
武器　初期デザイン案

神器の多くは、有機的な装飾ラインを持つ武器としてデザインしています。例えば、聖杖リアファルトはアンモナイトやオウムガイ、神奏オルフェルトは植物がモチーフになっています。また、神刃グランテインのように岩石など自然物をイメージした物や、聖槍ブリュバイデのようにいかにも武器然としたデザインもあります。
(スティング開発スタッフ)

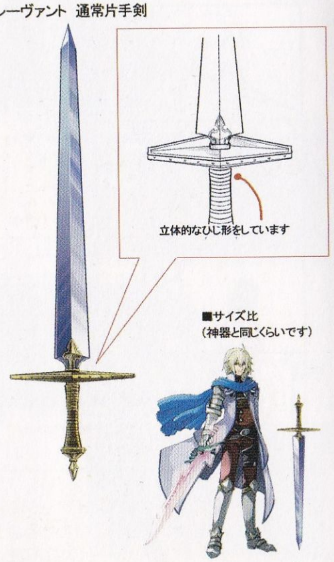


■聖槍ブリュバイデ





■レーヴァント　通常片手剣



■サイズ比
(神器と同じくらいです)

■イレーネの装飾剣



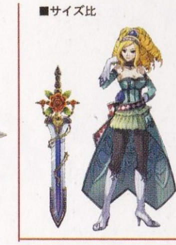


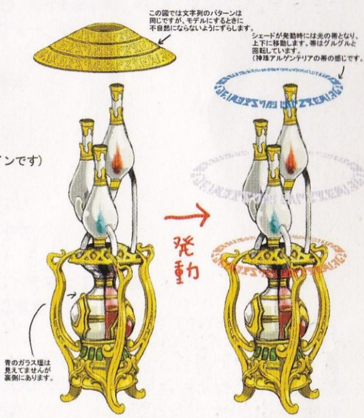
■剣-裏

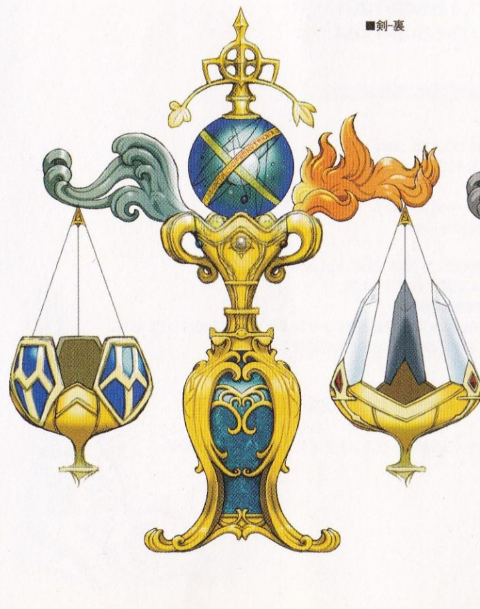


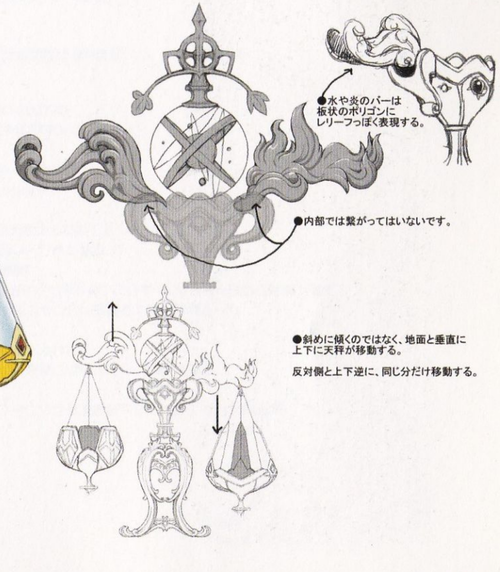
■剣-鞘あり
(裏表同じデザインです)

■サイズ比









ゲーマガBOOKS

Hexyz Force Perfect Guide
エクシズ・フォルス　パーフェクトガイド

2009年12月17日　初版発行

構成・執筆　Miles Plus（石田真吾／吉沢英幸／紺野剛史／落合梨倫／柴野洋吏）
本文・カバーデザイン　Miles Plus（船場俊久／林 祐子）

印刷・製本　共立印刷株式会社

協力　株式会社アトラス
株式会社スティング

発行人　新田光敏
販売　門倉 実、正木幹男、夏井義枝
制作業務　櫻井誠一
編集　エンタテインメント書籍編集部（三浦晃揮／長瀬奈津子）
編集協力　ゲーマガ編集部（永井 聡）

発行　ソフトバンク クリエイティブ株式会社
〒107-0052　東京都港区赤坂4丁目13番13号
販売　TEL03-5549-1201
編集　TEL03-5549-1164

ISBN978-4-7973-5692-2
Printed in Japan